Minecraftで学ぶ Javaプログラミング

紅花

自己紹介

名前: 紅花 (べにばな)

東京大学教養学部理科二類 1年

プログラミング学習で大事なこと

モチベーション維持

プログラミング初心者的には…

- CUIベースは心が躍らないように思われる
- 何に役立つかが見え辛い

→ 成果を可視化したい!

Minecraftとは?

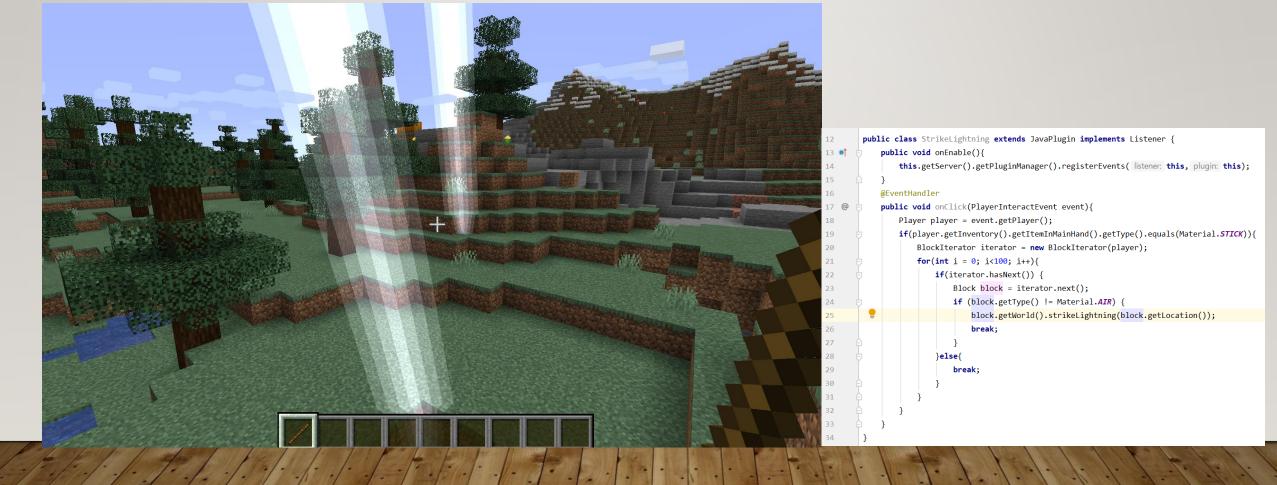
- サンドボックス型のゲーム
- 「パソコンでできるLEGO」のような感じ

https://www.minecraft.net/ja-jp/about-minecraft

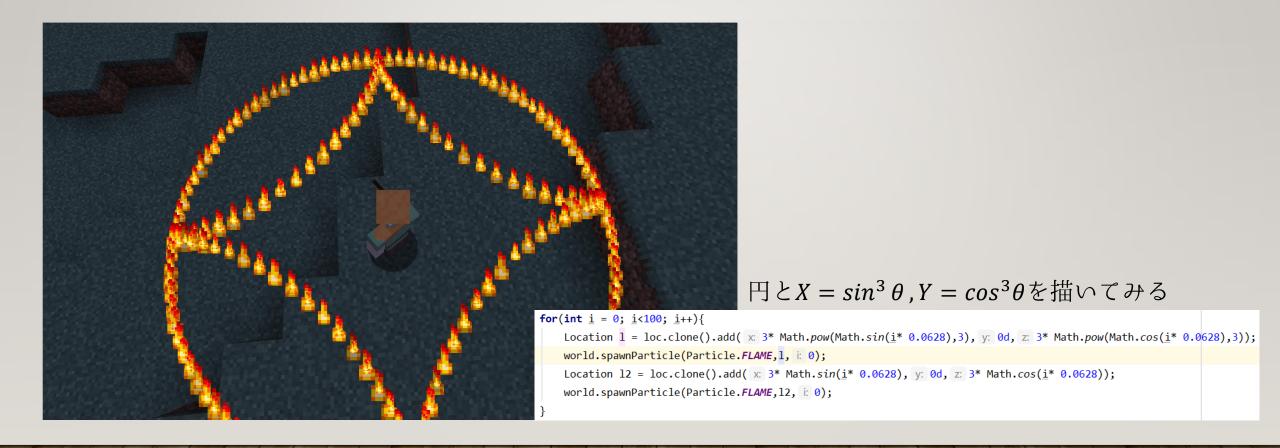
Minecraftで派手なものを作ろう!

- •慣れ親しんだゲーム
- ・少しのコードで実現できる演出
- 活用例に触れながら学ぶ

サンプル① クリックした場所に雷を落とす



サンプル② パーティクルで図形を描く



具体的な方法の説明は配布資料に譲ります

Javaプログラミング学習に Minecraftを使ってみませんか?