

Lista de comunidades escogidas y descritas por el grupo:

1. Pymes de instagram que no tienen un sistema de contabilidad:

En la actualidad en el contexto pandemia, se han creado nuevas pymes pequeñas que venden a través de Internet, el vasto desconocimiento general de llevar contabilidad, en estos negocios es muy grande por lo que una solución para ellos sería ayudarlos con un sistema contable gratuito.

2. Comunidad de personas en situación de calle:

La solución a la comunidad propuesta será un catastro de lugar donde viven y sus necesidades y problemas de salud, para así de la mano de lo anterior, se idear un sistema donde personas capacitadas las visiten día por medio de acuerdo a los registros de este mismo.

3. Comunidad de gamers en la usach:

Los gamers son un grupo de personas que juegan (normalmente desde su casa) videojuegos. En la USACH la gran mayoría ha jugado y muchos lo hacen continuamente. Debido al N° superior de hombres dentro de la universidad, son mayoría en la comunidad.

4. Comunidad de profesionales en videojuegos (Esports):

Son personas que trabajan en videojuegos como deporte, como un futbolista es al fútbol. Hay muchos que, dependiendo del juego, ganan más que los demás, llegando a ser millonarios en algunos casos. La mayoría de profesionales son hombres entre 17-26 años.

5. Comunidad de artistas callejeros:

En esta comunidad se destacan las artes circenses y los grafiteros, no existe límite de edad ni tampoco discriminación sexual, el nivel socioeconómico debe ser suficiente para adquirir el material utilizado. Algunas actividades pueden ser realizadas por personas con discapacidad.

6. Comunidad de trekking y trailing cordillerano:

El rango de edad para esta comunidad es de 18 años hacia arriba (excluyendo la mayoría de adultos mayores), los niños y adolescentes con las medidas de precaución necesarias. No existe discriminación de género y el nivel socioeconómico dependerá del nivel de la montaña.

7. Comunidad de la tercera edad:

Actualmente se encuentra mucha tecnología para los trámites, cualquiera sea su lugar geográfico, y género sexual, guiarlos para que logren realizar de una manera correcta los procedimientos que se requieren en el trámite.

8. Comunidad de turistas:

Generalmente cuando se visita un país, se desconoce el nivel del peligro en las zonas. Esta comunidad va enfocada a cualquier persona del mundo que visite un país que no conozca, alto nivel de ingreso socioeconómico y mayores de 18 años.

9. Comunidad de mecánicos en automotriz independientes:

A algunos mecánicos en automotriz no les gusta trabajar para empresas grandes, por esto deciden crear su propio taller y tener su propio equipo de trabajo. También pueden cobrar lo que crean conveniente, por eso sus precios pueden variar y ser accesibles para más personas.

10. Comunidad de técnicos en reparación de computadores:

Muchas personas que poseen conocimientos en la computación deciden ayudar a otras con sus computadores, debido a que no todas las personas tienen los recursos para comprar una nueva computadora cada vez se le descompone la que tiene.

Anexo. Integrantes y sus comunidades:

Benjamín Jorquera:

Comunidad de artistas callejeros.

Comunidad de malabaristas.

Comunidad de Trekking cordillerano.

Comunidad de costureras/os.

Comunidad de estilistas y barberos

Angel Uribe:

-Comunidad de ciclistas. (Crear como un mapa donde salgan las ciclo vías)

-Comunidad de carros de venta. (Crear un mapa donde salgan sus puestos)

-Comunidad de vendedores de gas. (Para monitorear sus camiones de gas)

-Comunidad de la tercera edad. (Ayudar a realizar trámites tecnológicos)

-Comunidad de turistas. (Crear un mapa donde están las zonas peligrosas [delincuencia])

Nicolás Gajardo:

-Comunidad de estudio en la educación superior.

-Comunidad de técnicos en reparación de computadores.

-Comunidad de mecánicos en automotriz independientes.

-Comunidad de tutores y ayudantes nivel universitario

-Comunidad de ingenieros en sistemas.

-Comunidad de streamers.

Benjamin Olmos:

Comunidad de gamers en la usach

Comunidad de mayores de edad (tercera edad)

Comunidad de semi-profesionales en videojuegos (esports)

Comunidad de juegos de mesa

Comunidad de youtubers

Angel Rapiman:

-Personas de la tercera edad que hayan quedado viudas a raíz del coronavirus

-Personas analfabetas(crear una app para aprender de acuerdo a sus capacidades)

- Comunidades que vivan en un lugar de santiago con altos niveles de contaminación
- Comunidad de personas en situación de calle: solución a la comunidad propuesta será un catastro de lugar donde viven y sus necesidades y problemas de salud, para así crear un sistema donde personas capacitadas las visiten día por medio de acuerdo a los registros de este
- Pymes de instagram que no tienen un sistema de contabilidad.