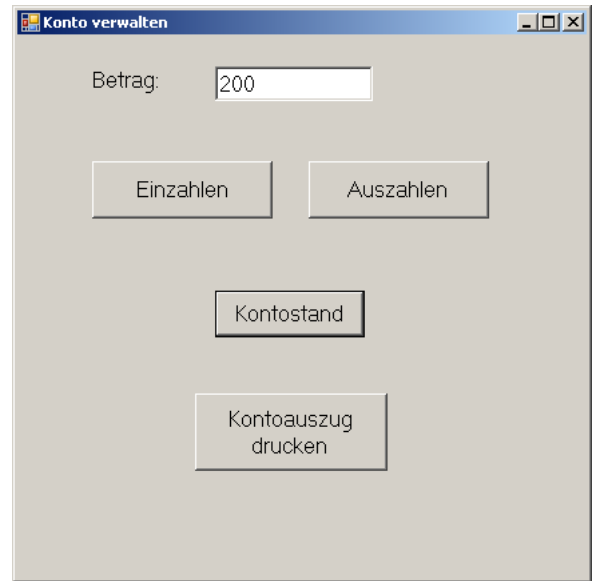


Aufgabe Bankkonto

1. Erstellen Sie ein Anwendung „Bankkonto“ mit einem Formular „Konto verwalten“ und einer Klasse „Konto“. Das Formular enthält eine beschriftete Textbox „Betrag“ und drei Schaltflächen „Einzahlen“, „Auszahlen“ und „Kontostand“.



2. Die Klasse „Konto“ hat eine Eigenschaft „Kontostand“ und drei Methoden „Einzahlen“ und „Auszahlen“ und „KontostandAnzeigen“, über die der Kontostand verändert bzw. angezeigt werden kann.

3. Beim Starten der Anwendung soll ein neues Kontoobjekt erzeugt werden.

4. Durch die beiden Aktionen „Einzahlen“ und „Auszahlen“ soll der jeweilige Betrag über die Methoden des Konto-Objektes gutgeschrieben oder ausgezahlt werden.

Bonus: Ist der Kontostand nicht gedeckt (Kontostand nach Auszahlung $< 0\text{€}$), so soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden und das Auszahlen schlägt fehl.

5. Bei Klicken auf „Kontostand“ soll der aktuelle Kontostand über das Konto-Objekt abgefragt und anschließend angezeigt werden.

Bonus: Ergänzen Sie die Konto-Klasse um eine Kontobewegungs-Historie die über die Kontoauszug-Methode abgefragt werden kann: Das bedeutet: Jede Kontobewegung (ob Ein- oder Auszahlung) soll in einer geeigneten Variable gespeichert werden.

Hinweis: Überlegen Sie, was eine geeignete Variable sein könnte. Kommen Sie hier nicht weiter, fragen Sie bitte nach.

Ergänzen Sie das Formular um eine Schaltfläche „Kontoauszug drucken“. Darüber wird die Kontoauszug-Methode der Klasse abgerufen.

Zeigen Sie den Kontoauszug in einem Label unterhalb des Buttons „Kontoauszug drucken“ an.