

# CAHIER DES CHARGES



## Projet Homerepair

Mise en place d'une application de gestion de  
réparation de vélo

# Contexte et présentation du projet

## Contexte

L'entreprise « Homerepair » est une entreprise spécialisée dans la réparation de véhicules.

Elle fournit à ses clients une large palette de professionnels qualifiés dans le domaine de la réparation afin que chacun puisse choisir le type de réparation dont il souhaite profiter et également selon l'endroit où il se situe

Cette entreprise m'a contacté afin de réaliser pour eux une application permettant à leurs utilisateurs de répondre à des sondages que l'entreprise mettra à leur disposition.

## Objectif

L'application imaginée par l'entreprise "Homerepair" a comme but de donner la possibilité de pouvoir bénéficier d'une prestation de réparation de vélo à tout moment.

J'ai détaillé à l'entreprise les fonctionnalités possibles ainsi que les spécifications techniques à utiliser.

Chaque utilisateur pourra s'inscrire, se connecter, consulter les annonces proposées par les réparateurs professionnels, accepter les créneaux proposés.

Chaque réparateur pourra proposer un service et un créneau, consulter les demandes de réservations

## Prestation visée

- Gestion de la partie utilisateur
- Gestion de la partie réparateur
- Gestion de la base de données

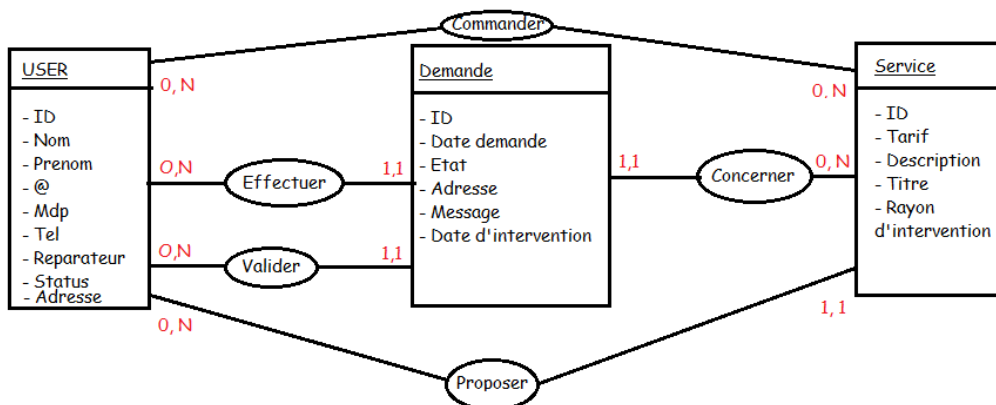
# Volet Technique

## Base de données

Afin de stocker l'intégralité des informations personnelles, mais également les informations liées au sondage, nous avons utilisé Firebase comme serveur de développement ainsi que l'interface proposé par Google comme application Web de gestion pour les systèmes de gestion de la base de données.

À la suite du projet, nous nous sommes déportés vers qui est beaucoup plus complet et plus facile d'utilisation.

Voici le schéma relationnel de la base de données.



# Spécification Technique

- Pour la base de données :

La solution Firebase sera utilisée, la simplicité de cette solution présente un atout dans le monde du web, en plus d'un accès simplifié grâce à l'interface proposée par Google.

- Concernant le Front-end :

Les interfaces seront développées avec Dart, le Framework Flutter est un choix pour un style ergonomique et fluide de l'application.

- Concernant le Back-end :

Le choix du langage reste Firebase pour la solution.

Tant pour la simplicité et l'efficacité mais aussi pour la sécurité et la souplesse.

Le projet contiendra les fonctionnalités basiques pour chaque site internet ainsi que des fonctionnalités propres au sondage et statistiques.

En arrivant sur le site vous verrez une page de bienvenue, vous pourrez soit vous connecter soit vous inscrire.

### **Page inscription :**

Ici vous rentrez vos informations nom, prénom, mail, mot de passe et numéro de téléphone.

Une fois ces informations remplis, vous pouvez cliquer sur le bouton « s'enregistrer ».

Vous avez aussi le choix de vous inscrire en cliquant sur « Déjà inscrit ? »

### **Page Connexion :**

Rentrez vos informations (mail et mot de passe) pour vous connecter lorsque vous avez entré vos informations : vous pourrez vous connecter grâce au bouton « Connexion »

Vous avez aussi le choix de vous inscrire en cliquant sur « Pas encore inscrit ? »

### **Page Profil :**

Ici vous avez accès à vos informations personnelles (vous pouvez modifier ces informations).

En ce qui concerne la déconnexion ce sera une fonctionnalité et non des pages.

### **Page d'annonces :**

Sur cette page vous avez accès à toutes les annonces disponibles.

# Technologies Utilisées

