**DOLGOZAT - C# programozás**

**1.feladat**

**a.)** Készítsen számkitalálós programot!  
A gép véletlenszerűen találjon ki (generáljon) egy számot 1 és 100 között!   
A felhasználótól kérjen be tippeket és írja ki, hogy a gép által "gondolt" szám a tipptől nagyobb-e vagy kisebb. A tippelés addig megy, amíg a felhasználó el nem találta a "kigondolt" számot.

**b.)** A szám kitalálásakor írja ki, hogy hány tippelésből sikerült eltaláláni a számot.

**2. feladat**

Hozzon létre egész számok tárolására alkalmas üres listát!

A listába vegyen fel 30 db. a gép által generált 1 és 100 közötti véletlen számot.

**a.)** Rendezze a listát növekvő sorrendbe és írassa ki az elemeket a képernyőre!

**b.)** Írja ki a képernyőre a 3. legnagyobb számot!

**3. feladat**

Szimuláljon 100 db. dobókocka dobást (értéke: 1-6).

Készítsen statisztikát a dobások gyakoriságáról!

Pl:

1-es dobás: 12 db.  
 2-es dobás: 8 db.  
 3-as dobás: 21 db.  
 4-es dobás: 9 db.  
 5-ös dobás: 32 db.  
 6-os dobás: 18 db.  
 --------------------------  
 Összes dobás: 100 db.