



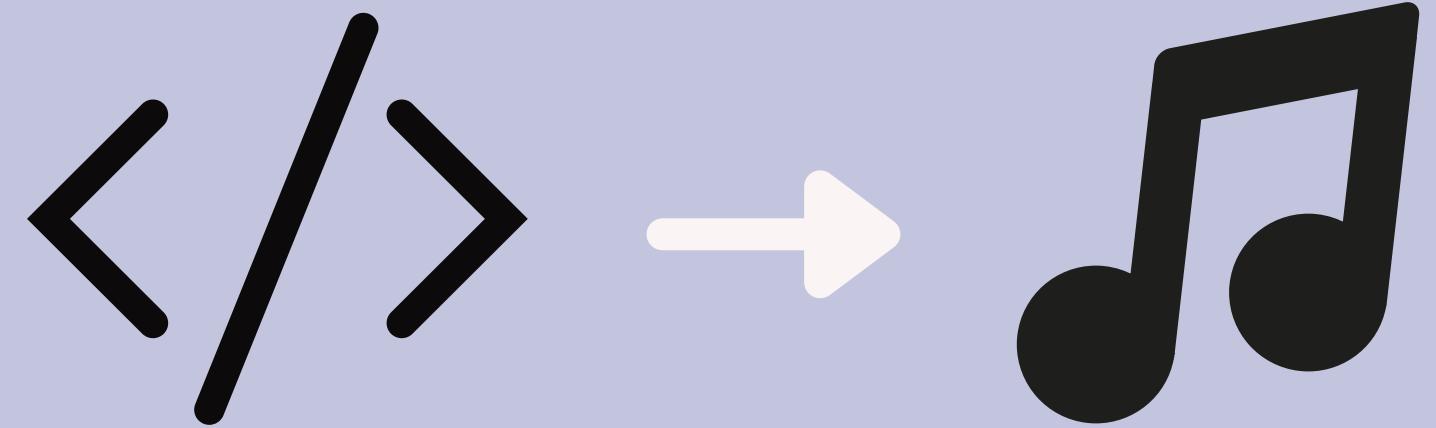
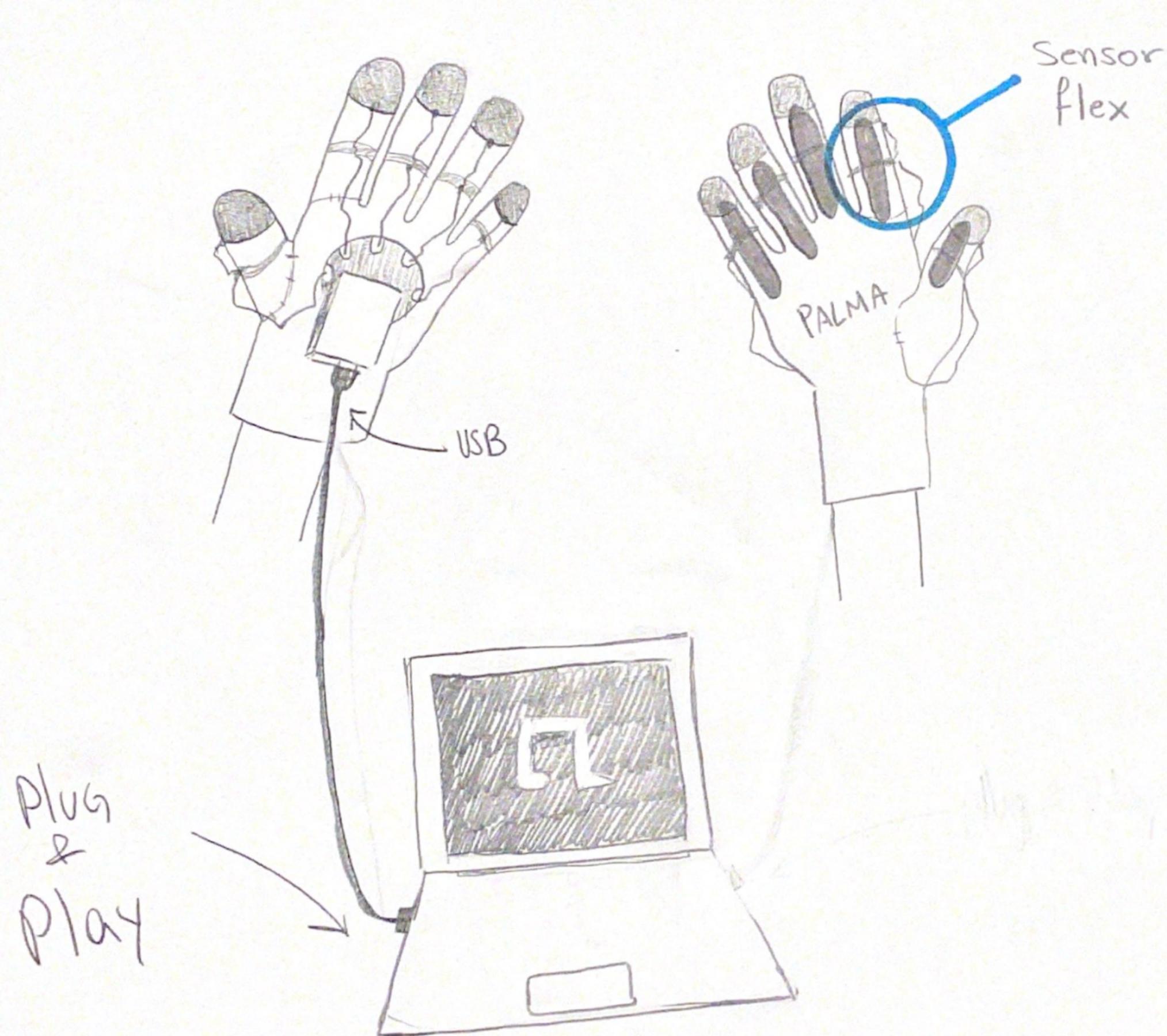


Instrumento *wearable* para músicos profesionales y
amateurs.



MUSICA PARA TODOS Y TODAS

Nos gustaría llevar la música a quienes les apasiona o quieren empezar a meterse al mundo de la música.



El guante de SoundWear funciona mediante un sensor que detecta la flexión de los dedos y lo transforma en sonidos y percusión a través de la traducción de códigos a sonidos [Arduino].

Tecnología Plug & Play

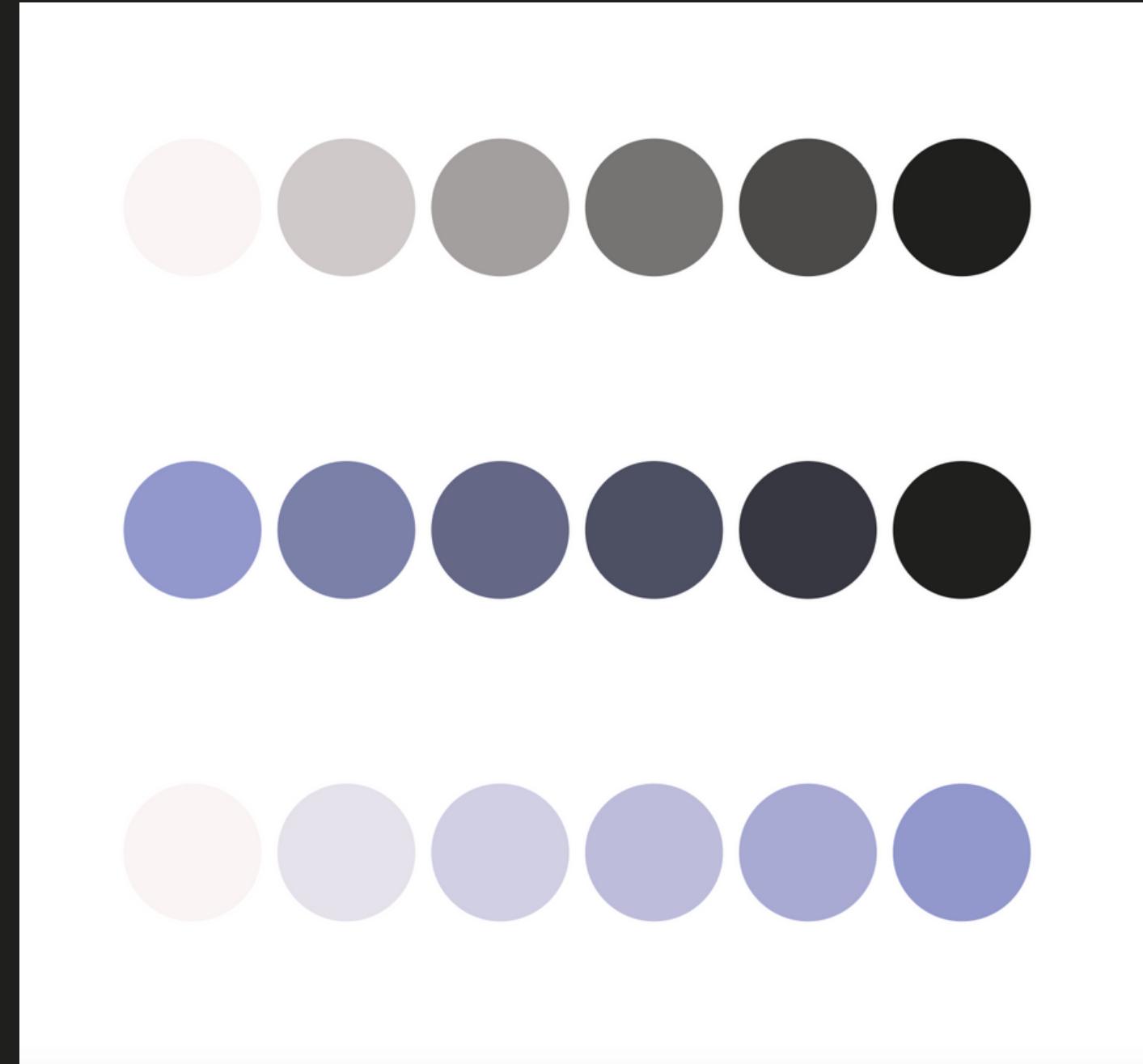
Facilita la conexión entre nuestro guante y el ordenador de cada usuario, independiente del sistema operativo.

Personalizado

Se adaptan a cada persona y el tamaño de sus manos.

Amigable

Su fácil usabilidad permite que cualquier persona pueda crear música sin saber tocar un instrumento.



Prototipo





REFERENTES





I made \$22 Virtual Reality Gloves.



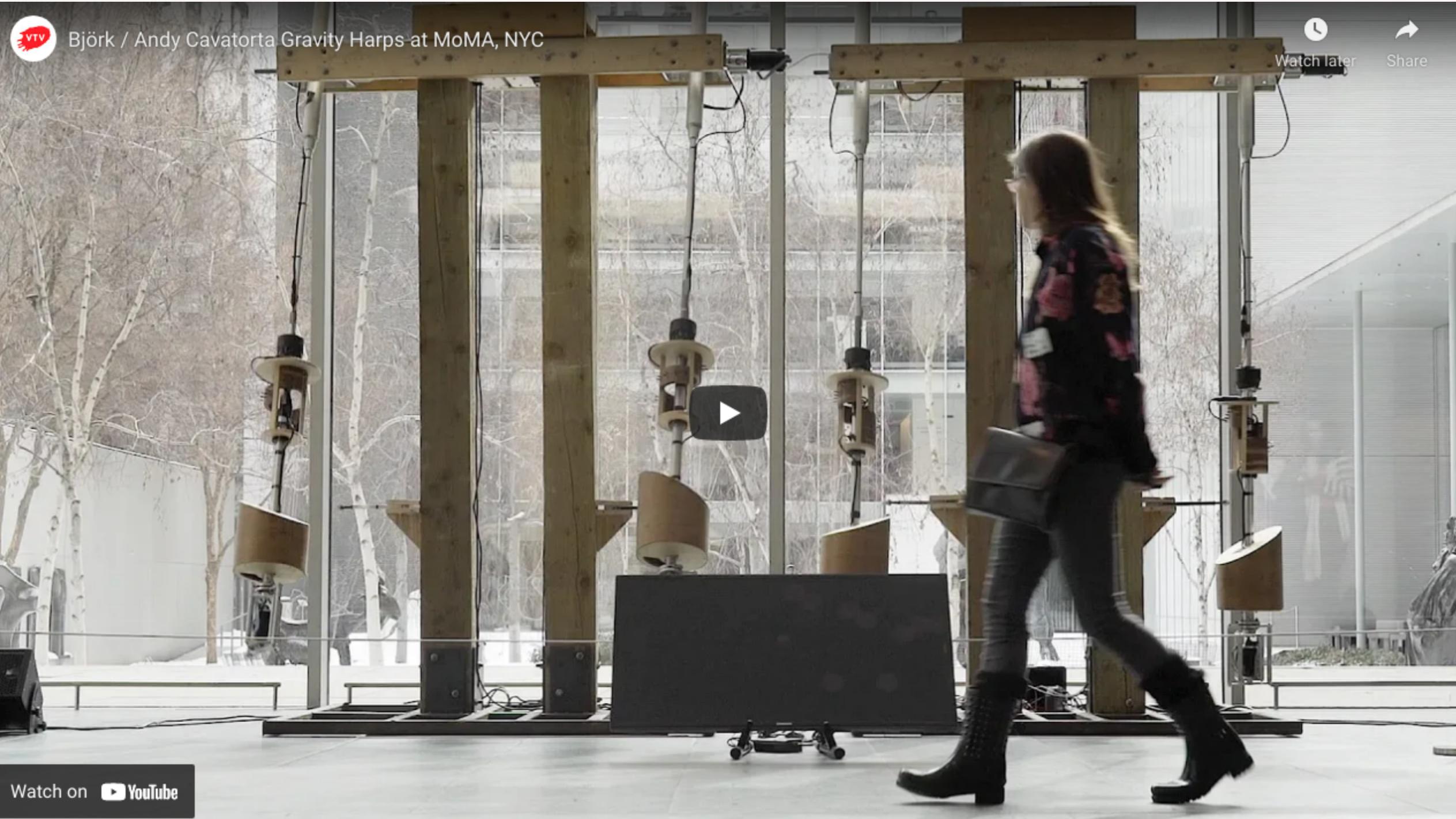
Watch later

Share

\$22 VR GLOVES

Watch on YouTube

PERFORMATICO



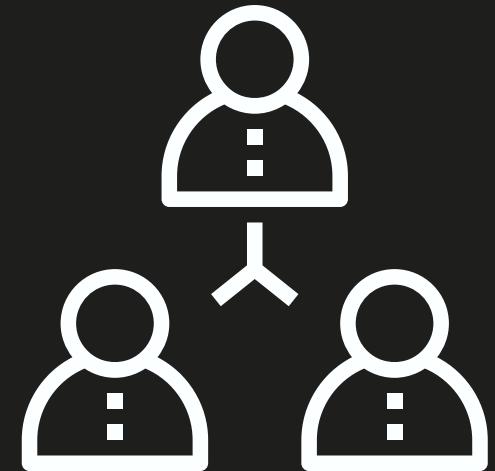
Futuro





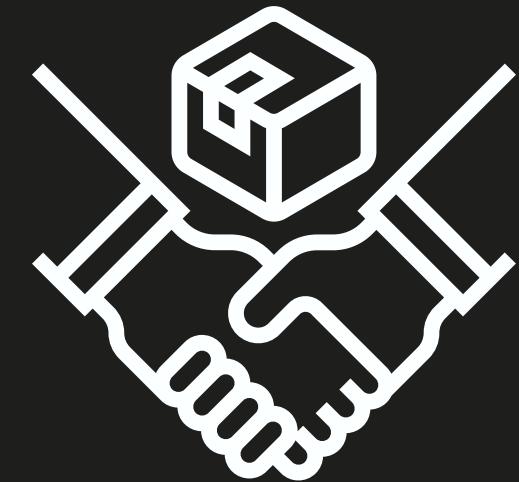
Redes

Generar redes con proveedores de materiales, programadores y potenciales stakeholders.



Posicionamiento

Lograr una reputación con nuestros clientes. Llegar a nuestro público objetivo.



Crecimiento

Producción de más guantes con distintos sonidos y venderlos en grandes cantidades.



Plug & Play



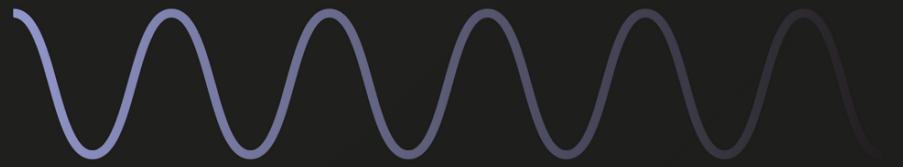
Haptic Glove



**Instrumento
"wearable"**

¿Por qué?

Acercar el mundo de la música a quienes tengan el interés de empezar pero no sepan por dónde partir.



SOUNDWEAR

TECHNOLOGY

Amigable

Su fácil usabilidad permite que cualquier persona pueda crear música sin saber tocar un instrumento.

Las teorías clásicas de la música, la práctica, las técnicas y los instrumentos pueden abrumar a quienes no sepan nada y quieren empezar a hacer música, lo cual los puede llevar a rendirse y sentirse incapaces.