

# 第一次作業\_lex 結報

資訊三丁 徐葆驊 D1053020

# 1.作法

- Int 規則:

- $[-]?[0-9]+[:]?$

- 先判斷有沒有正負號開頭，中間是判斷有沒有多個數字，最後判斷有沒有接分號。

- $[-]?[0-9]+/[\\n]$

- 跟前面的設計一樣，但是最後是要接換行符號。

- Float 規則:

- $[-]?[0-9]+[.][0-9]+[:]?$

- 先判斷有沒有正負號開頭，中間是判斷有沒有多個數字加一個小數點再來有沒有多個數字，最後判斷有沒有接分號。

- $[-]?[0-9]+[.][0-9]+/[\\n]$

- 跟前面的設計一樣，但是最後是要接換行符號。

- ID 規則:

- $[a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*[:]?$

- 先一次字母開頭，再來接多次字母或數字或底線，最後判斷有沒有接分號。

- $[a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*/[\\n]$

- 跟前面的設計一樣，但是最後是要接換行符號。

- Error 規則:

- $[_][^;\backslash n]^*[:]?$ 
  - 底線當頭的時候
- $[_][^;\backslash n]^*\backslash n$ 
  - 底線當頭，最後換行
- $[0-9]+([a-zA-Z0-9]|[_])[^;\backslash n]^*[:]?$ 
  - 數字當頭，接底線或字母
- $[0-9]+([a-zA-Z0-9]|[_])[^;\backslash n]^*\backslash n$ 
  - 數字當頭，接底線或字母，最後換行
- $[^;\backslash n]^*[:][^;\backslash n]^*[:]?$ 
  - 點當頭或是不是數字的當頭
- $[^;\backslash n]^*[:][^;\backslash n]^*\backslash n$ 
  - 點當頭或是不是數字的當頭，最後換行
- $[^;\backslash n]^*[:][^;\backslash n]^*[:][:]?$ 
  - 有兩個點以上
- $[^;\backslash n]^*[:][^;\backslash n]^*[:]\backslash n$ 
  - 有兩個點以上，最後換行
- $[-][^;\backslash n]^*[:]?$ 
  - 減號當頭
- $[-][^;\backslash n]^*\backslash n$ 
  - 減號當頭，最後換行
- $[^;\backslash n]^*[-][^;\backslash n]^*[:]$ 
  - 減號在其中
- $[^;\backslash n]^*[-][^;\backslash n]^*\backslash n$ 
  - 減號在其中，最後換行
- $[:]$ 
  - 純分號

## 2.程式碼

基本題程式碼:

1. `%{`
2. `#include <stdio.h>`
3. `int Total_Num=0;`
4. `%}`
5. `%option noyywrap`
6. `%%`
7. `[-]?[0-9]+[:]? {`
8. `printf("Integer: %s\n",yytext);`
9. `}`
10. `[-]?[0-9]+/[\\n] {`
11. `printf("Integer: %s\n",yytext);`
12. `}`
- 13.
14. `[-]?[0-9]+[.][0-9]+[:]? {`
15. `printf("Float: %s\n",yytext);`

```
16. }

17. [-]?[0-9]+[.][0-9]+/[\\n] {

18.     printf("Float: %s\\n",yytext);

19. }

20.

21. [a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*[:]? {

22.     printf("ID: %s\\n",yytext);

23. }

24. [a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*/[\\n] {

25.     printf("ID: %s \\n",yytext);

26. }

27.

28. [_][^\\n]*[:]? {

29.     printf("Error: %s \\n",yytext); //底線當頭

30. }

31. [_][^\\n]*\\n {

32.     printf("Error: %s \\n",yytext); //底線當頭，最後換行

33. }

34.

35. [0-9]+([a-zA-Z0-9][_][^\\n]*[:])? {

36.     printf("Error: %s \\n",yytext); //數字當頭，接底線或字母
```

37. }

38. [0-9]+([a-zA-Z0-9][\_])[^;\n]\*\n {

39. printf("Error: %s \n",yytext); //數字當頭，接底線或字母，最後換行

40. }

41.

42. [^;\n]\*.[^;\n]\*[:]? {

43. printf("Error: %s \n",yytext); //點當頭

44. }

45. [^;\n]\*.[^;\n]\*\n {

46. printf("Error: %s \n",yytext); //點當頭，最後換行

47. }

48.

49. [^;\n]\*.[^;\n]\*[:]? {

50. printf("Error: %s \n",yytext); //有兩個點以上

51. }

52. [^;\n]\*.[^;\n]\*./\n {

53. printf("Error: %s \n",yytext); //有兩個點以上，最後換行

54. }

55.

56. [-][^;\n]\*[:]? {

57. printf("Error: %s \n",yytext); //減當頭

58. }

59. [-][^;\n]\*\n {

60. printf("Error: %s \n",yytext); //減當頭，最後換行

61. }

62.

63. [^;\n]\*[-][^;\n]\*[:]? {

64. printf("Error: %s \n",yytext); //減在其中

65. }

66. [^;\n]\*[-][^;\n]\*\n {

67. printf("Error: %s \n",yytext); //減在其中，最後換行

68. }

69.

70. [:] {

71. printf("Error: %s \n",yytext); //純分號

72. }

73. \n {}

74. %%

75. int main()

76. {

77. yylex();

78.     return 0;

79. }

加分題程式碼:

1. #include <stdio.h>

2. #include <stdlib.h>

3. #include <string.h>

4. #define SIZE 1000

5.

6. int totalInt = 0;

7. int totalFloat = 0;

8. int totalID = 0;

9. int totalError = 0;

10.

11. int IsInt(char token[]){

12.     for(int i = 0; i < strlen(token); i++){

13.         switch (token[i])

14.         {

15.             case '0':



16.           break;

17.           case '1':

18.           break;

19.           case '2':

20.           break;

21.           case '3':

22.           break;

23.           case '4':

24.           break;

25.           case '5':

26.           break;

27.           case '6':

28.           break;

29.           case '7':

30.           break;

31.           case '8':

32.           break;

33.           case '9':

34.           break;

```
35.         case '-'://負號

36.             if(i != 0){return 0;} //如果不是第一個字元有負號，則 error

37.             break;

38.         case '.'://分號

39.             //避免第一個字元就是分號

40.             if(i == 0){return 0;}

41.             break;

42.         case '\n'://換行

43.             //避免第一個字元就是換行

44.             if(i == 0){return 0;}

45.             break;

46.         default://除了數字和負號以外的字元都是 error

47.             return 0;

48.             break;

49.     }

50. }

51. return 1;

52. }

53. int IsFloat(char token[]){
```

```
54.     int dotCount = 0;//小數點個數

55.     for(int i = 0; i < strlen(token); i++){

56.         switch (token[i])

57.         {

58.             case '0':

59.                 break;

60.             case '1':

61.                 break;

62.             case '2':

63.                 break;

64.             case '3':

65.                 break;

66.             case '4':

67.                 break;

68.             case '5':

69.                 break;

70.             case '6':

71.                 break;

72.             case '7':
```

```
73.         break;

74.     case '8':

75.         break;

76.     case '9':

77.         break;

78.     case '.':

79.         dotCount++;

80.         if(dotCount > 1){return 0;}

81.         break;

82.     case '-'://負號

83.         if(i != 0 ){return 0;} //如果不是第一個字元有負號，則 error

84.         break;

85.     case '_'://底線

86.         return 0;

87.         break;

88.     case ';'://分號

89.         //避免第一個字元就是分號

90.         if(i == 0){return 0;}

91.         break;
```

```
92.         case '\n'://換行

93.             //避免第一個字元就是換行

94.             if(i == 0){return 0;}

95.             break;

96.         default:

97.             return 0;

98.             break;

99.     }

100. }

101. return 1;

102.

103. }

104. int IsID(char token[]){

105.     //不符合規則的開頭，負號、底線、小數點或數字開頭

106.     switch (token[0])

107.     {

108.         case '-'://負號

109.             return 0;

110.             break;

111.         case '_'://底線
```

```
112.         return 0;

113.         break;

114.     case '://': //小數點

115.         return 0;

116.         break;

117.     case ';': //分號，避免第一個字元就是分號

118.         return 0;

119.         break;

120.     case '\n': //換行

121.         //避免第一個字元就是換行

122.         return 0;

123.         break;

124.     case '0':

125.         return 0;

126.         break;

127.     case '1':

128.         return 0;

129.         break;

130.     case '2':
```

```
131.         return 0;

132.         break;

133.     case '3':

134.         return 0;

135.         break;

136.     case '4':

137.         return 0;

138.         break;

139.     case '5':

140.         return 0;

141.         break;

142.     case '6':

143.         return 0;

144.         break;

145.     case '7':

146.         return 0;

147.         break;

148.     case '8':

149.         return 0;
```

```
150.         break;

151.     case '9':

152.         return 0;

153.         break;

154.     default:

155.         break;

156. }

157. //token body

158. for(int i = 1; i < strlen(token); i++){

159.     switch (token[i])

160.     {

161.         case '-'://負號

162.             return 0;

163.             break;

164.         case '.'://小數點

165.             return 0;

166.             break;

167.         default:

168.             break;
```



```
169.     }

170. }

171.     return 1;

172. }

173. void judgeToken(char token[]) {

174.     int isInt = 0;//是否為整數

175.     int isFloat = 0;//是否為浮點數

176.     int isID = 0;//是否為 ID

177.

178.     isInt = IsInt(token);

179.     isFloat = IsFloat(token);

180.     isID = IsID(token);

181.     if(isInt){

182.         totalInt++;

183.         if(token[strlen(token)-1] == '\n'){printf("Integer: %s", token);}

184.         else{printf("Integer: %s\n", token);}

185.     }else if(isFloat){

186.         totalFloat++;

187.         if(token[strlen(token)-1] == '\n')printf("Float: %s", token);

188.         else{printf("Float: %s\n", token);}
```

```
189.     }else if(isID){
190.         totalID++;
191.         if(token[strlen(token)-1] == '\n')printf("ID: %s", token);
192.         else{printf("ID: %s\n", token);}
193.     }else{
194.         totalError++;
195.         if(token[strlen(token)-1] == '\n')printf("Error: %s", token);
196.         else{printf("Error: %s\n", token);}
197.     }
198.
199. }
200.
201. int main() {
202.     FILE *fp;
203.     char token[SIZE];
204.     memset(token, '\0', strlen(token));
205.     char input[2];
206.     input[1] = '\0';
207.     int printFlag = 0;
208.     if (( fp = fopen("testText.txt", "r")) == NULL)
```

```
209.     {

210.         printf("Error! opening file");

211.         // 文件指针返回 NULL 则退出

212.         exit(1);

213.     }

214.     input[0] = fgetc(fp);

215.     while (input[0] != EOF)

216.     {

217.         strcat(token, input);

218.         if(input[0] == ';'){

219.             judgeToken(token);

220.             memset(token, '\0', strlen(token));

221.             printFlag = 1;

222.         }else if(input[0] == '\n'){

223.             if(printFlag == 0){

224.                 judgeToken(token);

225.             }else{

226.                 printFlag = 0;

227.             }
```

```
228.         memset(token, '\0', strlen(token));

229.     }else{//印完分號下一個不是換行就重置 flag

230.         printFlag = 0;

231.     }

232.     input[0] = fgetc(fp);

233. }

234. //最後一個 token

235. judgeToken(token);

236. fclose(fp);

237. for(int i = 0; i < 50; i++){

238.     printf("*");

239. }

240. printf("\n");

241. printf("Total Integer: %d\n", totalInt);

242. printf("Total Float: %d\n", totalFloat);

243. printf("Total ID: %d\n", totalID);

244. printf("Total Error: %d\n", totalError);

245. return 0;

246. }
```



### 3.執行結果

基本題執行結果:

```
Float: 7321.555
Integer: 5556
ID: Number123
Error: 7321.55.5
Integer: -5556
Error: _12;
ID: a123_1_12;
Error: __233
ID: Number123
Float: -7321.555;
Integer: 5556
ID: Number123
Error: 123aaa
ID: a1_a1
Error: 1a_1a
Float: 7321.555;
Integer: 5556;
ID: Number123;
Integer: 73;
Error: 21.55.5
Integer: -55;
Integer: 56
ID: Num;
ID: ber123
Integer: -73;
Float: 21.555;
Error: -a-;
Error: aa--a;
Error: a.2.a;
Error: 2.3a
Error: ;
Error: ;
Integer: 5556
Error: ;
ID: Number123
Error: .-;
ID: asd;

Integer: 213;
Error: .--.sad
Error: a_-.a;
Error: dot_-.;
Error: .a_b-;
Error: _a-b.;
Error: -a_b.;
Error: -;
Error: 12a.b21...;
Error: ;
Error: 123aaa
ID: a;
Error: 1a1
Error: 1a1a
Integer: 123
```

加分題的執行結果:

```
Float: 7321.555
Integer: 5556
ID: Number123
Error: 7321.55.5
Integer: -5556
Error: _12;
ID: a123_1_12;
Error: __233
ID: Number123
Float: -7321.555;
Integer: 5556
ID: Number123
Error: 123aaa
ID: a1_a1
Error: 1a_1a
Float: 7321.555;
Integer: 5556;
ID: Number123;
Integer: 73;
Error: 21.55.5
Integer: -55;
Integer: 56
ID: Num;
ID: ber123
Integer: -73;
Float: 21.555;
Error:
Error: -a-;
Error: aa--a;
Error: a.2.a;
Error: 2.3a
Error: ;
Error: ;
Integer: 5556
Error: ;
ID: Number123
Error: .-;
ID: asd;
Integer: 213;
Error: .--.sad
Error: a_-.a;
Error: dot_-.;
Error: .a_b-;
Error: _a-b.;
Error: -a_b.;
Integer: -;
Error: 12a.b21...;
Error: ;
Error: 123aaa
ID: a;
Error: 1a1
Error: 1a1a
Integer: 123
*****
Total Integer: 12
Total Float: 4
Total ID: 11
Total Error: 26
```

## 4.討論&心得:

- 遇到的困難:

我覺得主要是在判斷 **error** 的情況，本來想說可以將除了 **int**、**float**、**ID** 以外的情況都列為 **error**，但是發現好像沒有這種規則。後來想說可以先辨識完符合規則的字然後其他的字`"."`都當 **error**，但是 **yytext** 很像 **multicharacter lookahead**，會取得最長的符合規則的字串，所以這個做法也不行，所以最後選擇窮舉出全部的可能。

後來我發現我的演算法，因為後面一定要接分號或是換行符號才會判斷為一個 **token**，所以讀到測資的最後如果沒有分號而是 **EOF**，就會出問題，但是後來把每一次判斷有沒有分號後面接`?`，就可以判斷 **0** 或 **1** 次就解決這個問題了。

一開始的時候想說可以用`|`來判斷一個 **token** 是接分號還是換行，但是發現用`|`的規則好像怪怪的，後來就直接把牠們分開寫了。