**Software Requirements Specification**

**Sistem Informasi Perangkat Lunak Penggajian Pegawai**



**Disusun oleh**

5200411326 – Rinaldi Imam Nugroho

5200411352 – Alfian Imam Santoso

5200411364 – Beni Mustiko Aji

**Program Studi Informatika**

**Fakultas Sains & Teknologi**

**Universitas Teknologi Yogyakarta**

**2021**

# Daftar Isi

[Daftar Isi 2](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922613)

[1. Pendahuluan 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922614)

[1.1 Tujuan 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922615)

[1.2 Ruang Lingkup 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922616)

[1.3 Definisi, Istilah, dan Singkatan 3](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922617)

[1.4 Referensi 4](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922618)

[1.5 Teknologi Yang Digunakan 4](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922619)

[1.6 Gambaran Umum 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922620)

[2. Deskripsi Umum 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922621)

[2.1 Perspektif Produk 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922622)

[2.2 Software Interface 5](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922623)

[2.3 Hardware Interface 6](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922624)

[2.4 Fungsi Produk 6](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922625)

[2.5 Karakteristik User 6](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922626)

[2.6 Batasan Batasan 7](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922627)

[2.7 Asumsi dan Ketergantungan 7](file:///C:\Users\Windows%2010\Downloads\TUGAS%20KELOMPOK%207%20MDPL.docx#_Toc84922628)

# Pendahuluan

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Software Requirement Spesification) untuk rancang bangun aplikasi “Penggajian Pegawai” adalah dokumentasi yang ditujukan untuk memberikan gambaran kebutuhan dan persyaratan fungsional yang harus dipenuhi agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan baik. Digambarkan dari tujuan dan ruang lingkup proyek ini serta batasan yang tercakup di dalamnya sehingga menjadi acuan dalam mengembangkan aplikasi agar tidak menyimpang serta untuk memudahkan evaluasi aplikasi di kemudian hari.

## Tujuan

Tujuan dari penulisan dokumen SRS ini adalah untuk memberikan gambaran dan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun. Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak sistem aplikasi penggajian pegawai. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya sehingga proses pengembangan berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan aplikasi, yaitu melakukan penggajian pada pegawai.

## Ruang Lingkup

Ruang lingkup Sistem informasi perangkat lunak ini adalah untuk memudahkan penggunanya dalam proses penggajian pegawai. Sistem informasi perangkat lunak ini menyediakan fasilitas login bagi user untuk menghindari penyalahgunaan hak akses. Sistem informasi perangkat lunak yang dibuat hanya membahas mengenai pengolahan data-data pegawai berkaitan dengan proses penggajian, diantaranya data pegawai, golongan jabatan, data gaji pokok, potongan, tunjangan, gaji kotor dan gaji bersih. Sistem informasi perangkat lunak yang dibuat dapat membuat laporan gaji pegawai beserta slip gaji.

## Definisi, Istilah, dan Singkatan

* Software Requirement Specification (SRS): dokumen yang menggambarkan secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem aplikasi ontology based semantic search, sehingga proses pengembangan terarah dan sesuai dengan tujuan aplikasi
* Software : Perangkat Lunak

## Referensi

* [www.gamelab.id/news468-mengena-visual-studio-code](http://www.gamelab.id/news468-mengena-visual-studio-code)
* [www.dewaweb.com/blog/apa-itu-mysql/](http://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-mysql/)
* [www.niagahoster.co.id/blog/belajar-codeigniter/](http://www.niagahoster.co.id/blog/belajar-codeigniter/)
* [www.jogjaweb.co.id/blog/pengertian-apache/](http://www.jogjaweb.co.id/blog/pengertian-apache/)
* [www.termasmedia.com/database/phpmyadmin/131-mengenal-phpmyadmin-dan-kegunaannya.html](http://www.termasmedia.com/database/phpmyadmin/131-mengenal-phpmyadmin-dan-kegunaannya.html)

## Teknologi Yang Digunakan

Teknologi yang digunakan dalam perancangan aplikasi website Sistem Informasi Perangkat Lunak adalah sebagai berikut:

1. Visual Studio Code

Visual studio Code merupakan aplikasi cross platform yang dapat digunakan berbagai sitem operasi seperti windows, Linux, dan Mac OS. Visual Studio Code termasuk software yang ringan namun kuat editor sumbernya dengan deskop. Menggunakan berbagai macam bahasa pemprograman seperti Java, JavaSkrip, Go, C++, dan masih banyak yang lainnya. Komponen dari Visual Studio juga sama seperti yang digunakan di Azura DevOps. Visual Studio memiliki lintas platform kode editor yang ringan, dapat digunakan oleh siapa saja untuk membuat atau membangun aplikasi web.

1. MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasional (Relational Database Management System – RDBMS) bersifat open source yang dikembangkan berdasarkan Structured Query Language (SQL).

1. CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah [framework PHP](https://www.niagahoster.co.id/blog/framework-php-terbaik/) ringan yang bisa digunakan secara gratis dan bersifat open-source. Framework PHP ini cukup efektif untuk mengembangkan website atau aplikasi dengan mudah.

1. Apache

Apache adalah sebuah nama web server yang bertanggung jawab pada request-response HTTP dan logging informasi secara detail. Selain itu, Apache juga diartikan sebagai suatu web server yang kompak, modular, mengikuti standar protokol HTTP, dan tentu saja sangat digemari.

1. PhpMyAdmin

phpMyAdmin adalah aplikasi web untuk mengelola [database](https://www.termasmedia.com/lainnya/software/69-pengertian-database.html) MySQL dan database MariaDB dengan lebih mudah melalui antarmuka (interface)grafis. Aplikasi web ini ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web (aplikasi yang dibuka atau dijalankan menggunakan browser), phpMyAdmin juga mengandung unsur HTML/XHTML, CSS dan juga kode JavaScript. Aplikasi web ini ditujukan untuk memudahkan pengelolaan basis data MySQL dan MariaDB dengan penyajian antarmuka web yang lengkap dan menarik.

## Gambaran Umum

Penulisan dokumen ini dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

1. Bab 1: menjelaskan mengenai tujuan perangkat lunak, ruang lingkup, daftar definisi, istilah, dan singkatan, referensi serta gambaran umum dokumen.
2. Bab 2: berisi tentang gambaran umum mengenai perspekti, manfaat, karakteristik user, batasan, asumsi, dan ketergantu ngan yang digunakan.

# Deskripsi Umum

## Perspektif Produk

Sistem informasi perangkat lunak penggajian karyawan adalah aplikasi yang akan digunakan untuk

mengolah data-data karyawan diantaranya data pegawai, golongan, jabatan, data gaji pokok, potongan, tunjangan, gaji kotor, gaji bersih dapat membuat laporan gaji pegawai beserta slip gaji. Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah perusahaan

dalam mengelola datanya melalui pengisian form input data yang dibuat pada aplikasi

kami.

## Software Interface

Dalam pembangunan aplikasi ini, dibutuhkan software untuk mendukung proses pembangunan aplikasi Sistem Informasi Perangkat Lunak Penggajian antara lain:

1. Sistem Operasi

Sistem Operasi (User): Semua tipe platform

Sistem Operasi (Pembangunan Aplikasi): Windows 10

1. Bahasa Pemrograman

Bahasa Pemrograman: HTML, CSS, Javascript, PHP, dan Bootsrap

Framework: CodeIgniter

1. Browser

Google Chrome & Mozila Firefox

1. Web Server

Apache

1. Data Base Management System

Mysql

## Hardware Interface

Hardware interface yang dibutuhkan untuk membantu proses pembangunan dari aplikasi ini yaitu:

1. Keyboard

merupakan salah satu alat untuk proses menginputkan informasi yang dibutuhkan oleh sistem. Baik berupa karakter, angka maupun symbol simbol.

1. Mouse

Adalah alat yang dapat membantu sistem untuk dapat mengenali input dari pengguna dengan melakukan klik.

1. Monitor

Adalah alat yang dapat membantu pengguna untuk mengetahui dan menampilkan apa yang menjadi output dari sistem. Serta menjadi perantara komunikasi antara sistem dengan pengguna.

1. CPU

Merupakan alat yang dapat memproses data.

## Fungsi Produk

Kegunaan dari perangkat lunak ini nantinya adalah dapat membantu pegawai dalam melaksanakan Kegiatan operasionalnya. Kegiatan tersebut meliputi pendataan data pegawai, golongan, jabatan, data gaji pokok, potongan, tunjangan, gaji kotor, gaji bersih dapat membuat laporan gaji pegawai beserta slip gaji.

## Karakteristik User

Pengguna perangkat lunak ini adalah Pegawai bagian keuangan, Pegawai. Masing-masing pengguna yang berinteraksi dengan system dihubungkan dengan hak akses dan level autentifikasi sesuai dengan kebutuhan dan aturan yang terdapat pada masing-masing perusahaan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori Pengguna | Tugas | Hak Akses Ke Aplikasi |
| Pegawai bagian keuangan | Menyiapkan dan Input Data Pegawai, Menyiapkan Berkas yang Berhubungan dengan Gaji Pegawai, Menyiapkan Slip Gaji Pegawai, Membuat Laporan Gaji Bulanan pegawai. | Mengakses dan memilih data Pegawai, Menginput data, Mencetak slip gaji, Mencetak laporan gaji bulanan, Mengakses laporan gaji pegawai. |
| Pegawai | Menerima berkas gaji pegawai, Menerima slip gaji. | Mengakses data gaji pegawai. |

## Batasan Batasan

1. User yang berhak untuk mengakses sistem ini antara lain adalah Pegawai bagian keuangan dan Pegawai.
2. Waktu pengembangan perangkat lunak yang singkat membuat adanya kemungkinan tidak semua fungsi yang ada dapat dilakasanakan.
3. Pegawai harus melakukan login terlebih dahulu untuk mendapat hak akses ke menu selanjutnya.

## Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam aplikasi Penggajian Pegawai adalah:

* + 1. Tidak ada *training* khusus bagi *user* yang akan menggunakan, karena aplikasi tidak rumit dan tidak membutuhkan banyak operasi dalam penggunannya.
    2. Aplikasi browser yang baik digunakan adalah Mozilla Firefox versi 48.0.1
    3. Memiliki akses internet.