沈寅

13661412926 shenyin@rocketmail.com TL, 架构师, 全栈工程师,

概况

- 1. 毕业于西北大学计算机系 (2004~2008)
- 2. 12年工作经验,世界 500 强外企(SAP)经历,一线互联网公司(百度,阿里) 经历。
- 3. 有能力完成软件的设计,架构和开发工作,参与开发过多个成功的百万级别的 互联网产品。
- 4. 有良好的团队意识,可以很好的融入多元化的开发团队,有带团队经验,勇于 担当,带领过20人团队。
- 5. 全栈工程师,玩转多种语言(JS, Java, C++, go)以及其库和框架。
- 6. 深耕区块链方向,对SSI,DID,数字钱包有深刻的理解。

经历

TL, THOUGHTWORKS (思特沃克); 上海 2020.3 - 至今

- 1. 带领团队开发 Twallet 钱包,实现数字身份管理(SSI, DID),数字资产管理,双离线支付,安全存储,积分,智能合约建模,区块链基础设施搭建,区块链服务等,负责该项目的技术和团队管理。
- 2. 参与梅赛德斯奔驰项目,参与设计了奔驰的 smartVIN 系统,设计了service contract 合约和车信息上链相关模块。
- 3. 参与了天津计算机研究所Fabric区块链国密改造工作,使用SM3, SM4替换原来的ECDSA算法

使用技术: Spring boot, k8s, Solidity, Truffle, Go, JS, JAVA, PG, Kafka, Fabric, Quorum, 敏捷开发, TDD

架构师, ONCHAIN (分布科技); 上海 2018.7 - 2019.8

1. 带领团队开发本体钱包 Onto, 从无到有建立团队和技术体系, 开发了本地身份管理trust anchor, DID和数字资产管理模块, 项目通过 NCC 审计, 国际级别的安全性。

- 2. 带领团队开发 Custodian 托管数字货币系统,实现了多种数字资产的托管功能,实现客户端和服务端安全通信机制,保证数据安全。
- 3. 优化区块链浏览器, Candy Box (发币积分系统) 等各种服务, 并且可以横向 扩容增加能力。
- 4. 完成一些实验性质的 POC 项目, DDXF(数据交易系统), ONTPass (全球 KYC 服务)。
- 5. 规划服务端架构优化和客户端架构优化。
- 6. 培训新人,完善研发流程等管理工作。

使用技术: Spring boot, k8s, JS, JAVA, MYSQL, Kafka

技术专家 - P7, 斑马汽车-阿里巴巴; 上海 - 2016.4-2018.7

- 1. 带领十几人团队,负责以下项目:车载应用开发,车载 IOT 设备对接,互联互通网络引擎,场景引擎的开发。
- 2. 初期带领团队做应用的性能优化工作,在获得认可的情况下,把团队从 3 人扩 大到 20人,在项目的各个难点,关键点上都有我组队员的贡献。
- 3. 车载 IOT 设备连接,应用框架,场景引擎我都参与了技术方案的制定。
- 4. 应用程序方面,完成自驾游,组队,相册,智能设备管理等模块的开发。
- 5. 项目中基于阿里OS平台开发(node.js在客户端的应用),使用JavaScript语言。

技术负责人, 睿莱教育科技有限公司; 西安-2014.11-2016.4

- 1. 作为公司技术负责人,从无到有创建团队,带领团队进行技术攻关,研发相关的软件产品。
- 2. 在紧张的开发周期和极少的开发资源的情况下,开发出贝贝巴士系列软件和网站。期间使用 Xamarin 开发跨平台手机端应用,使用 Vue 开发网站,使用微服务技术搭建服务端。
- 3. 深入一线调研用户反馈,建立运营,研发,产品设计的无缝衔接。

高级软件开发工程师, 百度; 上海 - 2014.3-2014.11

- 1. 供职于百度上海浏览器开发部门,负责程序稳定性。
- 2. 在几个月内把 Crash 率从 3% 降低到 0.3%, 使用 C++ 的 Boost 库中的智能指针 重构了动画引擎, 熟练使用 Windbg 分析程序的崩溃原因。
- 3. 参与了数据上报模块的设计开发。
- 4. 使用了 C++, JavaScript 和 HTML 等技术

高级软件开发工程师, SAP; 上海 - 2011.7-2014.3

- 1. 开发Business One项目,负责了数字资产折旧模块的开发,其中数据迁移模块 是单独设计和开发的。
- 2. 开发Business Anywhere项目,负责了数据迁移模块的开发。

高级软件开发工程师, 博彦科技; 上海 - 2010.2-2011.7

- 1. 外派到微软开发Visual Studio 2012。
- 2. 修复了很多 bug, 受到微软同事的好评。
- 3. 通过项目,我接触到巨型客户端软件的架构和开发模式,对软件工程和流程有了一定的认识,使用的技术是 C#, C++ 开发客户端的技术。

软件开发工程师, 科达科技; 上海 - 2008.9-2010.2

- 1. 科达科技上海 NVR (网络视频监控) 部门, 开发新一代网络视频监控系统。
- 2. 在职期间, 我从初级程序员发展到可以带领新人工作。

业余爱好

- 1. 使用JavaScript实现的一个简单的lisp编译器: https://github.com/benhaben/mylisp
- 2. 一个化学分子搜索引擎: https://github.com/benhaben/chembing, 可以在这里体验 http://www.molbase.com/en/search/index.html (自己的网站下线了,功能一样的)
- 3. 写过一些libuv, v8引擎研究的文章: https://www.jianshu.com/p/6373de1e117d,
- 4. 写过一些Neo(一个区块链公链)编译器,虚拟机相关的文章,对区块链机制和未来看好,对新技术感兴趣: https://www.jianshu.com/p/6461b4e18089