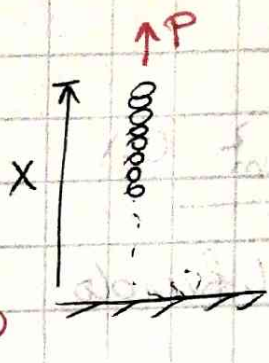


Taller 9 - Secciones 7 y 8

Francisco
Zamorano

Problema 1



→ Determinar P en función de x (Masa Variable)

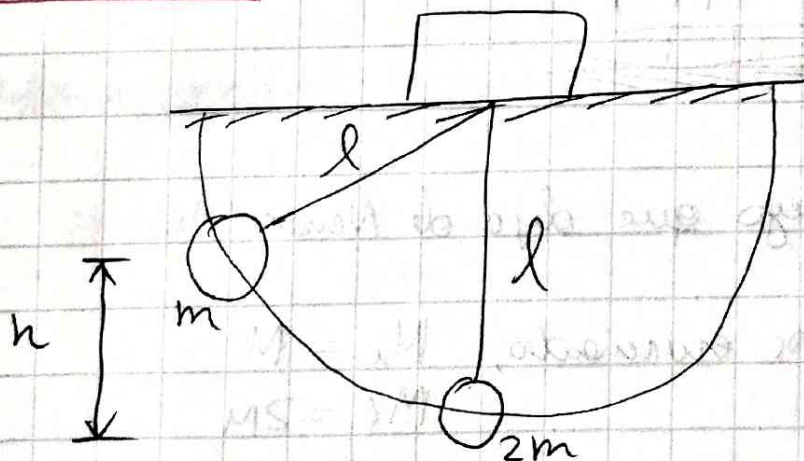
$$\sum F_x = [m\dot{v} + m\dot{u}] = P - pgx \quad pg \rightarrow \text{Peso}$$

$$\Rightarrow P - pgx + 0 - \underbrace{p\dot{v} \cdot v} = 0$$

$$m = p\dot{v} \quad \text{y} \quad u = v - 0 \quad (\text{Mov. Relativo})$$

$$\Rightarrow \text{Despejando} \rightarrow \boxed{P = p(gx + v^2)}$$

Problema 2



¿Velocidades después de la colisión?

1º Cons. de Momentum: $p_i = p_f$

$$m\dot{v} + 2m \cdot 0 = m\dot{v}_m + 2m\dot{v}_{2m} \quad (1)$$
$$\dot{v} - \dot{v}_m = 2\dot{v}_{2m}$$

2º Cons. de Energía:

$$E_i = E_f$$
$$\frac{m\dot{v}^2}{2} + \frac{2m \cdot 0^2}{2} = \frac{m\dot{v}_m^2}{2} + \frac{2m\dot{v}_{2m}^2}{2}$$

$$\rightarrow v^2 = v_m^2 + 2v_{zm}^2 \quad (\text{simplificando})$$

$$\text{así, } v^2 - v_m^2 = 2v_{zm}^2$$

$$(v + v_m)(v - v_m) = 2v_{zm}^2 \quad (2)$$

Reemplazando (1) y simplificando:

$$v + v_m = v_{zm} \quad \rightarrow \quad [v_m + v_m] = v_{zm}$$

Finalmente reemplazamos de nuevo y queda

$$v_m = -\frac{v}{3}$$

$$v_{zm} = \frac{2v}{3}$$

Problema 3



a) Rapidez final luego que deje de Nevar

Es fácil ver que, por enunciado, $M_i = M$
 $M_f = 2M$

Por cons. de momentum, $M \cdot v = 2M v_f$

$$(1) \quad \Rightarrow v_f = \frac{v_0}{2}$$

en cualquier instante de la rotación se aplica el mismo principio.

$$m v_0 = m(t) \cdot v_f \rightarrow v_f = \frac{m v_0}{m(t)}$$

Como sabemos que la masa final es $2M$, podemos armar una ecuación para $M(t)$:

$$M(t) = M + \eta(t - t_0) \quad / \quad \text{o} \quad \frac{dM(t)}{dt} = \eta$$

$$\text{Así, } v_f = \frac{M v_0}{M + \eta(t - t_0)} \quad / \quad d/dt \rightarrow a_f = \frac{dv_f}{dt}$$

$$\hookrightarrow a(t) = - \frac{M v_0 \eta}{(M + \eta(t + t_0))^2}$$

Además podemos considerar $t_0 = 0$

$$\hookrightarrow |a(t)| = \frac{M v_0 \eta}{(M + \eta(t + 0))^2} \rightarrow$$

$$|a(t)| = \frac{M v_0 \eta}{(M + \eta t)^2}$$

