

Pontificia Universidad Católica de Chile Facultad de Física Estática y Dinámica

Profesor: Ulrich Volkmann

Ayudante: Claudio Hernández (cghernandez@uc.cl)

## Ayudantía 9

1.	<b>Jugando al P001</b> Considere dos bolitas de radio $R$ y masas $m$ y $2m$ respectivamente reposando sobre una
	mesa sin fricción. La bolita de masa $m$ se mueve hacia la derecha con rapidez $v_0$ y la de masa $2m$ a la izquierda
	con rapidez $\frac{v_0}{2}$ . Al momento de colisionar, los centros de ambas bolitas están separados una distancia $b$ en el
	eje vertical. Bajo estas condiciones, y considerando una colisión elástica, determine el (vector) velocidad final
	de ambas bolitas.

2. Cohete Alocado Considere un móvil en forma de recipiente, de masa  $M_R$  que almacena en su interior un líquido de densidad constante  $\rho$ . El móvil tiene una apertura por la cual puede eyectar este líquido con una rapidez relativa u. Si el recipiente se desliza sobre una superficie rugosa, tal que entre el suelo y el móvil existe un coeficiente de roce dinámico  $\mu$ , determine cómo debe eyectarse el volumen en función del tiempo para que el móvil lleve una rapidez constante  $v_0$  mientras expele su contenido. Determine la distancia recorrida total una vez que el recipiente se haya detenido.

3. Disparando al Péndulo Una bolita de masa  $m_1$  que viaja con una velocidad  $v_0$  hacia la derecha impacta inelásticamente a otra bola, de masa  $m_2$  y que se encuentra en reposo al momento del impacto.  $m_2$  se encuentra suspendida mediante una cuerda ideal de largo  $\ell$  a un punto fijo. Si el coeficiente de restitución para la colisión entre  $m_1$  y  $m_2$  es e, determine desviación angular máxima que alcanzará el péndulo.