## ABM ANGULAR- MYSQL

Profesora de Entorno Virtual Luisina Benitez

Parte I

Creamos una carpeta en el escritorio.

Abrimos la carpeta en VSC.

Abrimos la terminal en CMD y ejecutamos el comando: **npm init –yes** donde me va crear un archivo de package.json.

Luego vamos a instalar los módulos que vamos a utilizar, para eso vamos a ejecutar el comando:

npm i express express-handlebars

npm i express express-session

npm i express mysql

npm i express-mysql-session

npm i express morgan

npm i express bcryptjs

npm i express passport

npm i express passport-local

npm i express timeago.js

npm i express connect-flash

npm i express express-validator

Luego creamos una carpeta que se llame src.

Vamos a instalar otro módulo con el comando: npm i nodemon -D

Limpiamos la consola y nos ubicamos en la carpeta src: cd src

Vamos a crear las distintas carpetas dentro de la carpeta src: mkdir lib public routers views

Luego vamos hacer clic derecho sobre la carpeta y vamos a crear los archivos:

index.js

database.js

keys.js

Abrimos el archivo index.js y escribimos el código:

```
const express = require('express');
const morgan = require('morgan');
//inicializaciones: funciones de inicialización de clases
const app = express();
//configuraciones
```

```
app.set('port', process.env.Port || 4000);
//Middelwares: funciones que se ejecutan cada vez que un cliente solicita
una petición al servidor
app.use(morgan('dev'));
//Variables globales

//Routes

//Public: Código al cual va acceder el navegador

//satarting the server
app.listen(app.get('port'), () => {
    console.log('Serve on port', app.get('port'));
})
```

Luego vamos al archivo package.json y vamos a editar la parte de "script":

```
"dev": "nodemon src/index.js"
```

Luego ejecutamos en la terminal: npm run dev

Vamos al navegador y en la URL colocamos: **localhost:4000** Nos da un error de servidor dado que no tiene ninguna ruta configurada.

Para configurar las rutas vamos a la carpeta "routes" y creamos el archivo index.js

En el archivo escribimos el siguiente código:

```
//Acá vamos a guardar todas las ruta principales de nuestro proyecto
const express = require('express');
const router = express.Router();

router.get('/', (req, res) =>{
    res.send("Hola Mundo");
});

module.exports = router;
```

Luego vamos al archivo index.js que está dentro de la carpeta src y en la sección //Routes escribimos:

//Routes

```
app.use(require('./routers/index.js'));
```

Luego verificamos en el navegador que haya aparecido el mensaje que hemos enviado por js.

En el index.js de la carpeta src vamos a importar las plantillas de express:

```
const { engine } = require('express-handlebars');
```

En la parte de //configuraciones escribimos:

```
app.set('port', process.env.Port || 4000);
app.path('views', path.join(__dirname, 'views'));
app.engine('.hbs', engine({
    defaultlayout: "main",
    layoutsDir: path.join(app.get('views'), 'layouts'),
    partialsDir: path.join(app.get('views'), 'partials'),
    extname: '.hbs'
}))
```

Dentro de la carpeta "views" creamos otra carpeta llamada "partials" donde vamos a guardar archivos con partes de códigos que vamos a utilizar.

Dentro de la carpeta "libs" vamos a crear una carpeta que se llama "handlebars.js"

Dentro del archivo index.js que esta en la carpeta src agregamos en configuraciones:

```
helpers: require('./lib/handlebars.js')
```

y debajo de la función escribo:

```
app.set('view engine', '.hbs');
```

En la parte de "variables globales" agregamos:

```
app.use((req, res, next)=>{
    next();
})
```

Adentro de la carpeta "routers" creamos el archivo:

autentication.js

links.js

En el archivo index.js que esta adentro de src en la parte de "Routes" escribimos:

```
app.use(require('./routers/index.js'));
```

```
app.use(require('./routers/autentication'));
app.use('/links', require('./routers/links'));
```

Adentro de los archivos autentication.js y links.js escribimos lo siguiente:

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
module.exports = router;
```

## **BASE DE DATOS**

Creamos una carpeta en el raíz del proyecto que se llame: "database"

Adentro de database creamos un archivo que se llame: "db.sql" y escribimos los scripts para crear una base de datos y la creación de las tablas.