**EVALUACIÓN SUSTITUTIVA**

| Docente | Manuel Moscoso |
| --- | --- |
| Carrera | Ingeniería Informática |
| Asignatura | Taller de Multimedios |
| Fecha de Entrega | **27/07/2022 a las 23:00** |
| Resultado de Aprendizaje a evaluar | Establece soluciones multimediales y/o hipermediales para la implementación y elaboración de tecnologías de información y comunicación, a partir del uso de metodologías de desarrollo de software y modelos de programación, considerando responsabilidad social. |
| Criterios de Evaluación | 1. Construye un producto multimedia centrado en Objetivos Sociales Específicos, empleando herramientas de hosting. 2. Desarrolla la documentación, manuales e informes requeridos por las distintas etapas de un proyecto multimedia. 3. Argumenta sus ideas para aportar a una solución frente a una situación o problema. |

| Criterios o indicadores de evaluación (con distribución de puntajes). |
| --- |
| * **Video de presentación:** Contenido propio generado, formato y artefactos utilizados para la explicación y construcción de la solución de la problemática y requerimientos entregados. (20%). * **Documentación del proyecto:** Desarrollo de documentación del proyecto que cumple con los requerimientos entregados (30%). * **Desarrollo de Software:** Software generado que cumple con los requerimientos entregados. (50%). |

| Entregables |
| --- |
| En un documento vinculado a la “Propuesta de Solución” que correspon a un archivo no editable con:   * **Portada**. * **Documentación del proyecto.** * **Información de acceso público:**   + Link de acceso al **repositorio**.   + Link al acceso público al **prototipo de Software desarrollado.**   + Link de acceso público al **video desarrollado.** |

| Descripción de actividades a realizar para: **Video de presentación** |
| --- |
| Para la presentación de la solución se debe desarrollar un video que exponga breve y específicamente aspectos relevantes del trabajo desarrollado.  Dentro de la exposición se debe considerar:   1. Duración no mayor a 5 minutos. 2. Utilizar un lenguaje técnico y formal. 3. Debe considerar la incorporación de su cámara web para reconocer a cada estudiante. 4. Se debe realizar una presentación de los aspectos relevantes del escenario y solución desarrollada. 5. Se debe realizar una presentación del Software desarrollado en la problemática. Esta presentación debe considerar la exposición de las principales características detalladas en la problemática. 6. Se debe incorporar en la presentación los diagramas desarrollados y realizar la justificación según los aspectos relevantes de la problemática. |

| Descripción de actividades a realizar para**: Documentación del proyecto** |
| --- |
| Para el desarrollo de la documentación del proyecto se debe considerar la elaboración de una propuesta y diseño de documentación técnica que cumpla los requerimientos establecidos en la problemática planteada.  Dentro de la documentación, la cual corresponde a una **Propuesta de proyecto o solución tecnológica,** se debe considerar:   1. **Descripción del contexto y el escenario:** Un apartado del documento debe plasmar de manera específica los aspectos relevantes del escenario y el estado actual de la problemática que deben ser considerados para la elaboración de una propuesta de solución. 2. **Requerimientos:** Un apartado del documento debe contemplar los requerimientos identificados en la problemática y clasificados como funcionales y no funcionales. 3. **Usuarios o clientes:** Es necesaria realizar una caracterización de los usuarios presentes en la problemática. Aquí es fundamental considerar una correcta descripción junto con el alcance que tiene y las funcionalidades que puede desarrollar. 4. **Procesos o flujos de trabajo:** Es necesario realizar una correcta interpretación de los procesos de gestión de nuevos temas y publicación de contenido para su adecuada comprensión y posterior implementación. 5. **Arquitectura de Información:** Es necesario realizar el desarrollo de la Arquitectura de Información del proyecto, contemplando conceptos de jerarquización y organización de contenido, todo lo anterior con su justificación. |

| Descripción de actividades a realizar para: Desarrollo de prototipo de Software |
| --- |
| Se debe realizar el Desarrollo de un prototipo de Software que cumpla con los requerimientos relacionados con la problemática planteada. Para esto debe considerar las siguientes instrucciones:   1. **Repositorio en GITHUB y publicación de prototipo:** Considerar el uso de un repositorio en GITHUB con las ramas de main/master y desarrollo para el trabajo. Además de debe realizar la publicación del producto final de Software para ser accedido a través de internet. 2. **Bienvenida, home y navegación de usuarios:** Una interfaz disponible para el usuario en la cual se pueda evidenciar el objetivo principal, características y las instrucciones vinculadas a la problemática. Además se debe considerar para la presentación del prototipo la inclusión de un menú que permite navegar por las distintas secciones. 3. **Gestión de contenido:** Se debe considerar el desarrollo de una interfaz que permita la gestión de contenido según la problemática. Aquí se debe considerar la posibilidad de crear, actualizar y eliminar información. 4. **Presentación del contenido:** Se debe trabajar en desarrollar la interfaz que permita visualizar de la manera correcta y según la problemática del contenido entregado. 5. **Visualización en teléfonos y además en PCs:** Se debe trabajar en garantizar que el contenido se vea de manera adecuada en teléfonos siendo un valor agregado también poder mantener esto para Notebooks o PC. 6. **Carga de contenido:** Dentro de uno de los temas de la problemática vigente es necesario realizar una carga de contenido lo que permite evidenciar cómo se verá el contenido. Aquí debe considerar la carga de a lo menos 10 recursos vinculados a la problemática. 7. **Publicación en internet:** Es necesaria la publicación del prototipo y que pueda ser visualizado a través de internet. **Es importante que el producto se encuentre completamente funcional.**   **Aspectos formales del Desarrollo.**   * Considerar la utilización de HTML, CSS y Javascript para el desarrollo lo que corresponde a la apariencia. * Se debe crear un repositorio para el desarrollo del proyecto. * Es de carácter individual. * Debe presentar un lenguaje escrito formal. * Se debe entregar el acceso público a la implementación con un nombre adecuado y formal. * Se recomienda utilizar PHP para el desarrollo de la lógica y la interacción con la capa de persistencia. |