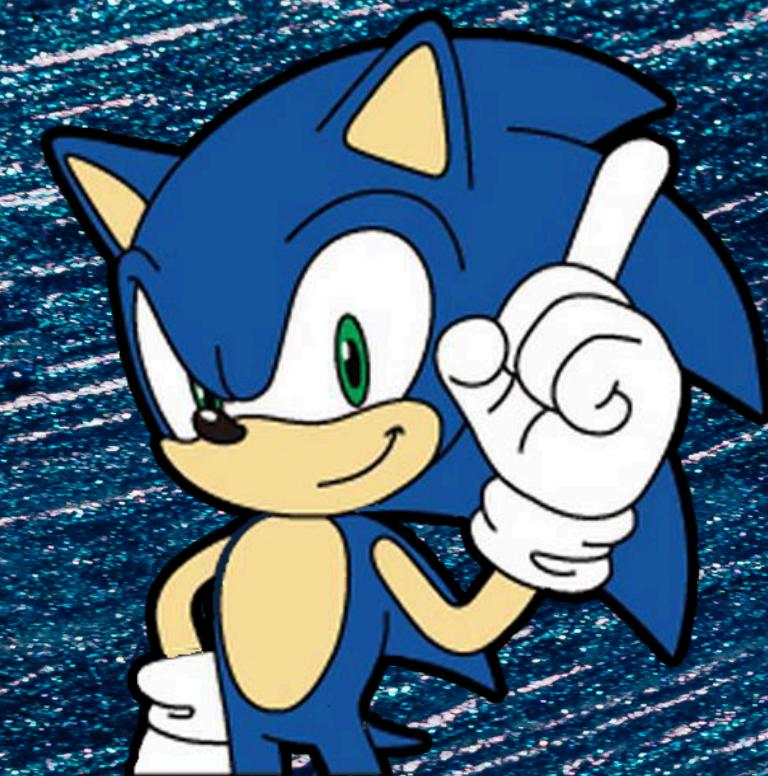




EL VELOZ

GRUPO 6



Equipo de trabajo

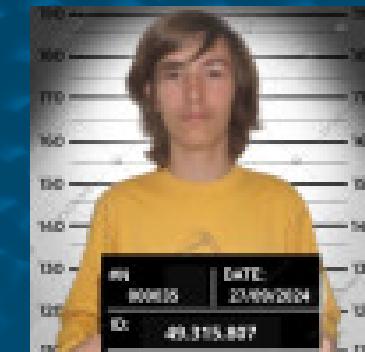
Jose Paredes

Backend



Benjamin Julian
Latella Colucho

Lider



Ivan Roglich

Javier Leonel Costa

Frontend



Emmanuel villa
Investigador

Documentador
y alma del
equipo

Indice

Introduccion.....	4
sprites juego.....	5
sprites menu.....	6
Enemigos.....	7
Jefe final.....	8
Que usamos.....	9
Que usamos para arduino.....	10
Modelo del joystick.....	11
Sugerencias.....	12
Triptico frontal.....	13
Triptico trasero.....	14
Manual.....	15
Contacto.....	16

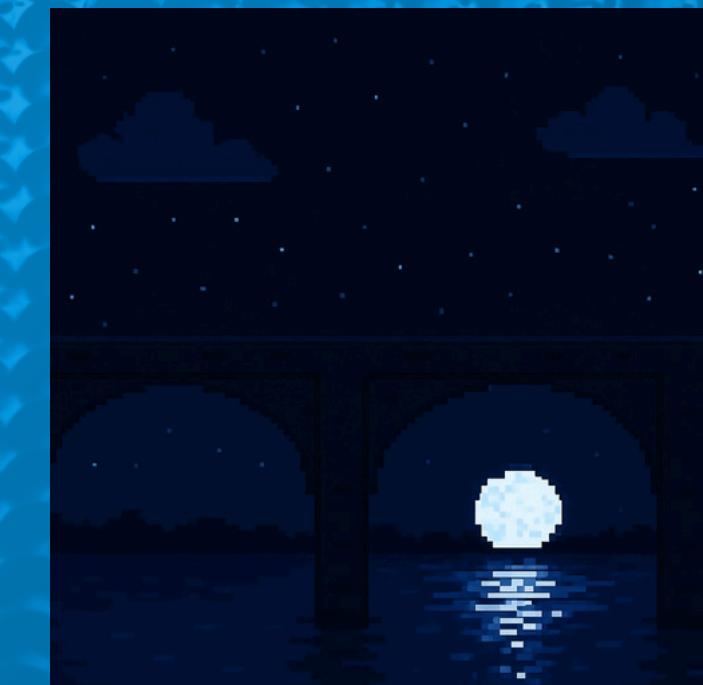
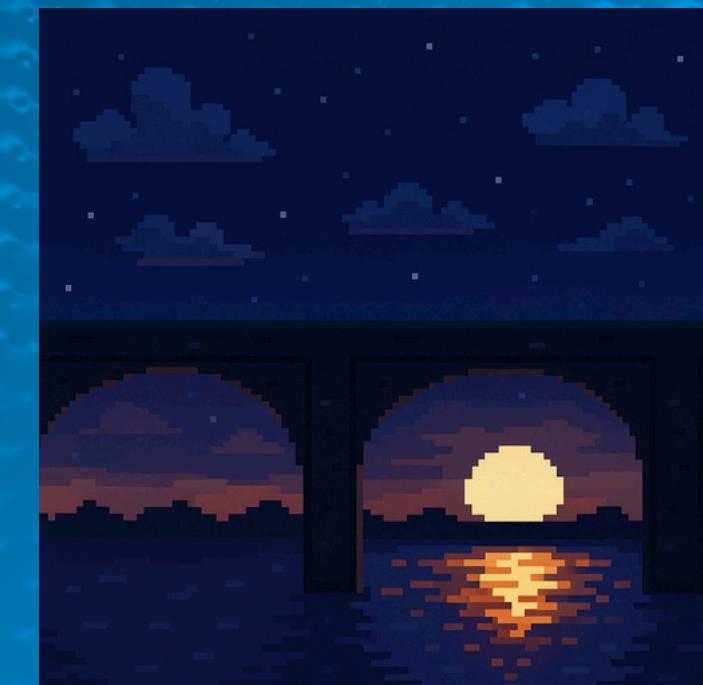
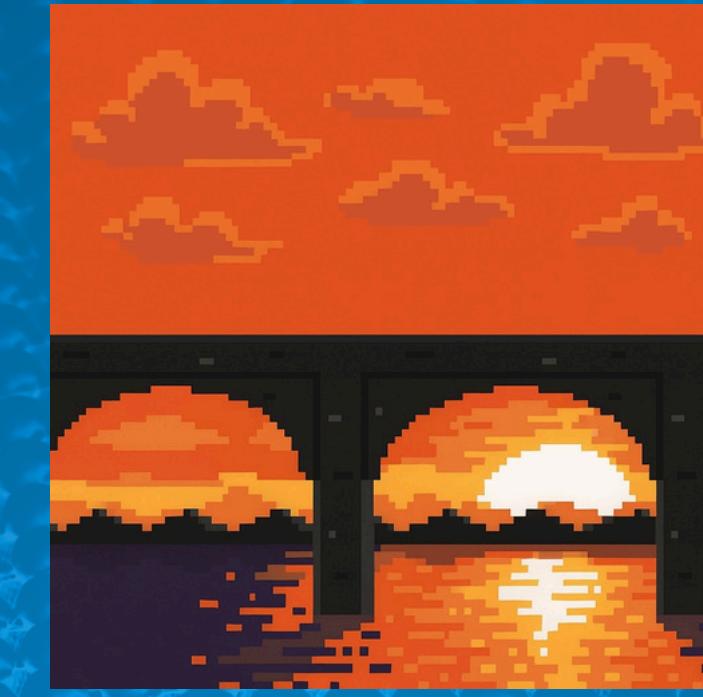
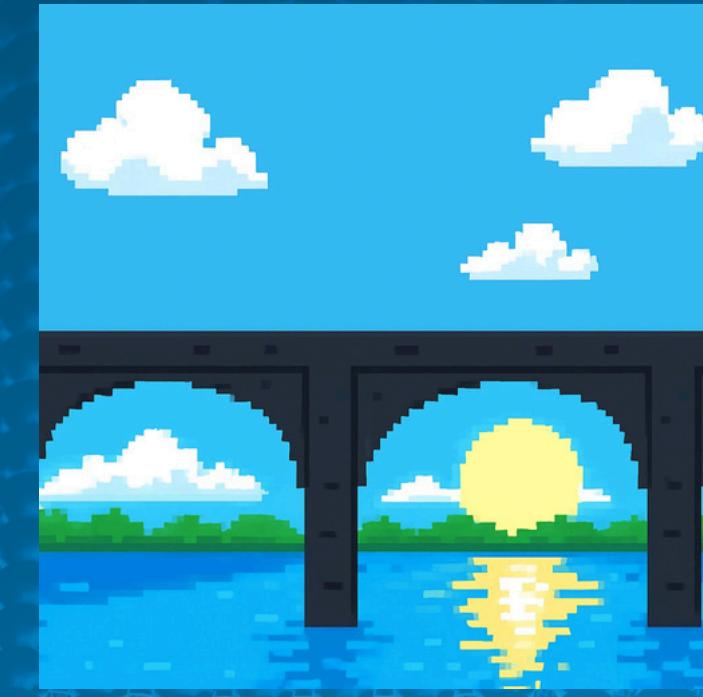
Introducción

Sprites juego



**Sprites de
Movimiento
(ASD)**

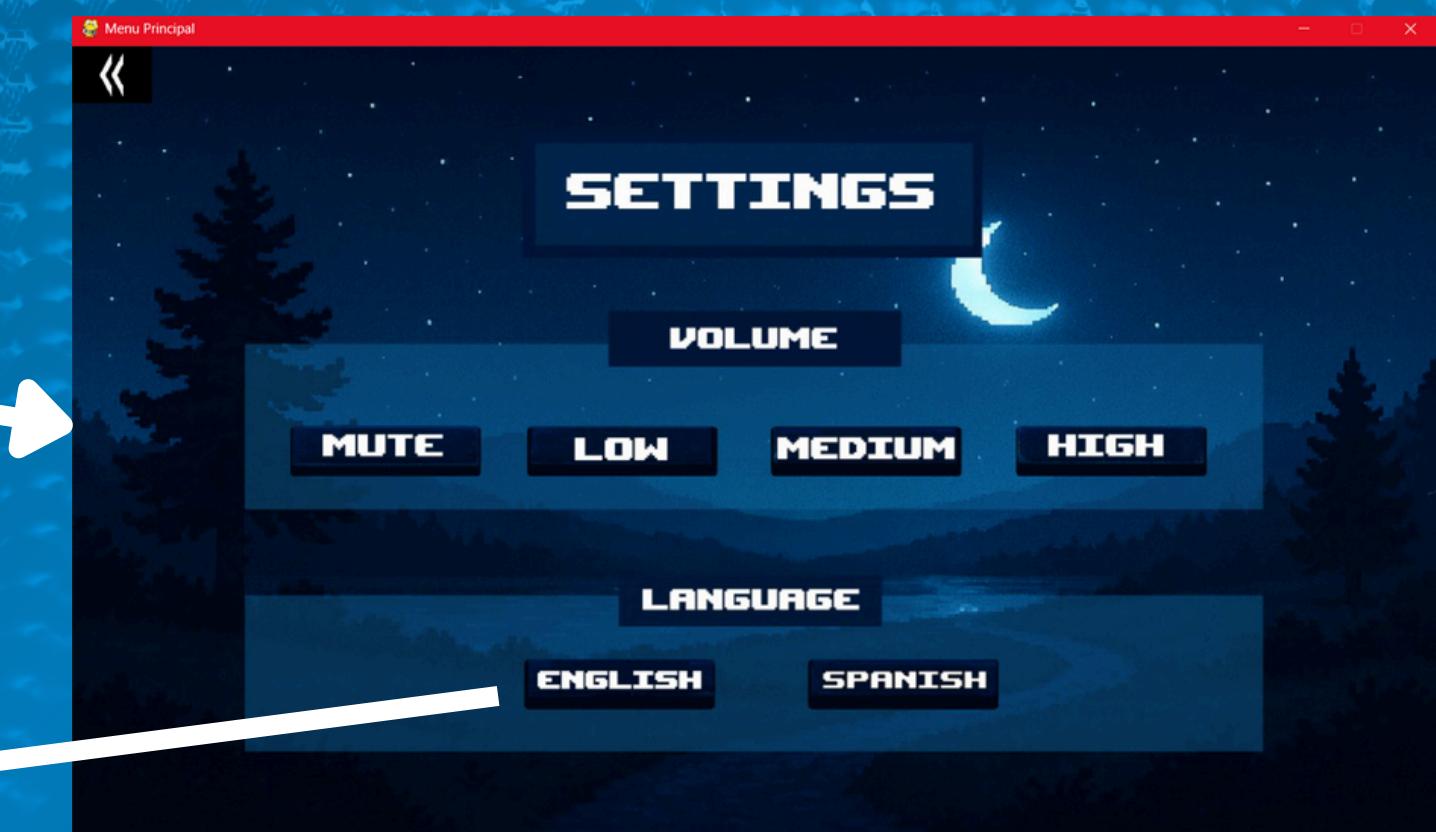
**Salto
Correr
Dash**



Sprite juego

Sprites menu

Sprite menu



Enemigos



Aereo



Terrestre



Terrestre



Jefe final



Cierra el area

Gran cantidad de vida

Movimientos inesperado

Ataque sorpresa

librerias

Pygame

Time

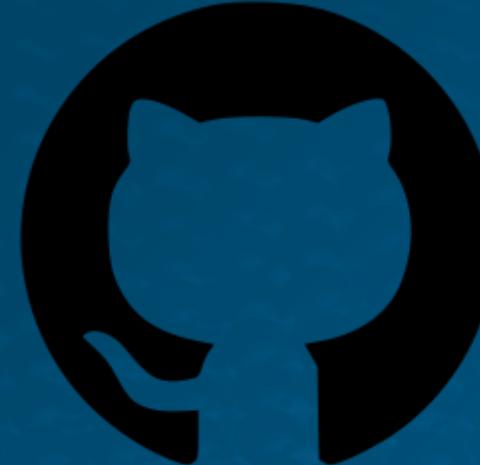
OS

Random

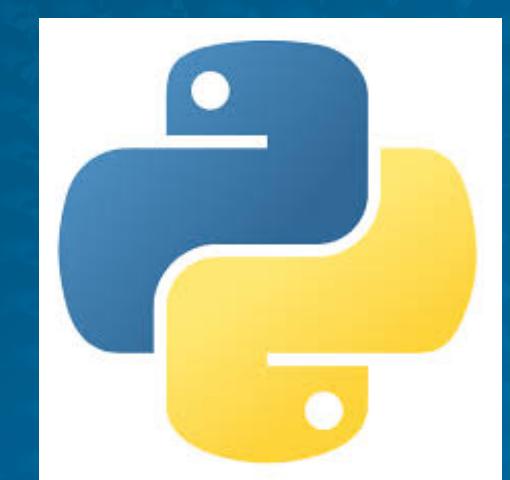
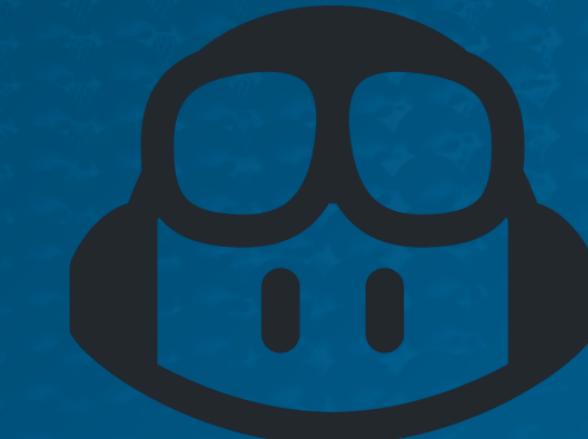
librerias arduino

Pyserial

Que usamos

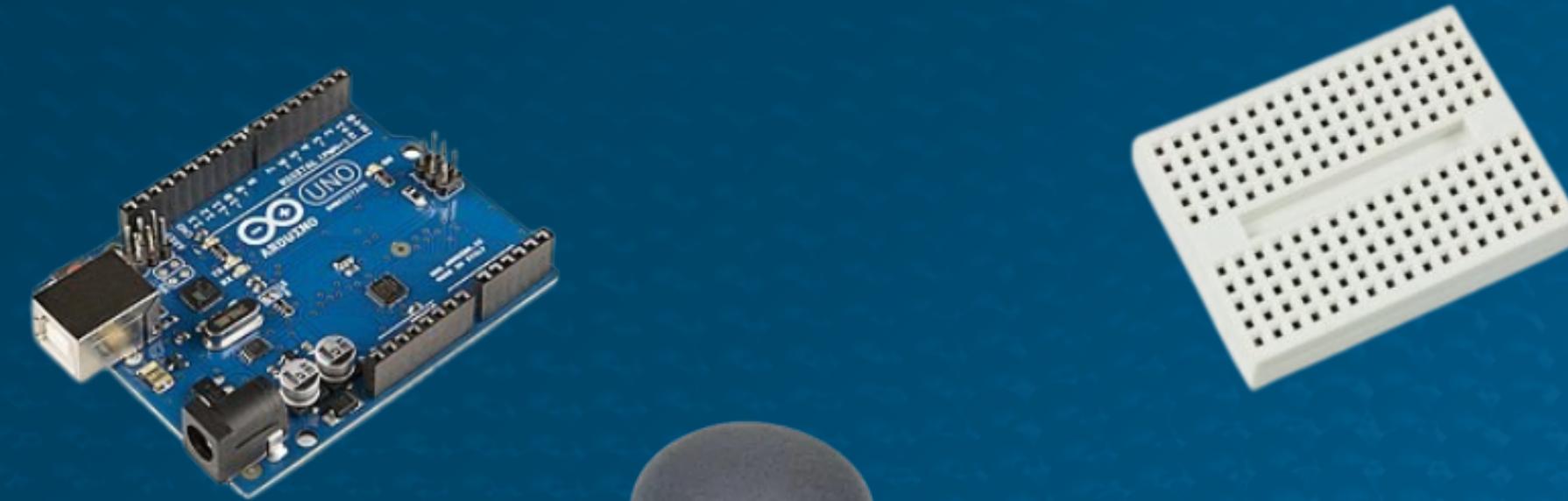


LibreSprite



Que usamos para arduino

Protoboard 170



Arduino UNO

Modulo de joystick

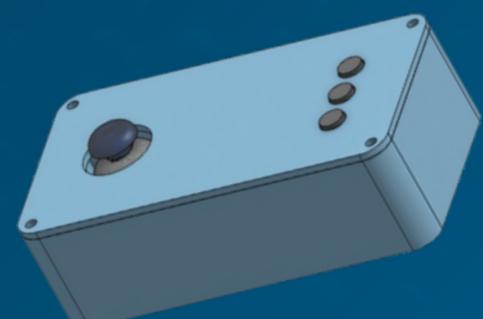
Pulsadores



Jumper dupont macho-hembra



Impresion 3D



Joystick

Boton
del Menu

Boton
para
correr

Boton
para
Saltar

¿Sugerencias?

Un jefe mas complejo?



Tener Minijefes?



Mas niveles y variedad?



Triptico frontal



EQUIPO



Jose Paredes

Programador principal



Benjamin Latella

Programador



Ivan Roglich

Documentador



Emmanuel villa

Programador

Investigador



Javier Costa

Frontend

¿Que es "El veloz"?

El veloz es un juego 2D desarrollado replicando al sonic retro de arcade con una vision a futura de hacer el juego con nuestros propios personajes, enemigo y jefes extendiendo mas para el disfrute del usuario.

¿como avanzar?

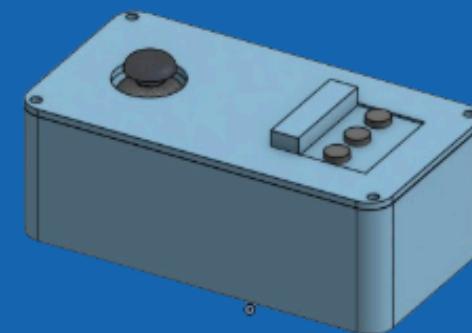
En el juego avanzas en linea recta esquivando a los enemigos que te pueden matar, estos no te mataran si tienes **rings**, los puntos del juego, pero cada vez que te golpeen te quitan todos los rings, y en cada nivel habra un boss que se tendra que vencer para pasar al siguiente nivel y asi hasta el cuarto nivel



¿Que hardware usa?

"El veloz" utiliza dos metodos de movimiento, las teclas de la pc y tambien puede utilizar el mando que se hizo para este juego simulando a uno de los arcade, en ambos hardwares se pueden usar todas las acciones disponibles implementadas en el juego. El mando es un bloque impreso en 3D del tamaño de un celular.

modelo del joystick 3D



Triptico trasero



Contacto



Sitio web

server-prog/Latella/web_El-veloz/index.html



Telefono

+54 (11) 2772-7415



Email

soprotecnico.elveloz@gmail.com

EL VELOZ



QRs

Carpeta con manuales



Contacto

Si necesita asistencia técnica o tiene consultas sobre el funcionamiento del sistema, puede comunicarse con el equipo de soporte a través de los siguientes medios:
Correo electrónico: soporte.tecnico.elveloz@gmail.com

Teléfono: +54 (11) 2772-7415

Horario de atención: Lunes a Viernes de 9:00 a 18:00 hs

Sitio web: server-prog/Latella/web_El-veloz/index.html

Gracias por ver