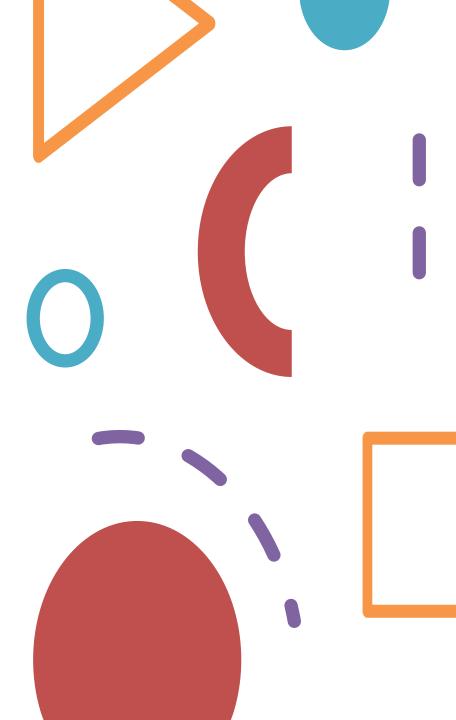
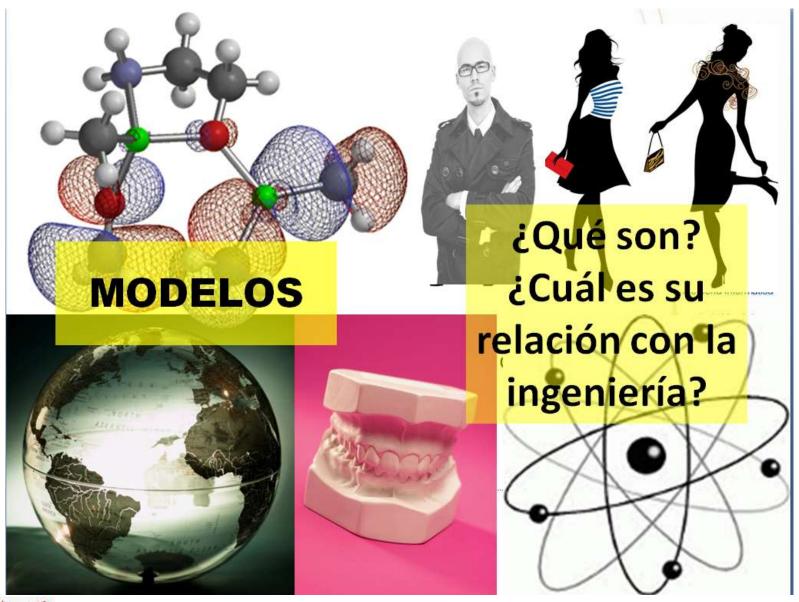
# Modelos y Sistemas

Representaciones de representaciones









#### ¿Qué es un modelo?



 Modelo. (Del it. modello). m. Arquetipo o punto de referencia para imitarlo o reproducirlo. || 2. En las obras de ingenio y en las acciones morales, ejemplar que por su perfección se debe seguir e imitar. || 3. Representación en pequeño de alguna cosa. || 4. Esquema teórico, generalmente en forma matemática, de un sistema o de una realidad compleja (...)

- Se trata de una noción polisémica
- No obstante, hay varios usos de este concepto importantes de diferenciar- que son útiles en ingeniería



## Modelos y su uso en Ingeniería

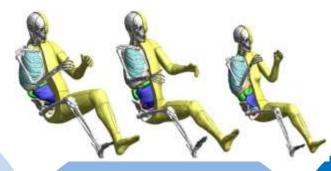
MODELOS EN INGENIERÍA

- La ingeniería hace un uso pragmático de tres tipos de modelos: como referente, copia, abstracción.
- El uso de los dos primeros es fácil de entender directamente, a partir de ejemplos. Para el tercer uso es necesaria una "construcción de sentido".





I. Modelo como referente a imitar, mejorar y diferenciarse: Ej. Computador Apple como modelo de computador personal



II. Copia. Ej.:
Modelo a escala de
un conductor para
pruebas virtuales:
Representa lo más
fielmente posible al
sujeto real



III. Representación abstracta de la "realidad" percibida.

Ejs.: Modelo matemático, mapa mental, diagrama de influencia, modelo de sistema, etc. El Modelo como representación de la "realidad percibida" (abstracción)

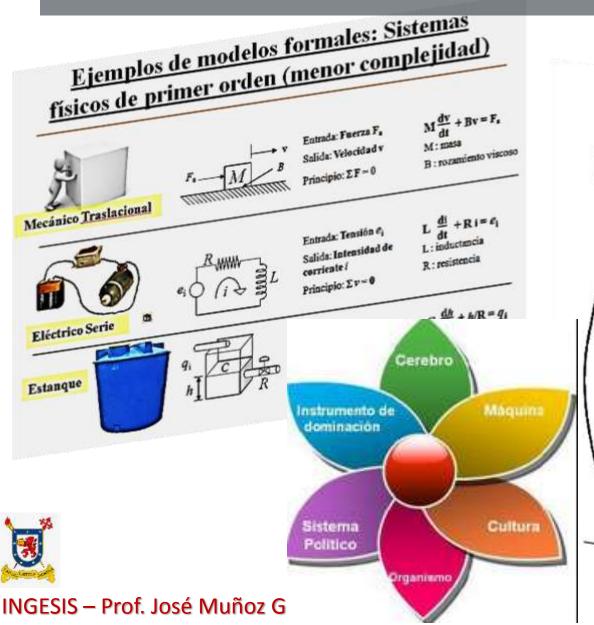
#### Abstracción:

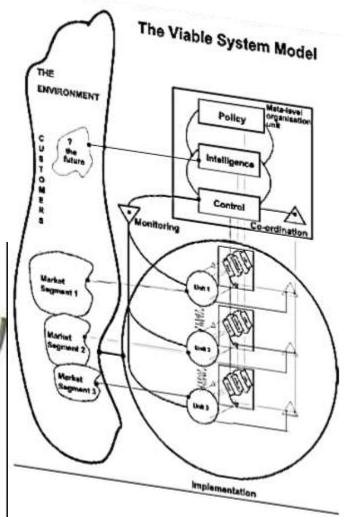
La principal forma de modelo adoptada por la ciencia.

¿Cuáles son sus características?

- La modelización es un proceso mediante el cual se representa y simplifica fenómenos o situaciones de la "vida real" (por ejemplo los procesos en una institución) para construir sentido (conocer, entender) sobre ella.
- En tanto abstracción, el modelo no aspira a ser una analogía del fenómeno o situación.
  - → El modelo puede ser una representación formal (matemático-lógica) (Ej.: leyes de Newton)
  - → Puede ser una creación ad-hoc (ej. Modelo de Sistema Viable de S. Beer; 9 niveles de Le Moigne)
  - → Eventualmente, el modelo se inspira en una metáfora (por ejemplo una organización vista como organismo biológico (organicismo), o como una máquina específica (mecanicismo).

#### Ejemplos de Modelos como abstracción



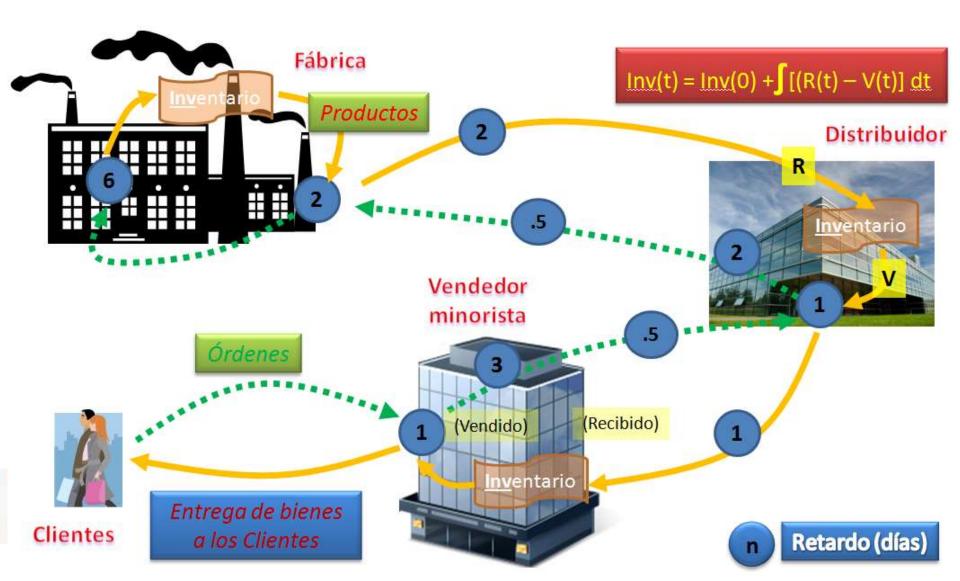


# Modelos de sistemas en Ingeniería

Son una representación de una representación del fenómeno

- Los modelos de sistemas son abstracciones concebidas como sistemas:
- Un Modelo de un Sistema realiza una representación simplificada y operativa de un fenómeno o una situación, tal que permite al Ingeniero:
  - Conocer, comprender, más del fenómeno o la situación.
  - Experimentar, ensayar, investigar para predecir comportamientos.
  - Simular situaciones, con menores costos, con menor peligro.
  - Entre otros.
- El Ingeniero utiliza estos modelos para presentar sus propuestas de soluciones a problemas o necesidades, en concordancia con el propósito de su profesión.

# Ej. Modelo de un sistema de producción - distribución



# Modelos para una Ingeniería de Sistemas con Enfoque Sistémico

Paso de una orientación hacia la solución de problemas (top-down) a una orientación a facilitar la resolución (bottom-up).



#### Clasificación básica de los sistemas

#### Sistema natural

Un sistema se dice natural cuando es la representación de un fenómeno natural, donde no hay intervención del ser humano, salvo como observador.



### Sistema artificial

Un sistema es artificial cuando es la representación de un fenómeno artificial, uno que ha sido producto de la acción del ser humano.

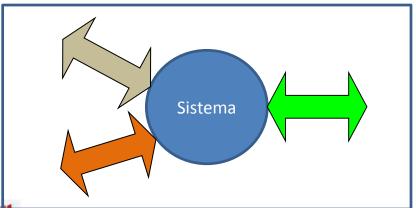


Ejercicio: Proponga ejemplos de cada tipo

#### Clasificación básica de los sistemas (cont.)

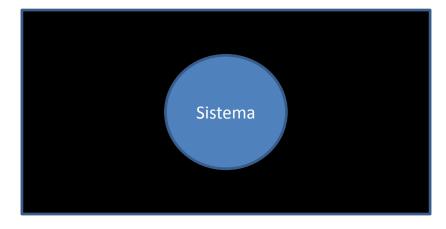
#### Sistema Abierto

Un sistema abierto es aquél que interactúa (se comunica) con su entorno, estableciendo algún tipo de relación necesaria para su funcionamiento.



#### Sistema Cerrado

Un **sistema cerrado** se encuentra **aislado** de su entorno; no intercambia nada con su medio, aunque pueda experimentar toda clase de cambios en su interior.





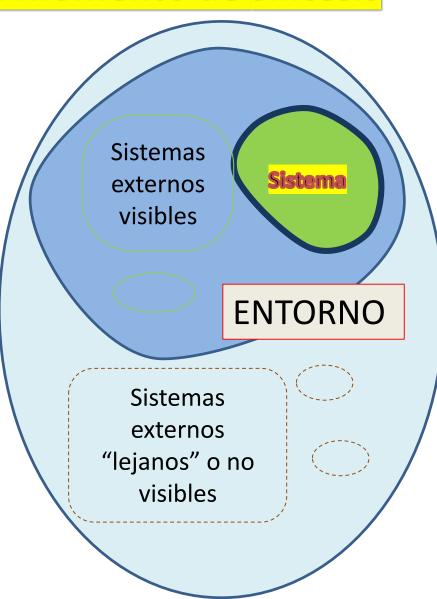
# Modelos para el momento de análisis

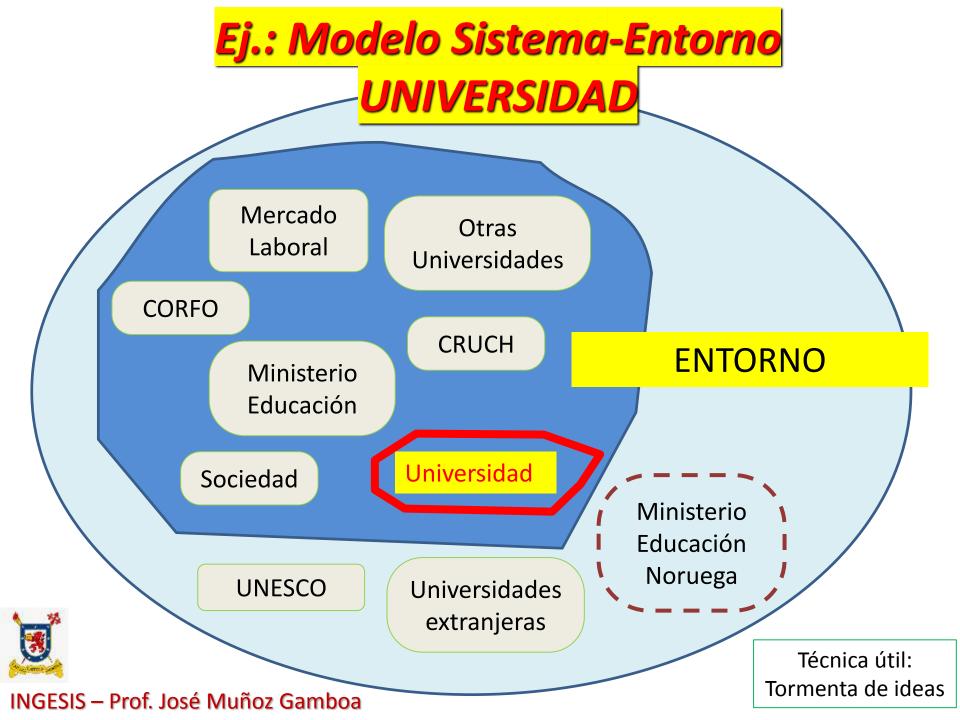
Modelo Sistema-Entorno Modelo recursivo o jerárquico Modelos cibernéticos de primer orden



# Modelo Sistema - Entorno Una herramienta para el momento de sintesis

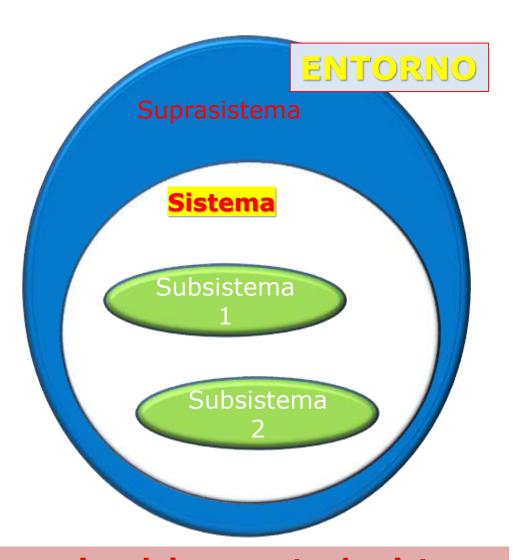
- Consiste en hacer las distinciones que separan la <u>unidad</u> (sistema) de su <u>entorno</u>, constituido por todo lo que está fuera.
- El Entorno es una distinción multidimensional: Es posible establecer (reconocer) relaciones con algunos sistemas del entorno inmediato y mediato (→ visibles) e ignorar muchos otros (con consciencia → "lejanos" o inconscientemente → invisibles).
- Las miradas reduccionistas sólo ven el sistema como algo aislado con poca o ninguna relación con su entorno. Eventualmente, sólo ven al Entorno para hacerlo responsable de los problemas que afectan al sistema.





# Modelo jerárquico o recursivo

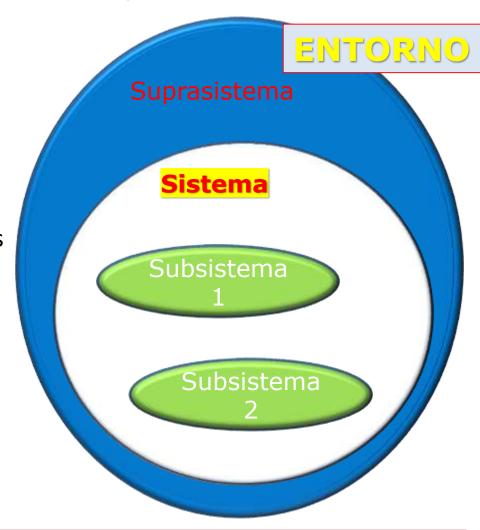
- ✓ Los componentes de un sistema de nuestro interés también son, por derecho propio, sistemas (¡Demostrar esta afirmación!).
- ✓ Así, un sistema está compuesto por sistemas que le pertenecen, los cuales denominamos subsistemas.
- ✓ Asimismo, el sistema puede verse como formando parte de un sistema mayor: un suprasistema (el sistema es un subsistema de éste)
- ✓ Sistemas, subsistemas y suprasistema ayudan al análisis en términos de jerarquías que abstraen aspectos relevantes del
   ✓ fenómeno a estudiar.



**Uso Recursivo** del concepto de sistema

# Modelo jerárquico o recursivo

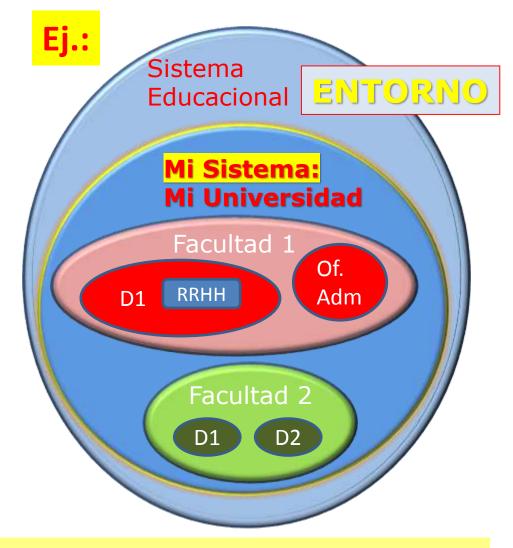
- ✓ Los **componentes** de un **sistema** de nuestro interés también son, por derecho propio, sistemas (¡Demostrar esta afirmación!).
- ✓ El sistema puede verse como formando parte de un sistema mayor, parte del entorno, con el que tiene relaciones más directas o más relevantes: un suprasistema (→ el sistema es un subsistema de éste)
- ✓ Un sistema está compuesto por partes que son, a su vez, sistemas: los denominamos subsistemas.
- ✓ Suprasistema, Sistema y subsistemas ayudan al análisis en términos de jerarquías que abstraen aspectos relevantes del fenómeno a estudiar.





# Ej.1: Modelo jerárquico o recursivo

- ✓ El sistema Universidad es una unidad cuyos componentes son Facultades y éstas, a su vez, están formadas por Departamentos.
- ✓ Las Facultades y los Departamentos son, por derecho propio, sistemas (¡Demostrar esta afirmación!). Por el hecho de pertenecer a otro los denominamos subsistemas.
- ✓ Asimismo, la Universidad puede verse como formando parte de un sistema mayor, que es el Sistema Educacional (su suprasistema).





Recursividad del concepto de sistema

## Ej.2: Modelo jerárquico de una empresa

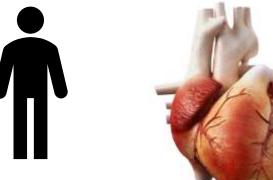
- ✓ Una empresa puede estudiarse como formada por diversos subsistemas relacionados en una estructura jerarquizada, tales como de producción, ventas, marketing y dirección, entre otros.
- ✓ A su vez, esta empresa pertenece a un grupo de empresas de su tipo, conformando esto un suprasistema

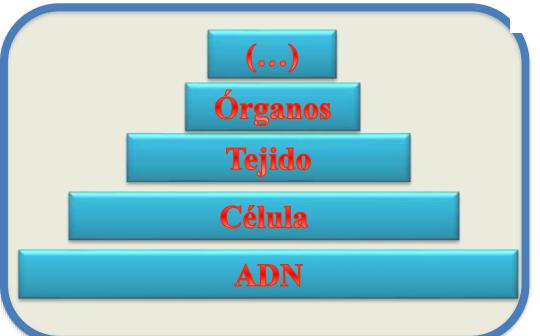


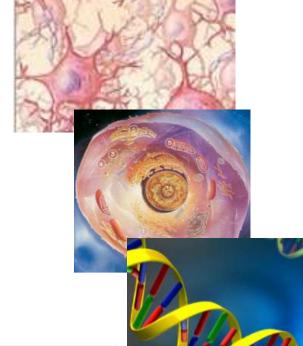
Ejercicio: Proponga un suprasistema para este ejemplo.

# Ej.3: Modelo del cuerpo humano

✓ El Cuerpo humano puede pensarse como una organización jerárquica de sistemas y subsistemas:









Ejercicio: Proponga un suprasistema para este ejemplo.

#### Taller

- De los ejemplos anteriores ¿Cuál(es) corresponde(n) a un HAS?
- Usando la clasificación básica (abierto-cerrado, natural artificial) encasille un HAS
- Discuta la siguientes afirmaciones:
  - En un sistema natural (artificial), los subsistemas son naturales (artificiales).
  - En un sistema abierto (cerrado), los subsistemas son abiertos (cerrados).
- ¿Cuáles son sistemas que competen al (son de interés para) el Ingeniero?

Síntesis de los modelos Sistema-Entorno y Sistema Jerárquico

Ciertamente, el enfoque sistémico, en tanto integrador, obtiene mejores resultados vinculando los modelos anteriores.

