

Tarea 4: Pauta de entrevista
Introducción a la Ingeniería Informática
Grupo 1

Introducción

La comunidad de Gamers en la USACH abarca a cualquier estudiante que realice la actividad descrita como jugar videojuegos, ya sea de forma profesional, semiprofesional o solo hobby.

Presentación

“Hola, somos estudiantes de ingeniería de la Usach y estamos realizando un estudio sobre la comunidad gamer de la universidad, te interesaría responder unas preguntas? Nos comprometemos a proteger tu información personal y utilizar tus respuestas solo para efectos de la asignatura introducción a la ingeniería informática”.

Pauta de entrevista:

1. ¿Los conocimientos de la universidad te han ayudado en alguna partida en algún momento? ¿Por qué?
2. ¿Qué significa para ti jugar videojuegos?
3. ¿Qué aspectos positivos y negativos te han enseñado los videojuegos?
4. En tu posición de Gamer ¿crees que la adicción a los videojuegos es posible? ¿Por qué?
5. ¿Cuál es el mayor satisfacción o sueño que puede tener un gamer?
6. ¿Crees que en los videojuegos de multijugadores online, se ven muchas veces las personas apagadas por la toxicidad? (Insultos, racismo, etc) ¿Por qué?
7. ¿Qué opinas respecto al deterioro visual provocado por las pantallas? ¿Haces algo para protegerte?

Anexo

Lluvia de ideas del grupo:

Benjamin Olmos:

- 1- ¿Cuántas horas juegas al día aproximadamente?
- 2- ¿Los conocimientos de la universidad te han ayudado en alguna partida en algún momento? ¿Por qué?
- 3- ¿Crees que los videojuegos son un medio que debería tener más atención? ¿Cómo?
- 4- ¿Has fallado alguna vez algún examen en la universidad por estar jugando?

Benjamin Jorquera:

1. ¿Qué significa para ti jugar videojuegos?
2. ¿Qué tipos de videojuegos te gustan?
3. ¿Cómo empezaste a jugar videojuegos?
4. ¿Qué aspectos positivos y negativos te han enseñado los videojuegos?

Ángel Rapimán Reyes:

- ¿Cuál crees tú, que es la mejor o peor experiencia que puede vivir un gamer?
- ¿Crees que ser gamer te estigmatiza de algún modo frente a la sociedad ?
- ¿Porqué?
- En relación a tu juego favorito, ¿crees que lo juegas más de lo que deberías? ¿Por qué?
- En tu posición de Gamer ¿crees que la adicción a los videojuegos es posible? ¿Por qué?
- ¿Cuál es el mayor satisfacción o sueño que puede tener un gamer?

Angel Uribe

- 1.- ¿Con qué intención te mentalizas a la hora de jugar? ¿Competitividad o disfrutar el juego?
- 2.- ¿Crees que en los videojuegos de multijugadores online, se ven muchas veces las personas apagadas por la toxicidad?(Insultos, racismo,etc)¿Por qué?
- 3.- ¿Cuál fue tu primera experiencia en el mundo de los videojuegos ?

4.- ¿Crees que es malo para la salud mental de una persona dedicarle mucho tiempo a los videojuegos? ¿Por qué?

Nicolás Gajardo Ponce:

1.-¿Cuál es tu plataforma de videojuegos favorita? ¿Por qué?

2.-¿Cómo es tu día a día como estudiante gamer?

3.-¿Qué opinas respecto al deterioro visual provocado por las pantallas? ¿Haces algo para protegerte?

4.-¿Qué opinas sobre gastar dinero en un videojuego?