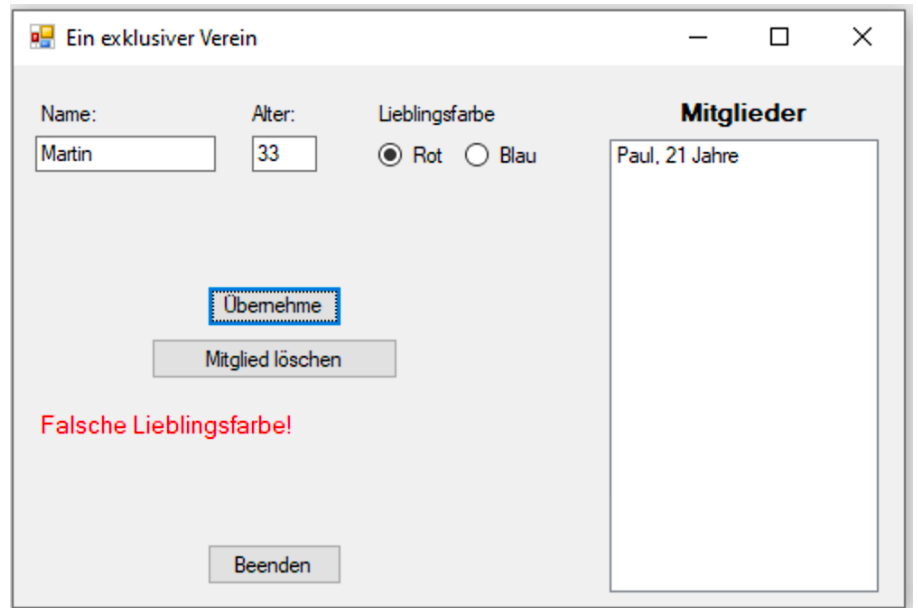


Aufgabe – Ein exklusiver Verein

Schreiben Sie eine Anwendung, in der Sie Vereinsmitglieder aufnehmen und löschen können. Orientieren Sie sich dabei an dem angegebenen Screenshot.

Über den Button „**Hinzufügen**“ fügen Sie ein neues Mitglied dem Verein hinzu. In der Liste soll ein Eintrag in der Form: „**Paul, 21 Jahre**“ entstehen.



Beachten Sie dabei: Bei **Fehleingaben** soll ein detaillierter Hinweis ausgegeben, warum das Mitglied nicht hinzugefügt werden konnte.

Folgendes ist als Fehleingabe zu betrachten

- Es wird kein Name eingegeben
- Es wird kein Alter eingegeben
- Das Alter ist keine gültige Zahl
- Das Alter liegt unter 18 Jahren (Kinder werden nicht akzeptiert)
- Das Alter liegt über 68 Jahren (Rentner sind zu alt)
- Es wird keine Lieblingsfarbe angegeben
- Die Lieblingsfarbe ist nicht Blau (Mitglieder mit der Lieblingsfarbe Rot werden nicht gerne gesehen)
- Der Verein hat schon fünf Mitglieder. Alle nachkommenden werden pauschal abgelehnt.
- Außerdem werden Personen mit dem Namen „Peter“ generell nicht zugelassen

Sollte ein Bewerber alle Hürden überwunden haben, wird er der Liste hinzugefügt. Anschließend werden beide Eingabefelder geleert und der Cursor in das erste Feld gesetzt.

Der Button „**Mitglied löschen**“ löscht das ausgewählte Mitglied aus der ListBox.

Mit dem Button „**Beenden**“ beenden Sie die Anwendung.

Bonus:

Löschen Sie den Fehlertext, sobald der Benutzer eine der beiden TextBoxen oder RadioButtons auswählt.