Mecanicas base

Se manejan 6 diferentes colores

y 4 especiales (estos se incorporaran ya teniendo la base creada)

al hacer combos de 3, se da 50 puntos

al hacer combos de 4, se dan 100

al hacer combo de 5 se dan 200

El grid del juego es de 9x9 aunque este debe de poder ser adaptable para que asi existe bastante variedad en cada nivel del juego

Usar las siguientes ligas como referencia para hacer la base del juego de match 3

<http://v-play.net/doc/how-to-make-a-match-3-game-like-candy-crush/>

<https://www.raywenderlich.com/66877/how-to-make-a-game-like-candy-crush-part-1>

<http://rembound.com/articles/how-to-make-a-match3-game-with-html5-canvas>

Usar círculos de diferentes colores para usar como placeholder