My Hero Academ	ia, Front display an	d simple SPA						
Ser stories, and project explanation :								
lles doivent être simples, tenir en une ou deux phrases max t accessoirement permettre au développeur d'avoir directen								
roject explanation :								
tilisateur : Ce site à pour but de lister les differents protago utilisateur de découvrir l'univers de la bande déssinée. 'utilisateur pourra sur ce site consulter la liste entière des p ux en selectionnant le profil de personnage qui l'interresse.								
éveloppement : Nous utiliseront ici une simple page à hebe ster les differents profils grâce à la récupération d'une API l	rgement gratuit avec git ibre d'utilisation	hub, avec la techno	ologie REACT qui per	rmettra de				
ntégration : Ici pas de maquette prévue, nous allons profite gréable, ergonomique et en accord avec l'univers du manga	de l'exercice pour décou	ıvrir la librairie "M	Iaterial UI" et effectu	er un design				
Jser stories :								
e peux accéder à la page du site et voir la liste des personna u manga ainsi qu'un entête et un pied de page qui affiche le u site	logo Recuperation	de l'API "My Hero ur la page d'accuei	Academia" afin de lis il	ster tous les				
e peux en savoir plus sur un profil qui m'intéresse en cliqua profil en question.		Afficher la page du profil recherché ainsi que ses informations en triant l'API selon la clé d'identité du profil en question						
e peux revenir à la page des personnages et ainsi continuer rospection là ou je m'étais arrété	ma page que celle	Afficher un bouton de retour en arrière lorsque je suis sur une autre page que celle de l'accueil afin de retourner sur la page principale, permettre cette fonctionalité en cliquant sur le logo du site également						
e peux en savoir plus sur l'auteur de la page web ainsi que s echnologies utilisées			s le pied de page du si uteur et des technolo					
	,							
Architecture du site :								
				Conteneur				
				du site Composant				
n click				header	on cli	ck		
				Composant liste des personnages				
				Composant Footer				on click
				Composant carte de				

personnage Renvoi au composant

personnage

on click

					Composant						
					profil						
on click	on click		on click		séléctionné						
					Composant retour						
					page d'accueil						
					Renvoi à la						
				on click	page d'accueil						
					Renvoi ou recharge la						
				on click	page d'accueil						
				on click	Renvoi à la page de l'auteur						
					Composant						
					page de l'auteur						
					Tauteur						
on click	on click		on click								
on onor	OH OHOK		on onor								
		_									
on click	on click		on click								
			on click								
											on click
						Architecture I	REACT:				
on click								rincipal, qui accue			
							. 44-1.	L'entête, elle ser	a toujours présen	te dans le conten	eur principal, er la page d'accueil
			on click				>déclencheur				
							> Données API	des protagoniste	es, et donc les dor	s, il accueillera er Inées de l'API réc	n son sein la liste cupérée
									Le composant lis	ste qui sera duplio	ué autant de fois
								< données API	qu'il y aura de pe du personnage,	ersonnages, il cor	ntient les données
								- dominees API	au personnage,	icouperees de 50	πραισιιι

								Le composant profil, qui permettra d'afficher le personnage selon l'identité cliquée par l'utilis:  < données API il recupère les données triées gràce à son pare  Le pied de page, il est présent dans toutes les pages, un click su  le bouton permet de déclencher l'évenement "page auteur"			uée par l'utilisateur ce à son parent	
							>déclencheur				auteur"	
							< au click	Les informations de l'auteur et des technos, elle ne s'affiche que s l'on clique sur le bouton disponibel sur le footer Le bouton de retour à la page d'accueil, déclenche un événement				
							>déclencheur					
			on click									
Ergonomie :												
	la page des profils, l'entêt	te se réduit et le pied		et en intégration a								
de page reste fixé en bas de page Lorsque je scroll la page web, les profils défilant apparaissent au fur et à mesure			scroll de l'utilisateur, permettre au pied de page de rester fixe  Mise en place d'un effet "lazy loading" afin de récupérer automatiquement les profils suivants durant le scroll sur la page									
Lorsque le site charg	ge les données un élément nnées seront bientôt prése	Création d'un élément agréable à l'oeuil indiquant le chargement de la page										
Le site s'affiche corr	Aménagement du site afin qu'il soit agréable via css (et avec bootstrap											
Questions :												

Pourquoi garder une entête et un pied de page pour si peux d'informations?	Afin d'ajouter à l'avenir plus de for qualité du site, ni l'expérience utili							
Temps de Travail :								
Création, modification du document de travail :	1.5	heures						
Création, aménagement de l'éspace de travail:	0.75	heures						
développement général et documentation du code	2							
développement user stories 1 : page principale	3.5	heures						
développement user stories 2 : page detail	0	heures						
Documentation	3.5	heures						
difficultées rencontrées :								
Utiliser l'API fetch	incapacité à transférer les données les données en tant que texte, pou dans la console. (récupération des vide récupérée dans une variable)	Déblocage en comprenant mieux l'utilité et l'utilisation de fetch, Pui ssimplification du code en utilisant des fonctions séparées pour plus de lisibilité et d'éfficacité. Implémentation de hooks pour rendre la fonction encore plus optimale et passer des paramètres puis écrémage des données de l'api afin de garder uniquement ce que l'on souhaite						