

一、【實驗目的】：

What was your design? What were the concepts you have used for your design?

- 實驗目的: 這次實驗想要對 keil 的環境有初步的了解，並且嘗試把程式 load 進板子，並嘗試幫助不同同學去了解之後上機考有可能遇到的問題。
- 設計理念: 因為這次是第一次實驗所以選擇用最簡單粗暴的方式，直接逐行打出題目需求。

二、【遭遇的問題】：

What problems you faced during design and implementation?

1. 板子的電源線插錯孔
2. 檔案沒辦法 load 進板子
3. 專案中沒有需要的.h 檔
4. 將 library 拉入自己的專案發現還是沒辦法找到需要的檔案

三、【解決方法】：

How did you solve the problems?

1. 電源線插錯孔: 觀看 user manual 看到正確的孔位，就可以成功把程式 load 進板子了。
2. 檔案沒辦法 load 進板子: 詢問助教後發現，因為專案的資料夾中沒有程式需求的.h 檔
3. 專案中沒有需求的.h 檔: 從 ilearn 上的 sample code 中找到需要的 library 直接拉入專案中
4. 將 library 拉入自己的專案發現還是沒辦法找到需要的檔案: 後來發現因為路徑的問題所以才導致 keil 沒辦法找到，最後修改路徑就可以成功找到 library。

四、【未能解決的問題】：

Was there any problem that you were unable to solve? Why was it unsolvable?

- 沒有解決的問題: 沒有了解全部的.h 檔在幹嘛
- 原因: 因為程式碼太多了