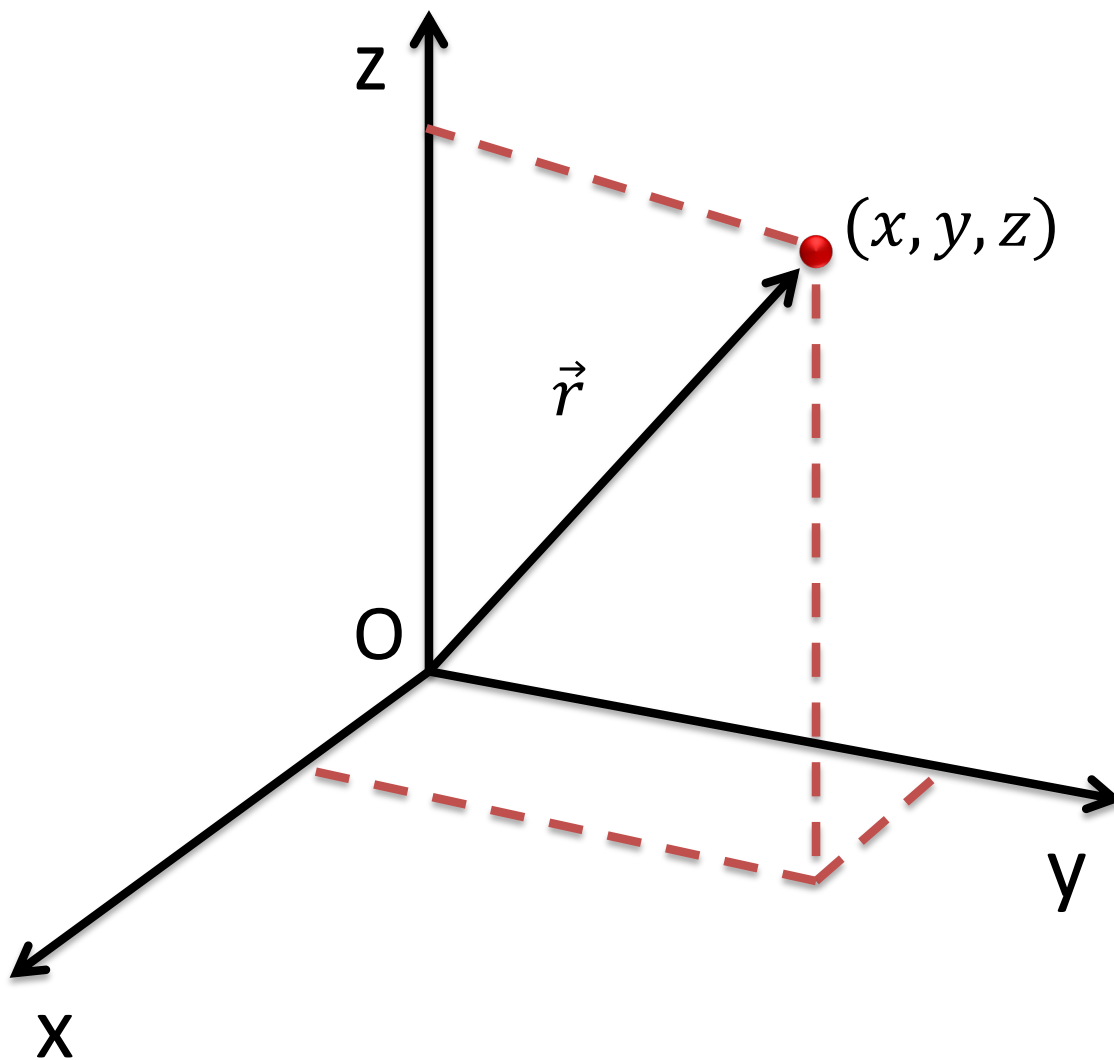


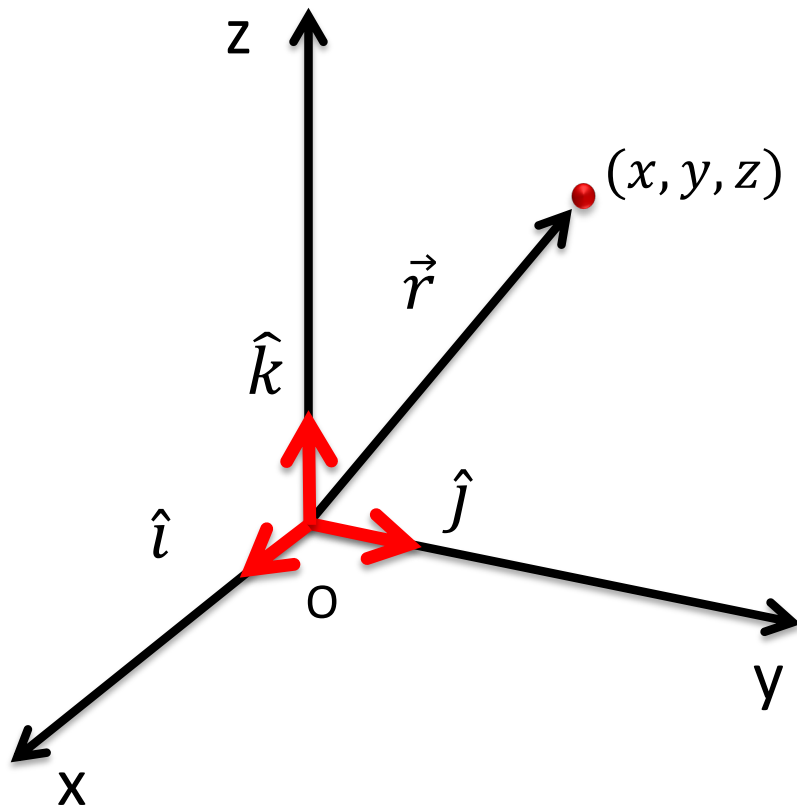
# Estática y Dinámica

Cinemática

# Coordenadas Cartesianas



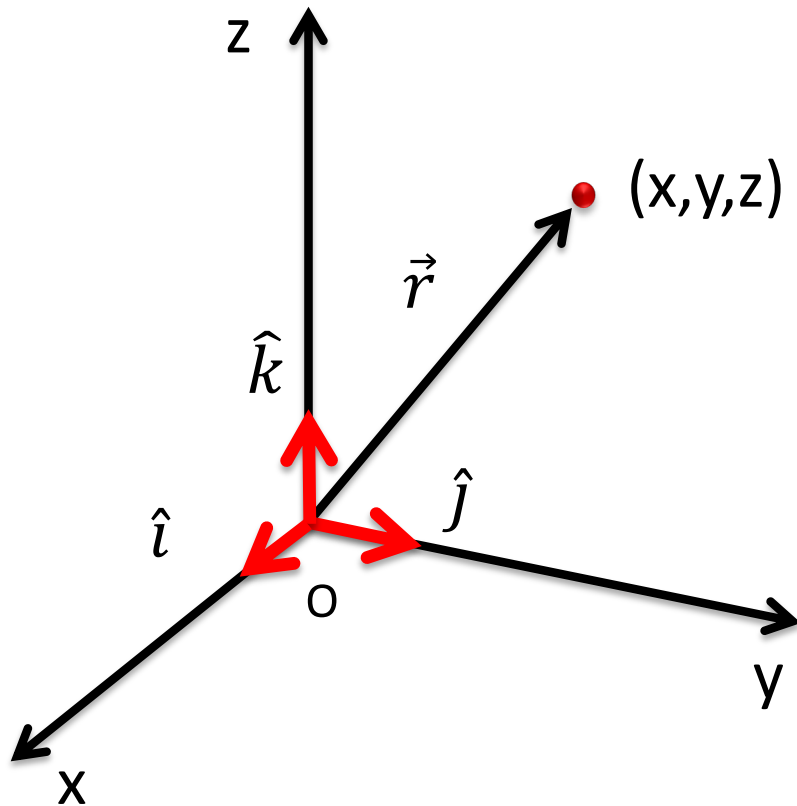
# Coordenadas Cartesianas



$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$

# Coordenadas Cartesianas

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$



## Velocidad

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k}$$

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

# Coordenadas Cartesianas

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}$$

## Aceleración

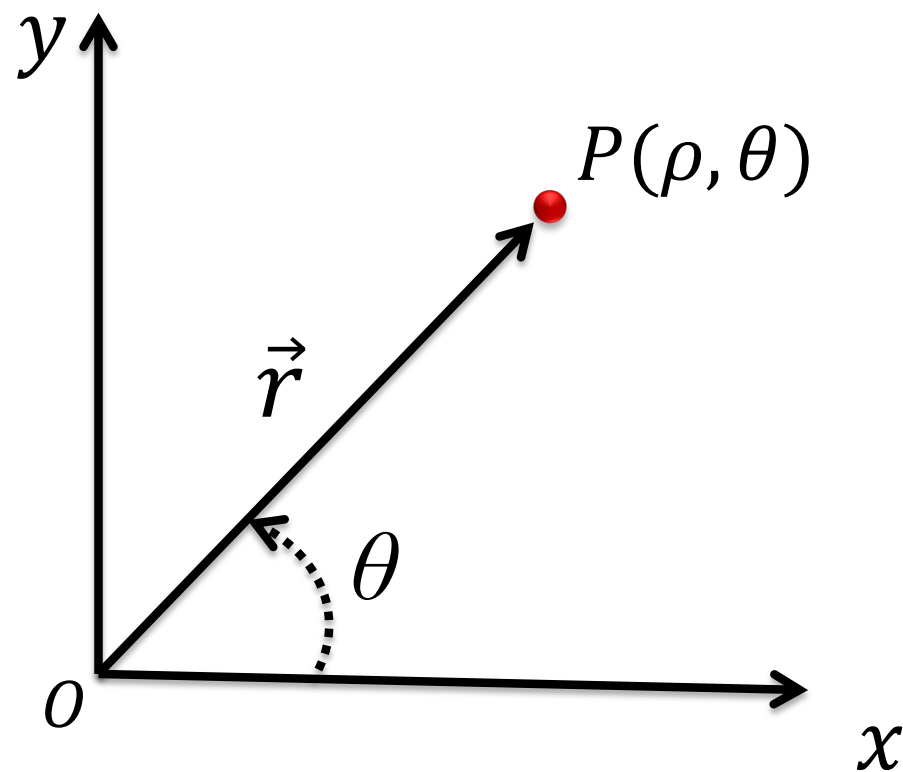
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \hat{i} + \frac{dv_y}{dt} \hat{j} + \frac{dv_z}{dt} \hat{k}$$

$$\vec{a} = \frac{d^2x}{dt^2} \hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \hat{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \hat{k}$$

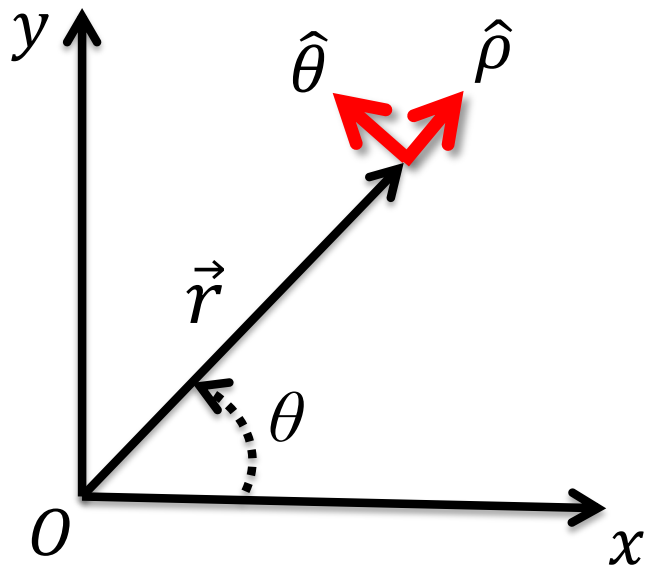
$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

# Coordenadas Polares



# Coordenadas Polares

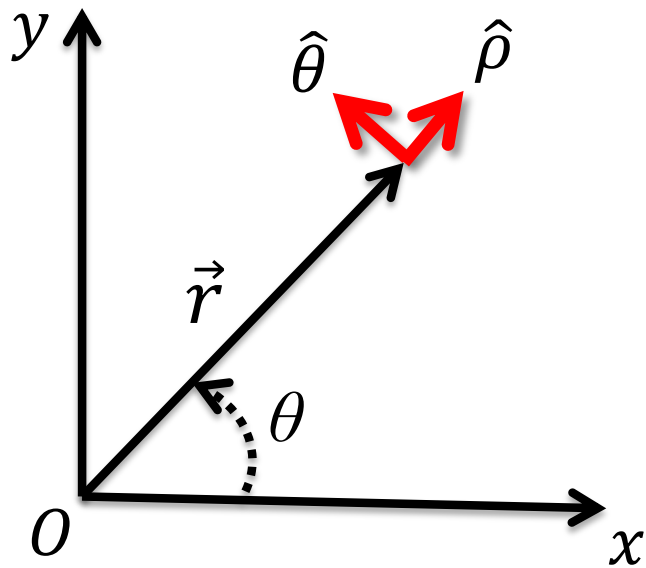


Base en  $\mathbb{R}^2$   $\{\hat{\rho}, \hat{\theta}\}$

De la figura

$$\vec{r} = \rho \hat{\rho}$$

# Coordenadas Polares



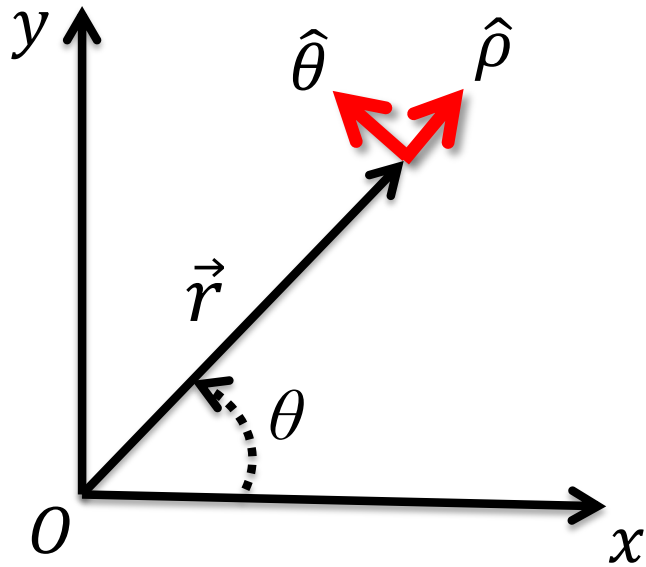
Base en  $\mathbb{R}^2$   $\{\hat{\rho}, \hat{\theta}\}$

$$\vec{r} = \rho \hat{\rho}$$

$$\vec{v} = \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\theta} \hat{\theta}$$



# Coordenadas Polares



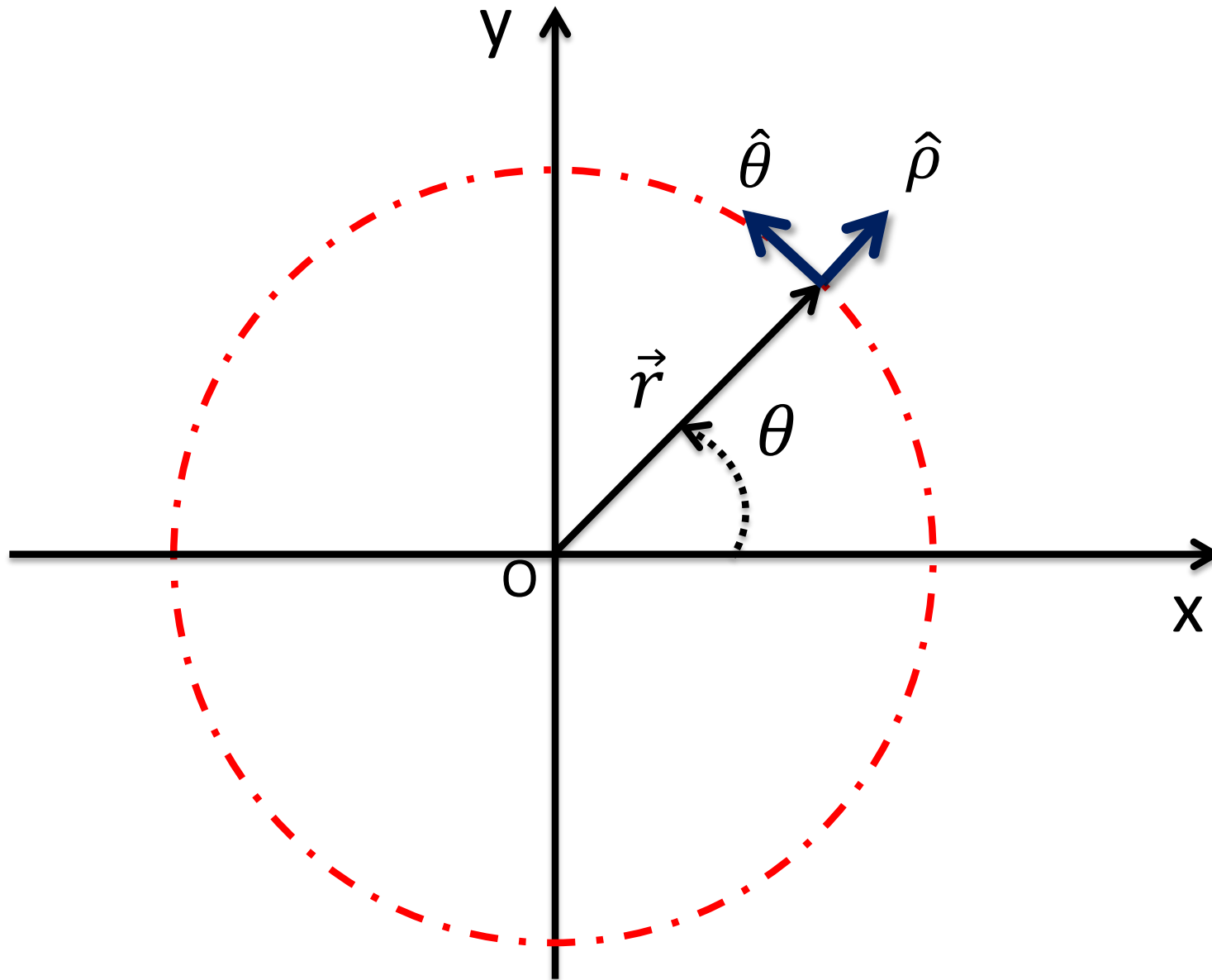
Base en  $\mathbb{R}^2$   $\{\hat{\rho}, \hat{\theta}\}$

$$\vec{r} = \rho \hat{\rho}$$

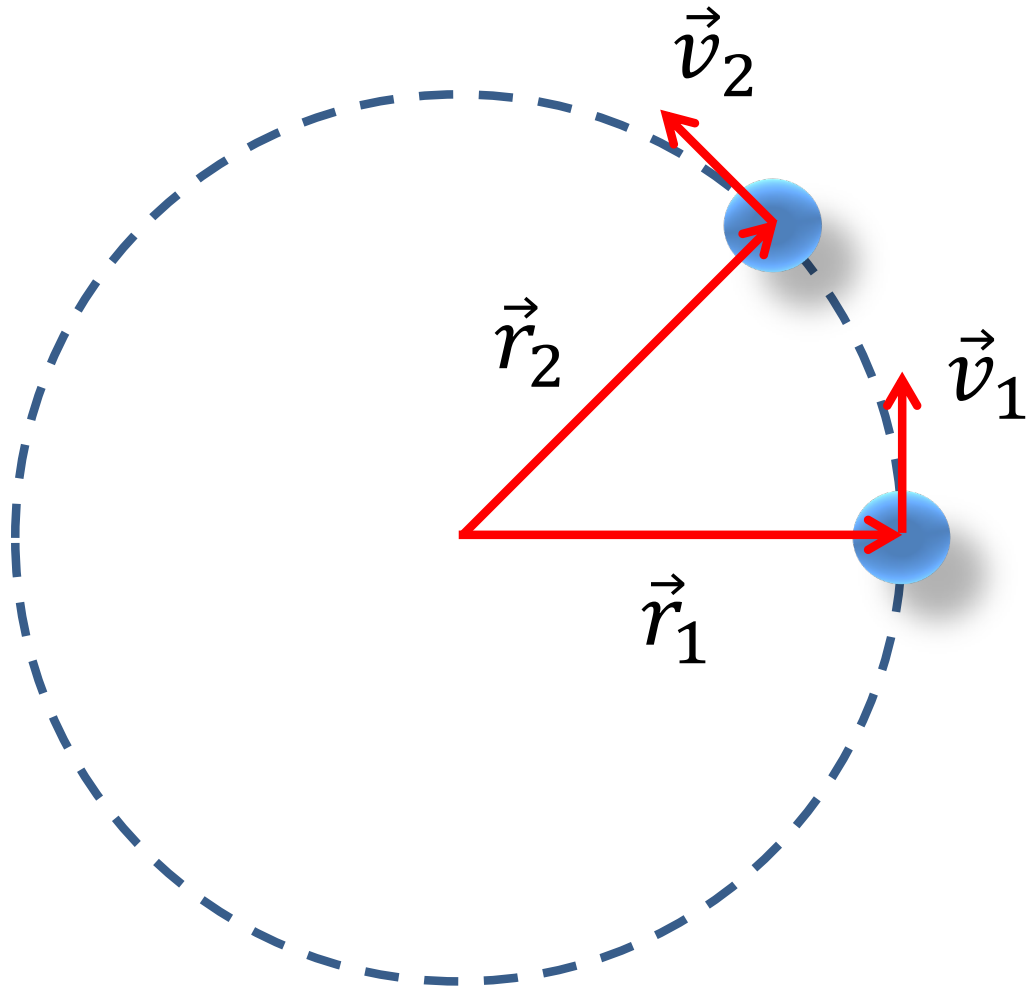
$$\vec{v} = \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\theta} \hat{\theta}$$

$$\vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho \dot{\theta}^2) \hat{\rho} + (2\dot{\rho} \dot{\theta} + \rho \ddot{\theta}) \hat{\theta}$$

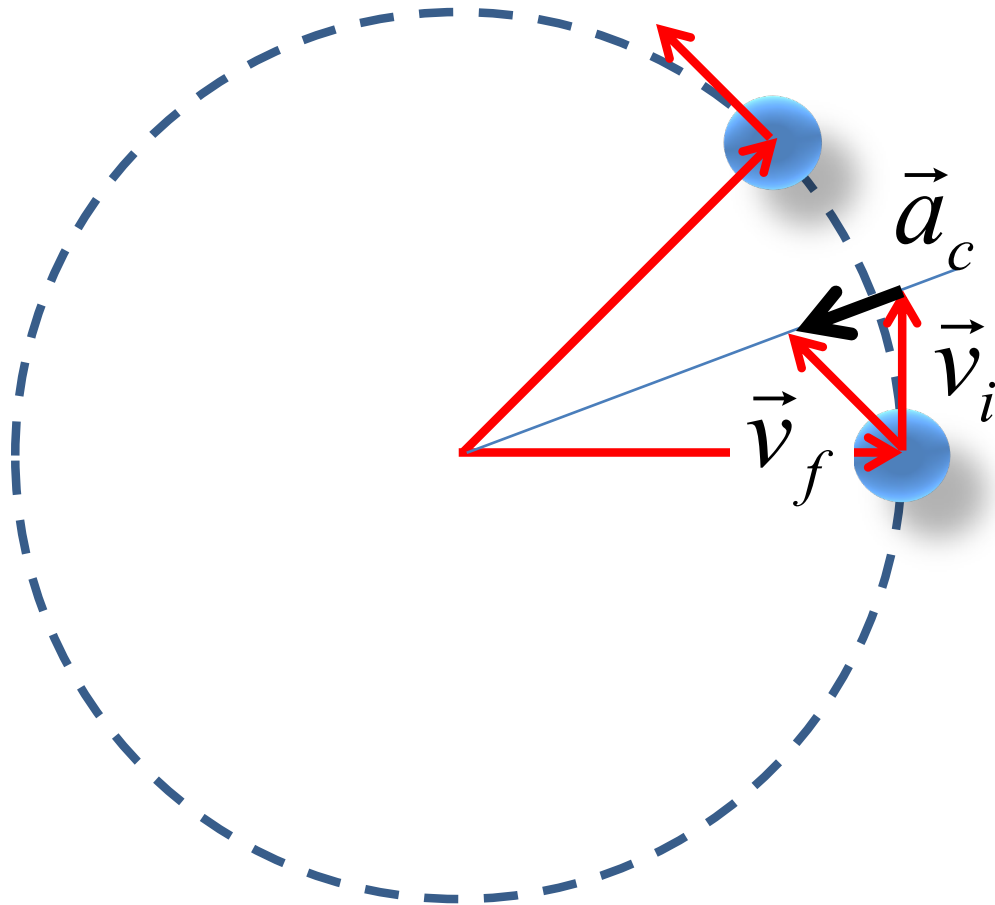
# Ejemplo: Movimiento Circular Uniforme



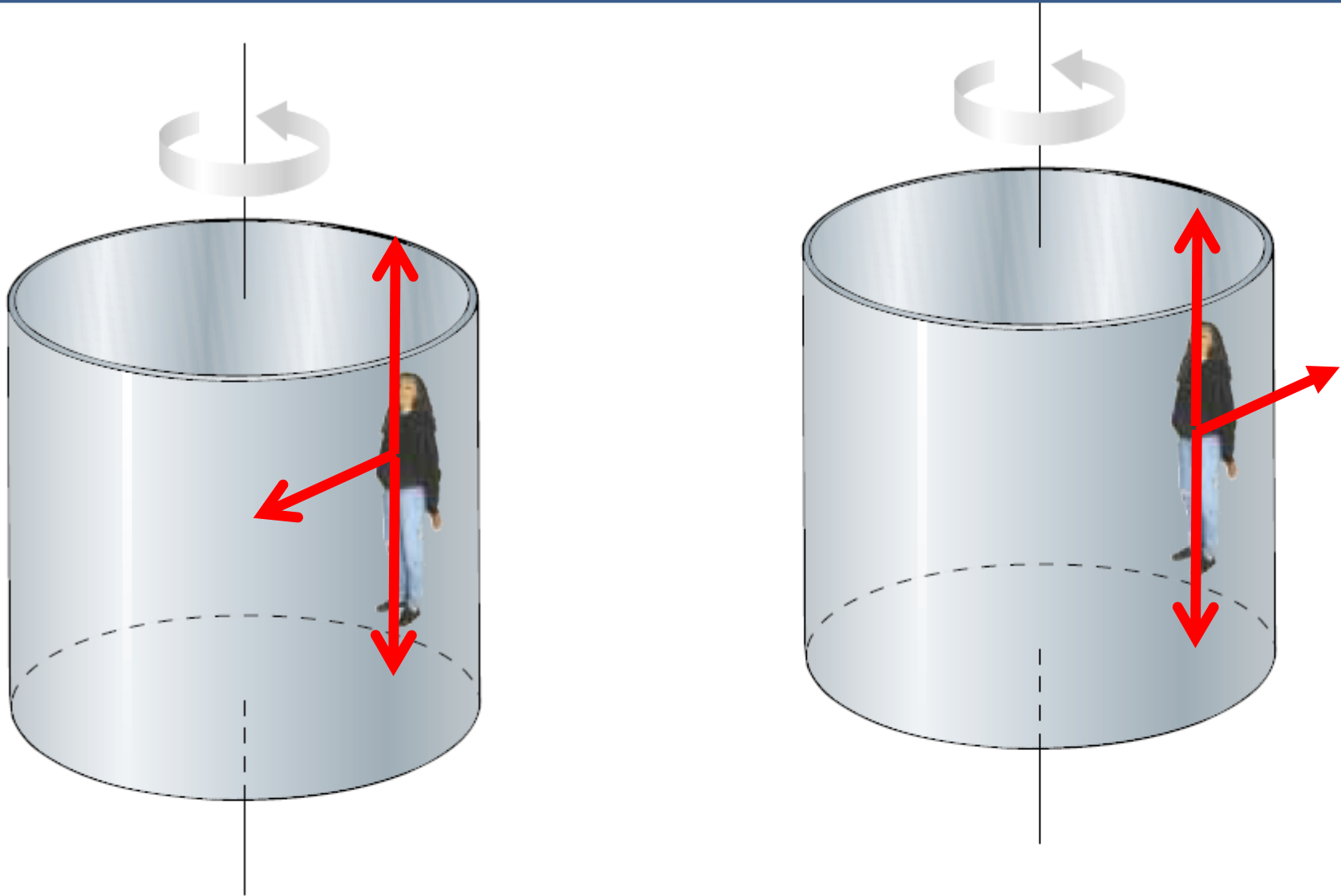
# Mov. Circular uniforme



¿Hacia donde apunta la aceleración?

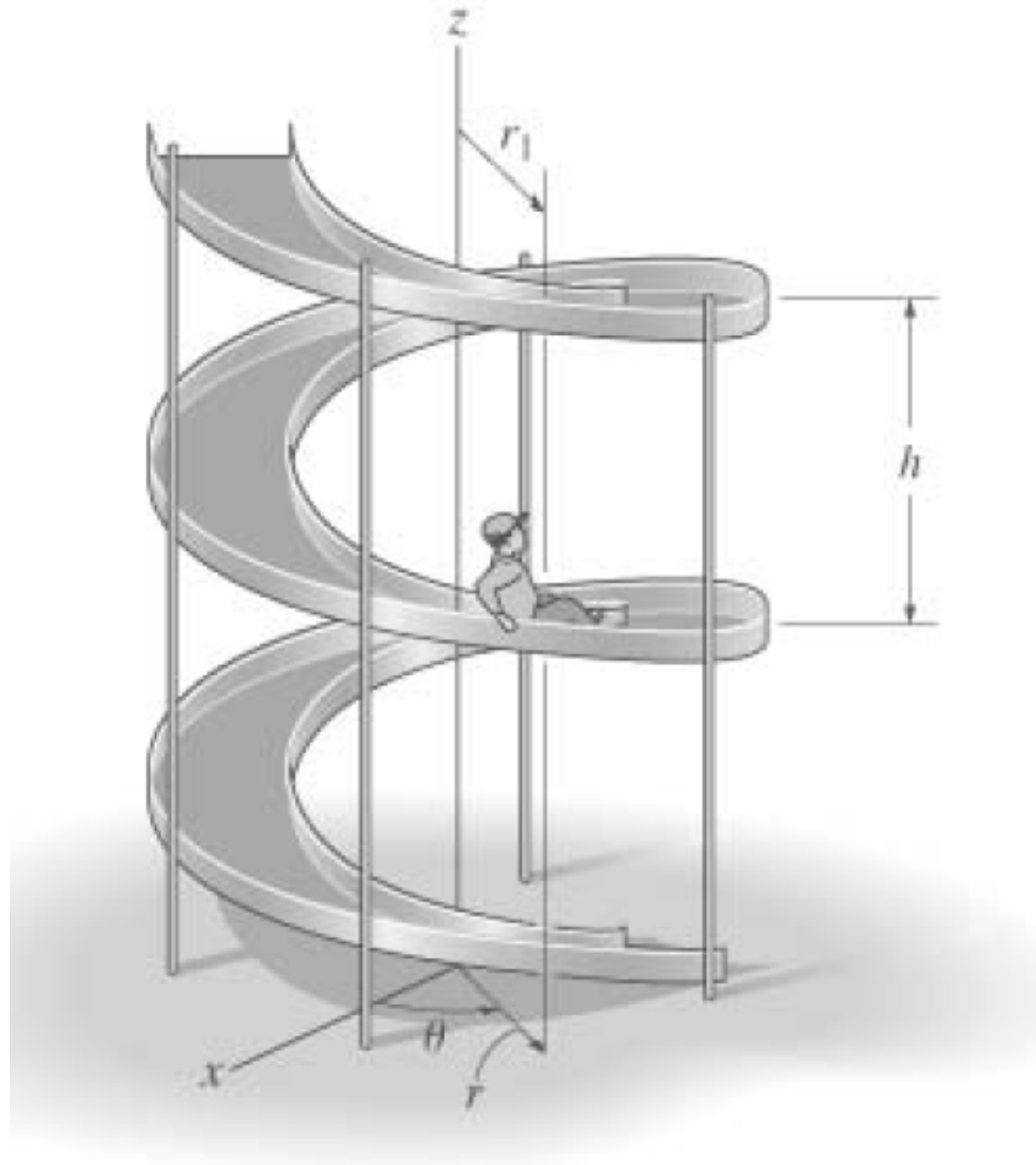


# Ejemplo: Movimiento Circular Uniforme

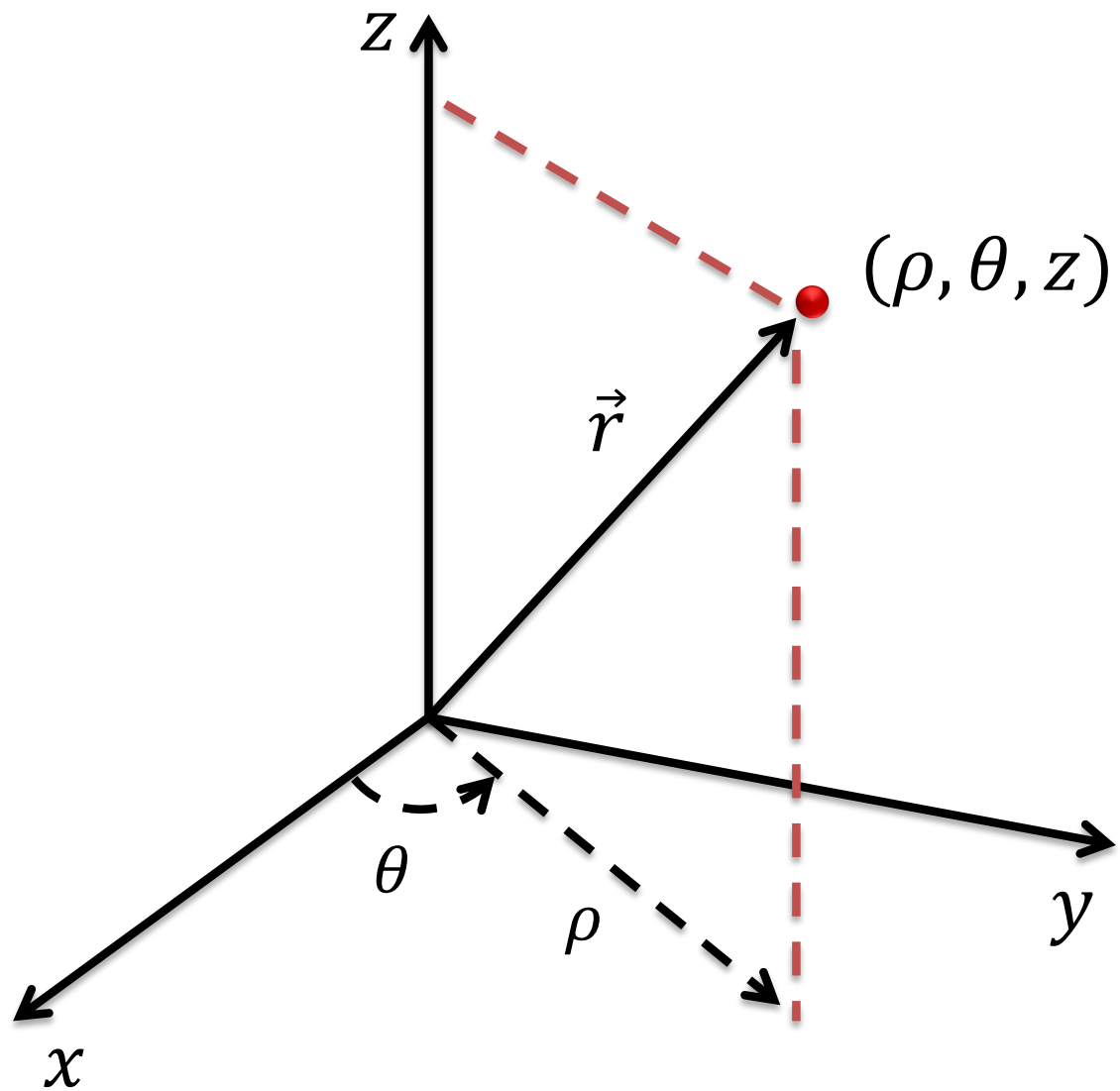


¿Cuál es el diagrama de fuerzas correcto?

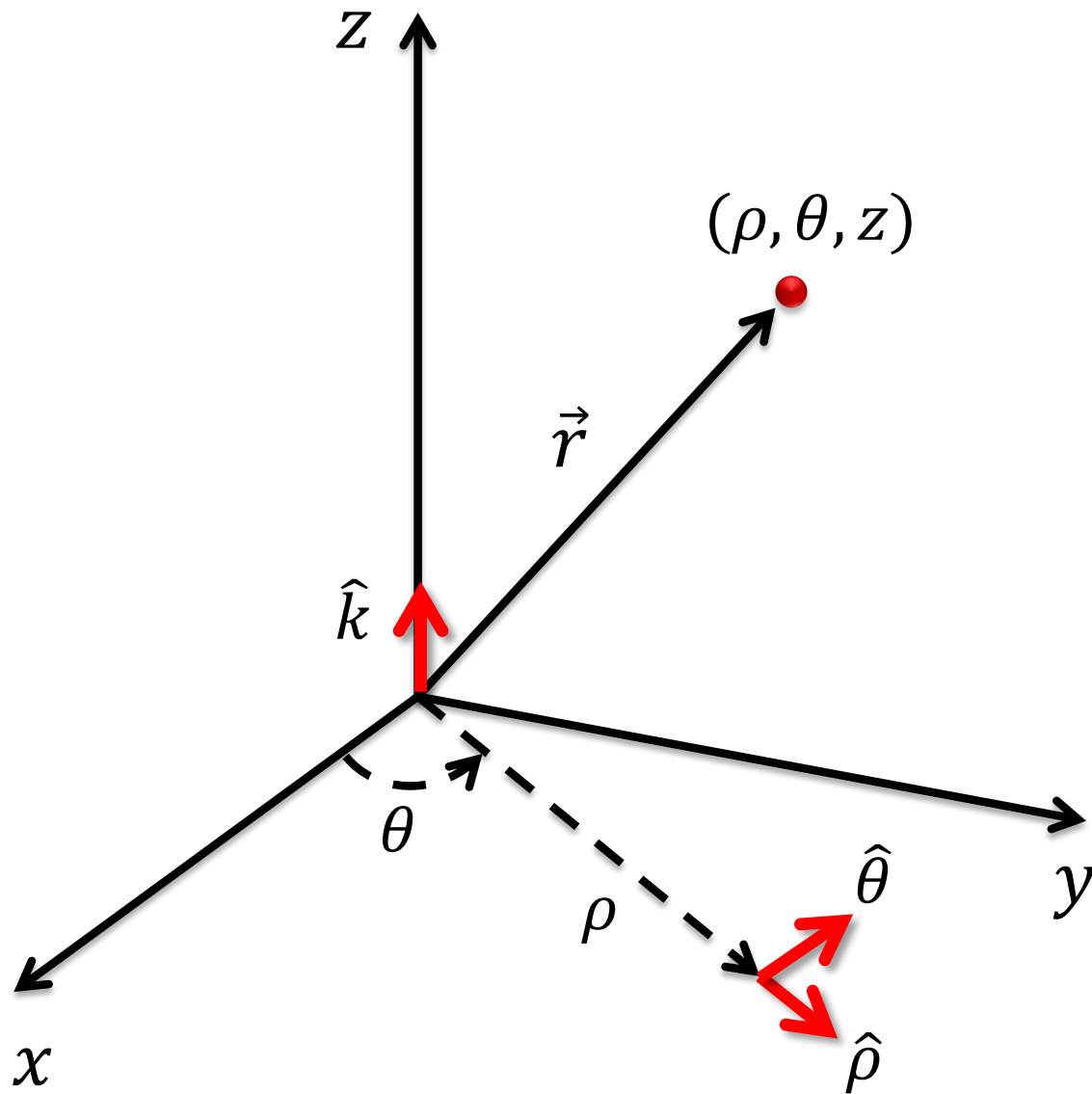
# Coordenadas Cilíndricas



# Coordenadas Cilíndricas



# Coordenadas Cilíndricas



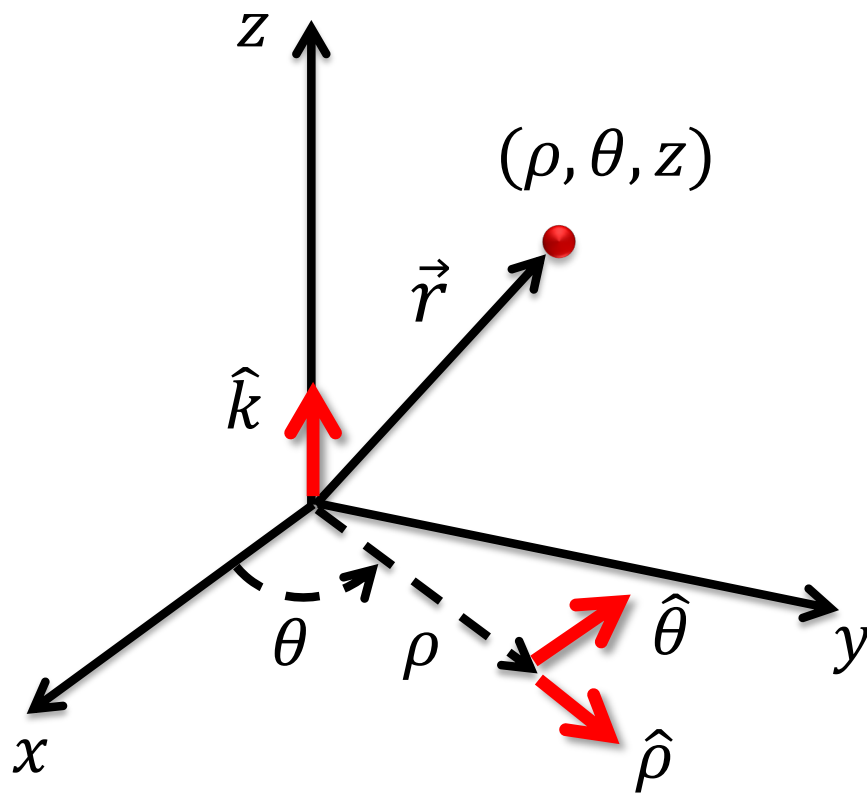
Base en  $\mathbb{R}^3$   $\{\hat{\rho}, \hat{\theta}, \hat{z}\}$

De la figura

$$\vec{r} = \rho \hat{\rho} + z \hat{k}$$



# Coordenadas Cilíndricas



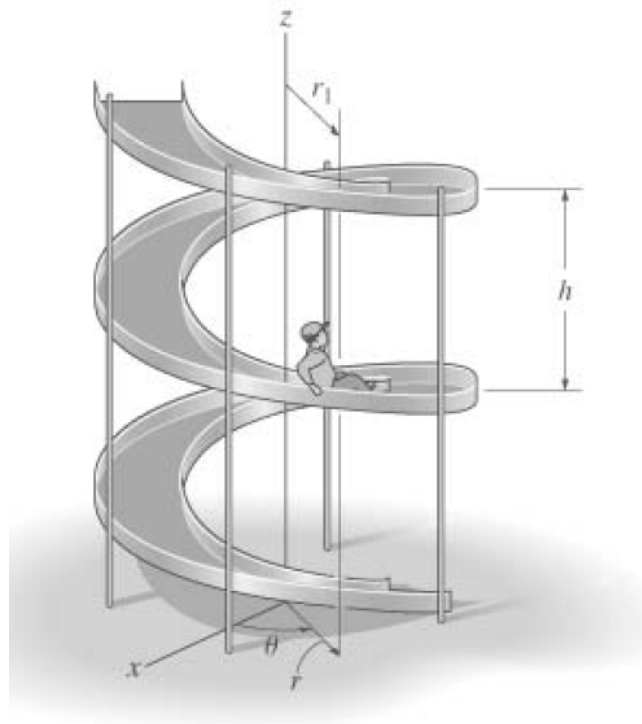
$$\vec{r} = \rho \hat{\rho} + z \hat{k}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\theta} \hat{\theta} + \dot{z} \hat{k}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = (\ddot{\rho} - \rho \dot{\theta}^2) \hat{\rho} + (2\dot{\rho} \dot{\theta} + \rho \ddot{\theta}) \hat{\theta} + \ddot{z} \hat{k}$$

## Ejemplo

Encontrar la posición, velocidad y aceleración de una partícula que se mueve con rapidez constante  $v_0$  a lo largo de una hélice. Considere que el paso de la hélice es  $b$ .



El tornillo motorizado parte del reposo y recibe una velocidad rotacional que aumenta uniformemente con el tiempo  $t$  según  $\dot{\theta} = kt$ , donde  $k$  es una constante. Determinar las expresiones de la velocidad  $v$  y la aceleración  $a$  del centro de la bola  $A$  cuando el tornillo haya girado una vuelta completa. El paso del tornillo (avance por vuelta) es  $L$ .

