**Cahier des charges - OpportuniStage**

1. **Introduction**

**1.1 Titre du projet**

**Développement de l'application web *OpportuniStage* pour la gestion des stages.**

**1.2 Présentation générale**

Le projet ***OpportuniStage*** vise à créer une application web de gestion de stages permettant aux étudiants de postuler à des offres, aux entreprises de soumettre des offres de stages, et à l’administrateur de gérer les utilisateurs et les offres. L'application inclura une **base de données MySQL** et sera réalisée **avec HTML, CSS, JavaScript, PHP et MySQL.**

#### **Contexte**

Ce projet répond à la nécessité de simplifier la gestion des stages pour les étudiants, les entreprises et les établissements scolaires. Une solution centralisée et numérique peut remplacer les systèmes manuels existants.

#### **Problématique à résoudre**

Comment développer une plateforme simple, intuitive et sécurisée qui facilite les interactions entre étudiants et entreprises, tout en assurant un suivi et une gestion efficaces des candidatures de stages ?

### **1.3 Objectifs du projet**

#### **Objectif général :**

Développer une plateforme web permettant aux étudiants de rechercher et postuler à des offres de stages, aux entreprises de publier leurs offres, et à l’administrateur de gérer ces processus.

### **Objectifs spécifiques :**

 Créer un système d'authentification sécurisé pour les trois types d'utilisateurs (étudiant, entreprise, administrateur).

 Permettre aux entreprises de publier et supprimer leurs offres de stages.

 Offrir aux étudiants la possibilité de postuler et suivre l'état de leurs candidatures.

 Fournir une interface d'administration pour la gestion des utilisateurs et des offres.

 Intégrer une base de données MySQL pour stocker les informations des utilisateurs, des offres, et des candidatures.

### **1.4 Public cible et utilisateurs finaux**

* **Étudiants** : Recherche et postulation à des stages.
* **Entreprises** : Publication et gestion des offres de stages.
* **Administrateurs** : Gestion des utilisateurs, des offres et des candidatures.

## **Analyse des besoins**

### **2.1 Besoins fonctionnels**

Le système devra permettre :

* **Authentification des utilisateurs** (étudiants, entreprises, administrateur).
* **Gestion des offres de stages** (création, suppression).
* **Postulation à des offres de stages** par les étudiants.
* **Consultation des candidatures** et gestion des utilisateurs par l’administrateur.
* **Tableau de bord personnalisé** pour chaque type d'utilisateur (étudiant, entreprise, admin).
* **Notifications** concernant l'état des candidatures.

#### **2.2 Besoins non fonctionnels**

* **Performance** :
  + La plateforme doit être réactive avec un temps de réponse inférieur à 200 ms pour les actions courantes.
  + Les processus de sauvegarde des candidatures doivent être rapides et sans impact visible sur l'utilisateur.
* **Compatibilité** :
  + L'application doit être accessible sur les principaux navigateurs web (Chrome, Firefox, Edge, Safari).
* **Accessibilité** :
  + Interface conviviale avec des éléments visuels adaptés aux utilisateurs non techniques.

## **Description des fonctionnalités**

#### **3.1 Authentification**

* **Acteur** : Étudiant, Entreprise, Administrateur.
* **Action** : Se connecter avec un email et mot de passe.
* **Résultat attendu** : Accès à l'interface utilisateur spécifique selon le rôle.

#### **3.2 Gestion des offres de stages**

* **Acteur** : Entreprise
* **Action** : Créer ou supprimer une offre de stage.
* **Résultat attendu** : Offre visible sur la section offre des étudiants.

#### **3.3 Postulation à une offre**

* **Acteur** : Étudiant
* **Action** : Postuler à une offre de stage.
* **Résultat attendu** : Candidature enregistrée et envoyée à l'entreprise.

#### **3.4 Gestion des utilisateurs et des offres**

* **Acteur** : Administrateur
* **Action** : Voir ou supprimer le profil des utilisateurs et des offres.
* **Résultat attendu** : Mise à jour de la base de données et modification de l'affichage.

## **Technologies et outils**

#### **4.1 Langages de programmation**

* **Front-end** : HTML5, CSS3, JavaScript (pour une interface dynamique et interactive)
* **Back-end** : PHP (pour la gestion des requêtes côté serveur)
* **Base de données** : MySQL (pour stocker les utilisateurs, les offres, les candidatures)

## **Contraintes et limites**

### **5.1 Contraintes techniques**

* **Temps de réponse** : Les actions utilisateurs doivent être traitées rapidement, avec un délai de réponse inférieur à 200 ms.
* **Stockage** : La base de données doit contenir des informations sur les utilisateurs, les offres et les candidatures, nécessitant un espace minimal.

### **5.2 Contraintes de développement**

* **Temps limité** : Le projet doit être terminé d'ici fin juin 2025.
* **Technologies imposées** : Le projet sera développé en utilisant HTML, CSS, JavaScript, PHP, et MySQL.

1. **Planification et livrables**

#### **6.1 Planning**

* **Phase 1** : Authentification et gestion des utilisateurs (1 semaine)
* **Phase 2** : Gestion des offres de stages pour les entreprises (1 semaine)
* **Phase 3** : Postulation et gestion des candidatures (1 semaine)
* **Phase 4** : Interface d'administration et finalisation (1 semaine)

#### **6.2 Livrables attendus**

* **Version fonctionnelle** de l'application avec une interface utilisateur testée et fonctionnelle.
* **Code source documenté**.