

Streaming-Emirates

Testkonzept / Testprotokoll

Version 1.0.0, 25. Februar 2021 | Projektteam: Lorenzo, Ben, Mariano

# Testing

## Testkonzept

Mit Unit Tests wird die gesamte Authentication (Login/Registrierung) getestet sowie die Verbindung zur YoutubeAPI.   
Da unsere Applikation sehr auf User-Interaction hinausläuft, wird die restliche gesamte Applikation von echten Benutzern getestet. Der User hat keine Testdaten ausser sein selber erstelltes Konto.

* Version 1.1 wird fürs Testing vorgesehen
* Betriebssystem Windows 10 / Mac OS X
* Java 15
* User kann seine eigenen Daten aussuchen, keine vorgegeben

## User Acceptance Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-01 |
| Anforderungen | - |
| Vorbedingungen | Applikation wird gestartet |
| Testdaten | - |
| Ablauf | User klickt auf Install, danach PC neustarten und dann die Applikation nochmals starten |
| Erwartetes Resultat | Welcomescene erscheint |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-02 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | Registrierung + Login |
| Testdaten | User sollte irgendeinen Begriff eingeben in das Suchfeld |
| Ablauf | Konto erstellen, einloggen und dann auf Youtube klicken. Danach irgendein Thema eingeben |
| Erwartetes Resultat | Es sollten nun Videos erscheinen bezüglich zu dem Thema |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | US-05 |
| Vorbedingungen | Registrierung + Login, US-01, US-01B |
| Testdaten | User sollte nun auf irgendein Video klicken, nachdem er vorher gesucht hatte |
| Ablauf | Mit dem selben Konto einloggen, Video suchen und dann auf ein beliebiges Video klicken. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte ein Loadingbar anzeigen. Wenn dieser voll ist, wechselt das Programm in die VideoPlayScene |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-04 |
| Anforderungen | US-03B, US-02, US-03A |
| Vorbedingungen | Registrierung + Login, US-01B, US-01A |
| Testdaten | Das vorhin angeklickte Video |
| Ablauf | - |
| Erwartetes Resultat | Das Video lässt sich abspielen. Man kann auch vor- und zurückspulen, verschnellern, verlangsamen und auch die Lautstärke einstellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-05 |
| Anforderungen | US-05 |
| Vorbedingungen | Registrierung + Login, T-01 – T03 |
| Testdaten | Konto von User |
| Ablauf | Mit dem gleichen Konto einloggen, auf Youtube und dann auf History klicken |
| Erwartetes Resultat | Der User sollte nun das vorher angesehene Video aufgelistet sehen |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-06 |
| Anforderungen | US-04 |
| Vorbedingungen | Registrierung + Login |
| Testdaten | Ein Konto |
| Ablauf | Mit dem Konto einloggen, auf Stream klicken und dann auf Start |
| Erwartetes Resultat | Nun sollte man den Stream seiner eigenen Webcam sehen können |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-07 |
| Anforderungen | US-06 |
| Vorbedingungen | Registrierung + Login |
| Testdaten | Ein Testvideo |
| Ablauf | Mit dem Konto einloggen, auf Play Video klicken und irgendeine lokale mp4 Datei abspielen |
| Erwartetes Resultat | Man kann die Datei erfolgreich abspielen. Falls es der falsche Dateityp ist, sollte eine Meldung kommen |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-08 |
| Anforderungen | Developer Issue #33 |
| Vorbedingungen | Kein Internet |
| Testdaten | - |
| Ablauf | Der User versucht sich einzuloggen. Dabei muss beachtet werden, dass der User kein Internet haben darf. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte eine Fehlemeldung kommen, dass kein Internet vorhanden ist |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-09 |
| Anforderungen | US-10 |
| Vorbedingungen | Eingeloggt |
| Testdaten | - |
| Ablauf | Der User versucht sich auszuloggen. -> Logout drücken, dann nochmals die Applikation starten |
| Erwartetes Resultat | Nun sollte das Fenster sich schliessen. Wenn man die Applikation neustartet, sollte man sich wieder einloggen müssen |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-10 |
| Anforderungen | US-08 |
| Vorbedingungen | Applikation gestartet |
| Testdaten | - |
| Ablauf | Der User klickt beim Startscreen auf Dark/Light Mode, um die Farben zu wechseln. Wenn der User das Häkchen gesetzt hat beim Einloggen, um eingeloggt zu bleiben, sollte er auf Logout drücken, um die Applikation zu schliessen. Dann nochmals die Applikation starten. |
| Erwartetes Resultat | Nun sollten die Farben gewechselt sein. |

## Testprotokoll

Name des Testers: Luca Jones

Release: v1.0

Datum und Uhrzeit: 25.2.2021, 15:15 Uhr

**Bsp:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| T-01 | Ja | Der Testfall war erfolgreich. |
| T-02 | Ja | Der Testfall war erfolgreich. |
| T-03 | Ja | Der Testfall war erfolgreich. |
| T-04 | Ja | Der Testfall war erfolgreich. |
| T-05 | Ja | Der Testfall war erfolgreich, jedoch gab es einen Loading bar, welcher nie weg geht bis man zurück aus dem History kommt |
| T-06 | - | MacOS ist nicht unterstützt |
| T-07 | Ja | Kommt kein Error bei falschem Datentyp (mp3), Mp4 Dateien Funktionieren hingegen |
| T-08 | Ja | Der Testfall war erfolgreich. |
| T-09 | Ja | Man wurde ausgeloggt |
| T-10 | Ja | Farben ändern sich |