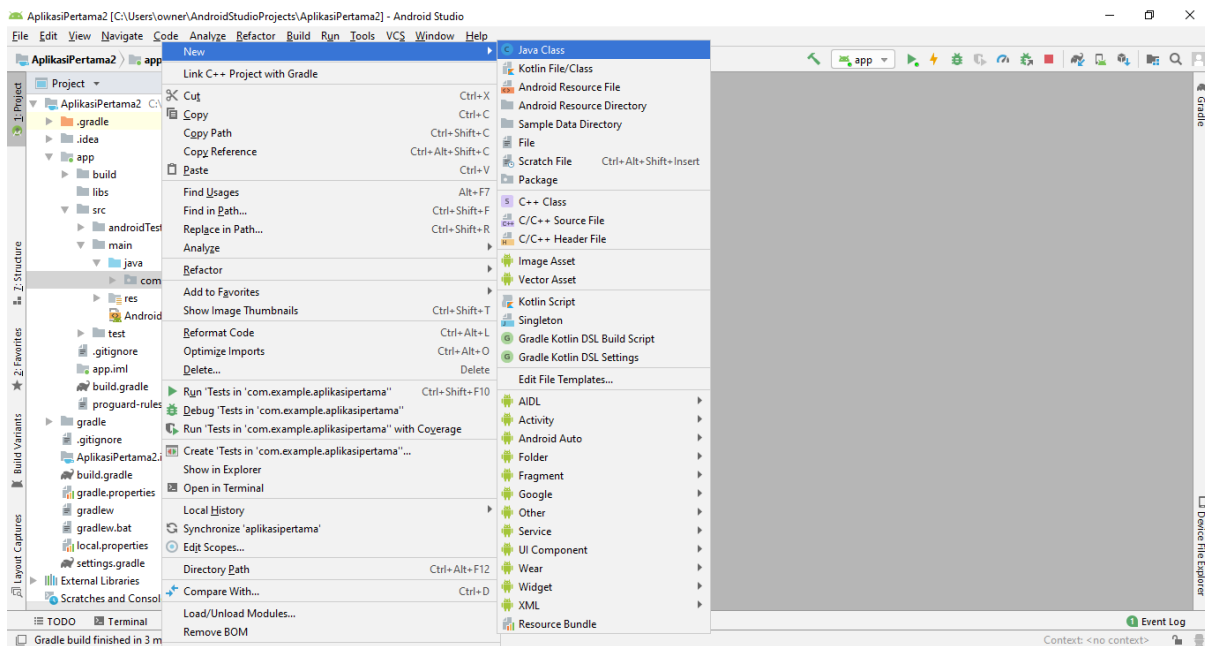


# Tutorial 1

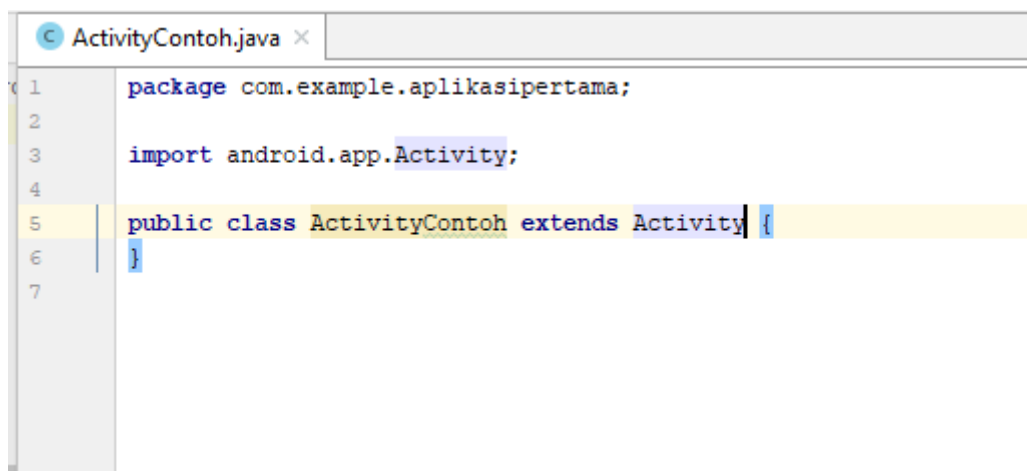
## *Aplikasi Android Pertama*

### Membuat Activity

1. Buat Sebuah Class baru dengan cara Klik Kanan pada App -> New -> Class lalu beri nama activity.

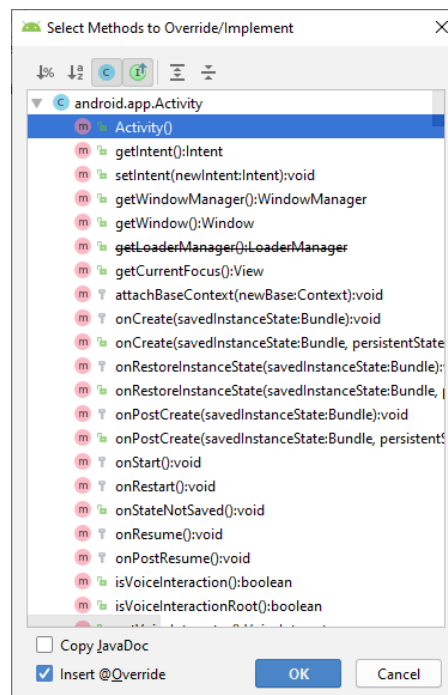


2. Turunkan Class Activity pada Class yang baru Anda buat dengan keyword **extends**.

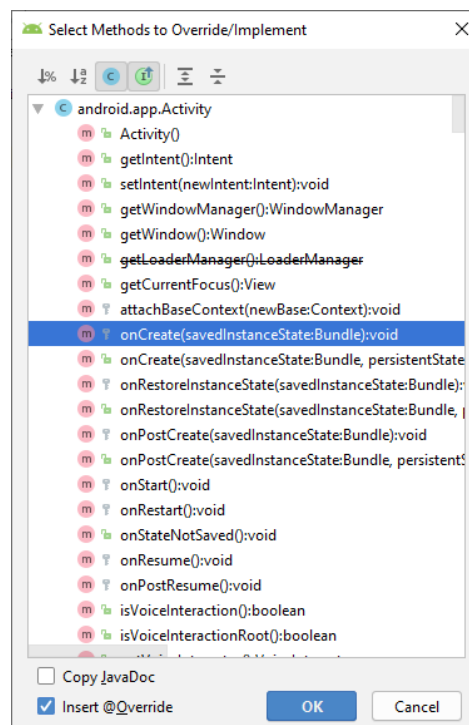


*\*Biasakan menggunakan Ctrl + Space*

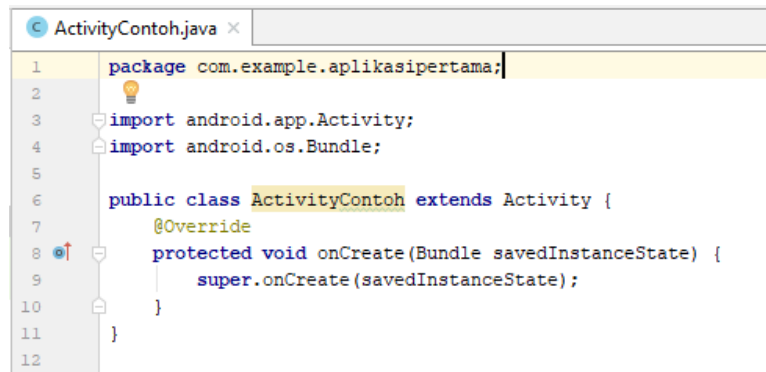
3. Tekan Ctrl + O untuk memunculkan method-method Override, sehingga akan muncul jendela baru seperti berikut:



4. Selanjutnya ketik huruf “**onc**” sehingga pilihan yang aktif akan menunjuk fungsi **onCreate** seperti gambar berikut:



5. Tekan Enter sehingga halaman kerja akan menjadi seperti berikut:

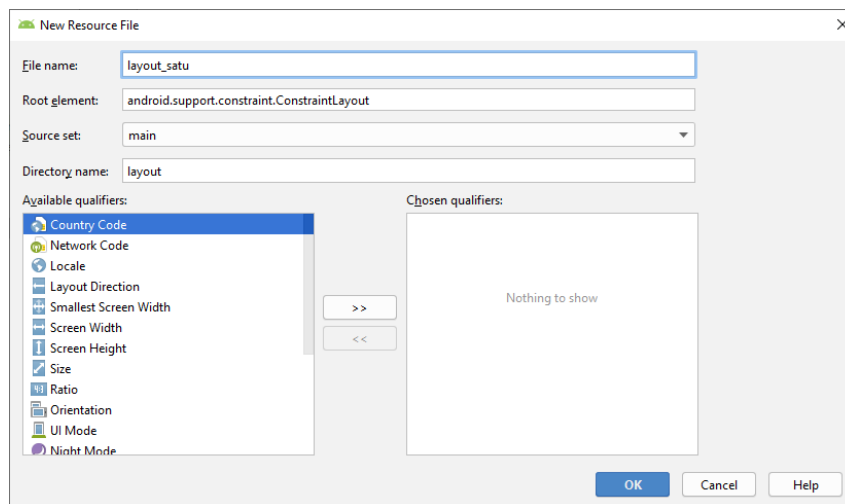


```

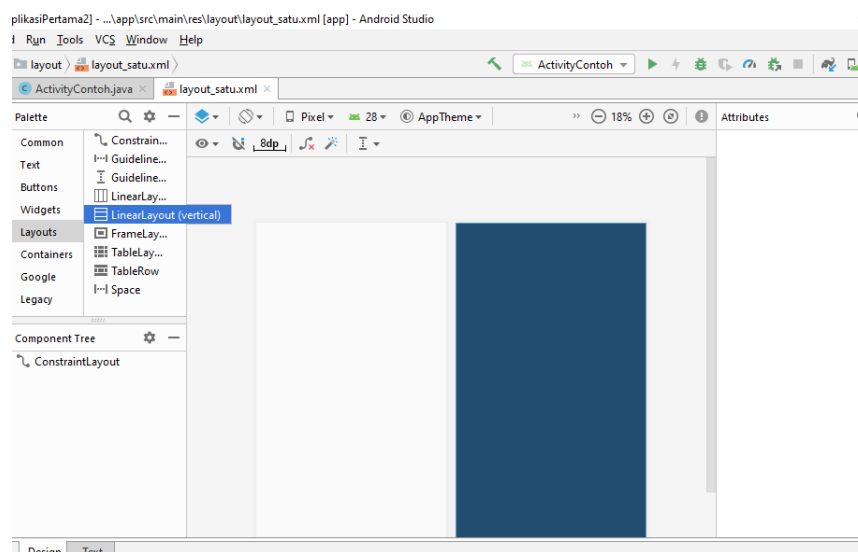
1 package com.example.aplikasipertama;
2
3 import android.app.Activity;
4 import android.os.Bundle;
5
6 public class ActivityContoh extends Activity {
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10    }
11 }
12

```

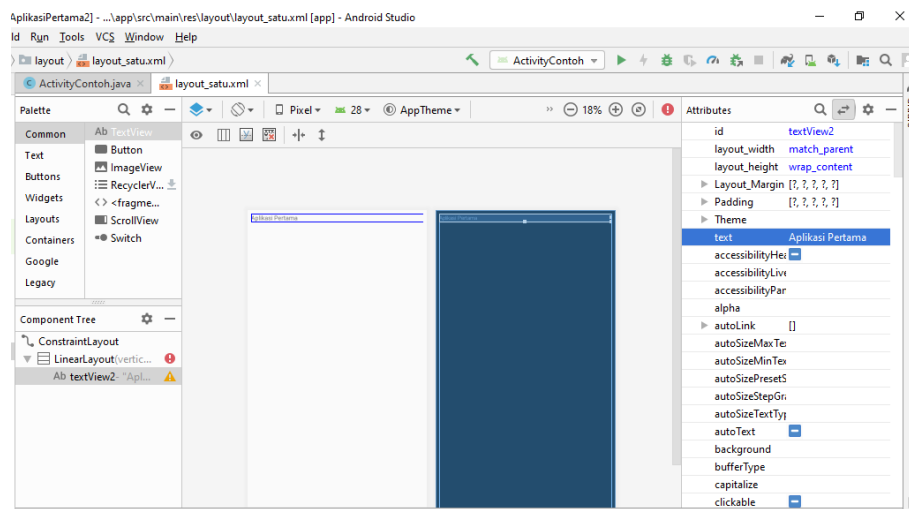
6. Selanjutnya pada sub-folder **layout**, lakukan klik kanan lalu pilih New->Layout resource file.



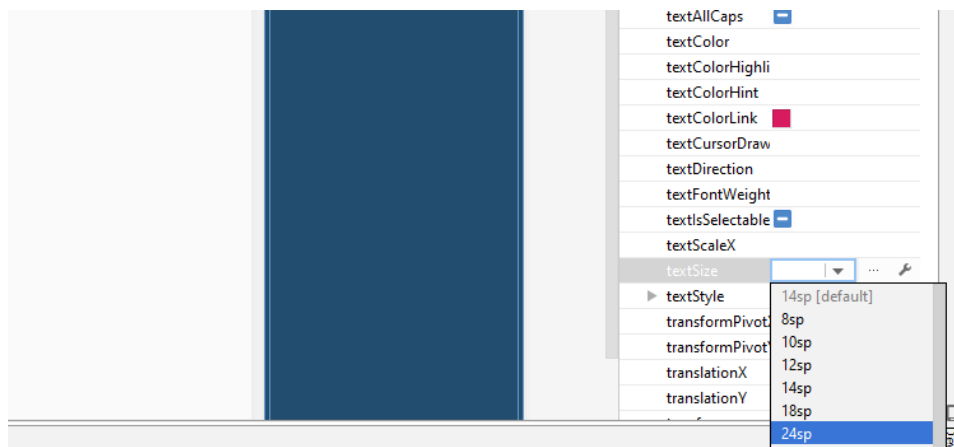
7. Buka bagian Design di layout, lalu drag and drop Linear Layout.



8. Lalu drag and drop sebuah TextView dan ubah properties bagian **text** menjadi Aplikasi Pertama seperti berikut:



9. Ubah ukuran text dibagian textSize seperti berikut:



10. Kembali ke Class ActivityContoh lalu ketikkan kodingan berikut setelah baris **super.onCreate(savedInstanceState)**.

```


1 package com.example.aplikasipertama;
2
3 import android.app.Activity;
4 import android.os.Bundle;
5
6 public class ActivityContoh extends Activity {
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.layout_satu);
11    }
12 }

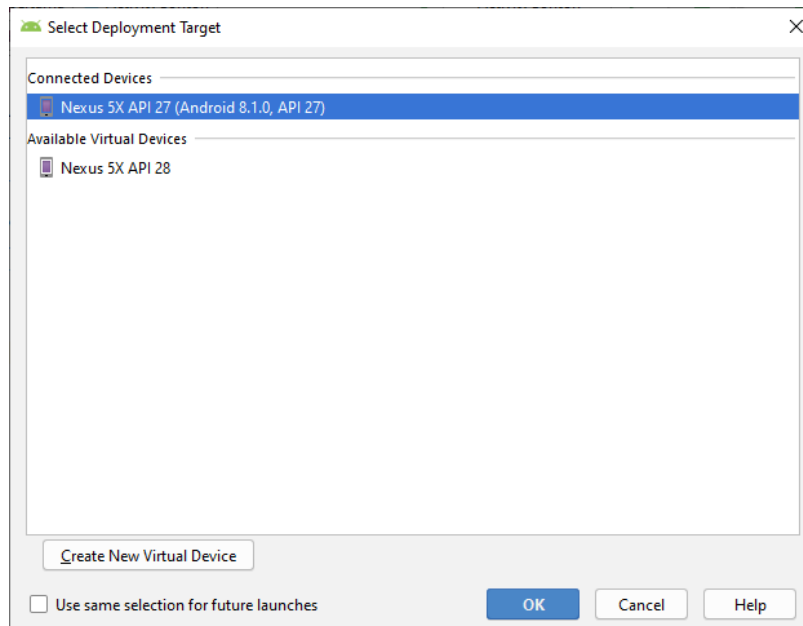
```

11. Deklarasikan Activity (Class) yang baru dibuat ke file Manifest. Buka file AndroidManifest.xml lalu ketikkan baris berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.aplikasiPertama" >
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="AplikasiPertama"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".ActivityContoh">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

***\*Ingat! Usahakan seminimal mungkin mengetik manual selama bisa memanfaatkan Ctrl + Space***

12. Jalankan program dengan menekan icon  atau menekan Ctrl + Shift + F10. Akan muncul layar baru untuk memilih Emulator.



13. Akan muncul tampilan seperti berikut:

