

GUIDELINES UTILIZADOS

Los patrones usados en el diseño de la aplicación han sido los siguientes:

Onboarding: Página principal que ve un usuario al entrar a nuestra página.

Menú(Adaptada a móvil): Menú superior para navegar por las páginas de nuestra app móvil.

Carousel: Carosusel para mostrar varias imágenes de un concurso o las actividades más populares.

Search: Barra de búsqueda para buscar una actividad por una palabra clave.

Card items: Para representar los cursos y su información.

Item details: Cada curso tiene un nombre, descripción de lo que se va a hacer en él y el cocinero que la imparte.

Reserva: Para inscribirse a un curso.

Form Input: Formulario para inscribirse en un curso o concurso.

About: Una pequeña descripción de nuestro equipo y los servicios que ofrecemos.

Como patrón extra hemos añadido el siguiente: -Event Calendar para poder buscar una actividad por una fecha o simplemente ver en un día seleccionado que actividades hay disponibles para poder apuntarse uno