



UNIVERSIDAD  
DE SANTIAGO  
DE CHILE

# Recursión

Métodos de Programación  
1-2020



# CONTENIDO

**Introducción**



**Concepto Recursión**



**Tipos de recursión**



**Comparación con la iteración**



# INTRODUCCIÓN

## Introducción

## Concepto Recursión

## Tipos de recursión

## Comparación con la iteración

- ¿Qué elementos se vieron la clase pasada?
- ¿Para qué servía cada uno?
- Hoy aprenderemos algo nuevo, llamado recursión.
- Será una nueva forma de enfrentarse a los problemas.



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [1/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- La recursión es una técnica para resolver problemas.
- Es utilizada para repetir procesos hasta llegar a un resultado conocido.
- La recursión es descrita como una función que se utiliza a si misma para poder resolver el problema.
  - $Función(x) = Función(x')$



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [2/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- Las funciones recursivas poseen dos elementos para poder definir las:
  - **Caso Base:**
    - Consiste en uno o varios valores conocidos, es decir, que para el valor de entrada de la función, se sabe cual es su resultado.
  - **Llamada recursiva:**
    - Consiste en la llamada a la misma función, pero con un parámetro de **entrada actual** distinto **al formal**, con el fin de que este valor se acerque al caso base.



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [3/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- Un ejemplo de una función recursiva es la sumatoria de los  $n$  primeros números naturales.

$$\sum_{i=1}^n i = \begin{cases} n + \sum_{i=1}^{n-1} i; & \text{Si } n > 1 \\ 1; & \text{Si } n = 1 \end{cases}$$

Función  
a definir

Caso conocido,  
o caso base

Definición de la  
función  
llamándose a si  
misma.

**Nota:** el valor de  $n$ , cambio por  $n-1$ , de esta forma se asegura para llegar al valor de 1, independiente del valor del número natural ingresado.



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [4/10]

Introducción

- Pasando a pseudo código la función anterior, se tiene lo siguiente:

Concepto  
Recurción

**Entrada:** un número natural (número entero mayor que 0)

**Salida:** Un número natural

Tipos de  
recurción

1-. Define Función sumatoria(n):

1.1-. Si n es igual a 1:

1.1.1-. devolver 1

1.2-. Sino:

1.2.1-. devolver  $n + \text{sumatoria}(n-1)$

Comparación  
con la iteración



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [5/10]

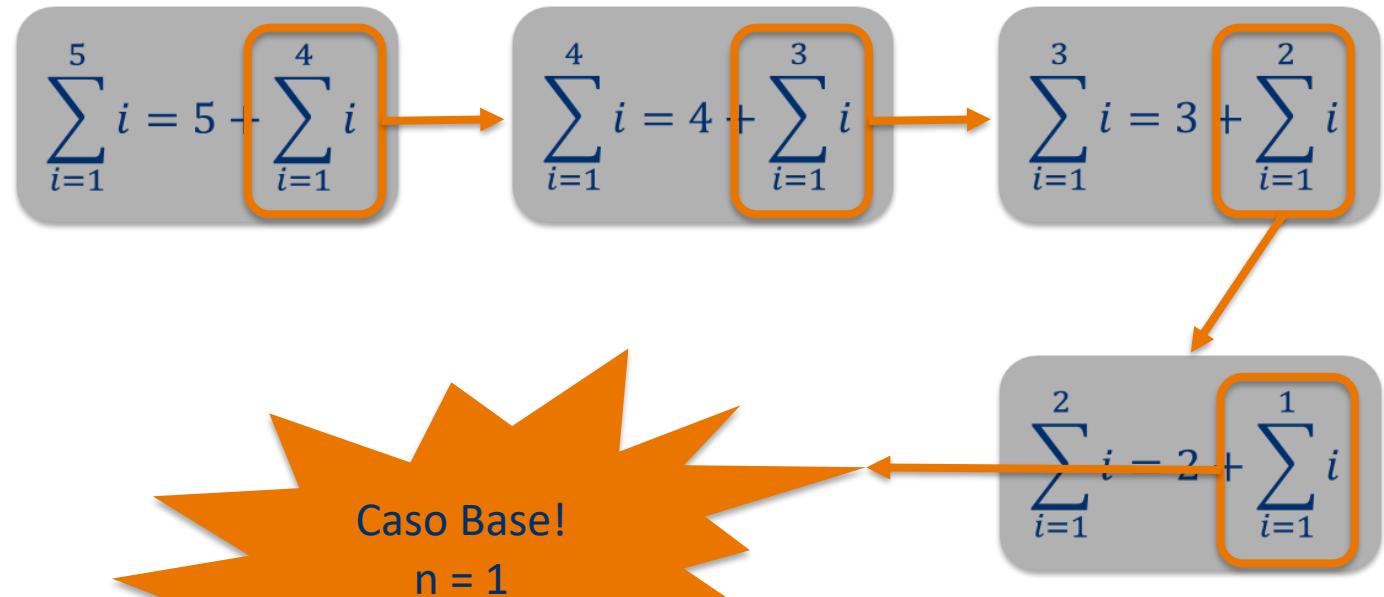
- ¿Cómo se iría resolviendo este problema?
  - Consideremos un  $n = 5$

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración







# CONCEPTO RECURSIÓN

## [6/10]

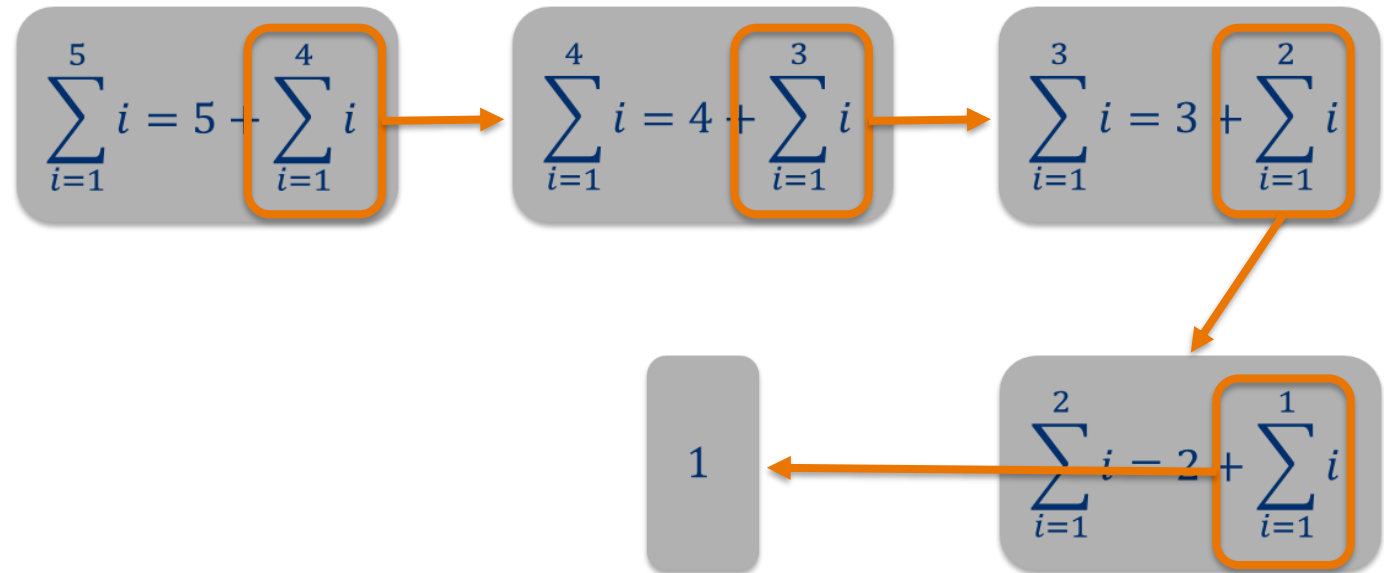
- ¿Cómo se iría resolviendo este problema?
  - Consideremos un  $n = 5$

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración





# CONCEPTO RECURSIÓN

## [7/10]

- ¿Cómo se iría resolviendo este problema?
  - Consideremos un  $n = 5$

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^5 i = 5 + \sum_{i=1}^4 i &\rightarrow \sum_{i=1}^4 i = 4 + \sum_{i=1}^3 i \rightarrow \sum_{i=1}^3 i = 3 + \sum_{i=1}^2 i \\ &\searrow \\ \sum_{i=1}^2 i = 2 + 1 = 3 \end{aligned}$$



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [8/10]

- ¿Cómo se iría resolviendo este problema?
  - Consideremos un  $n = 5$

$$\sum_{i=1}^5 i = 5 + \sum_{i=1}^4 i \rightarrow \sum_{i=1}^4 i = 4 + \sum_{i=1}^3 i \rightarrow \sum_{i=1}^3 i = 3 + 3 = 6$$

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [9/10]

- ¿Cómo se iría resolviendo este problema?
  - Consideremos un  $n = 5$

$$\sum_{i=1}^5 i = 5 + \sum_{i=1}^4 i \rightarrow \sum_{i=1}^4 i = 4 + 6 = 10$$

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración



# CONCEPTO RECURSIÓN

## [10/10]

- ¿Cómo se iría resolviendo este problema?
  - Consideremos un  $n = 5$

$$\sum_{i=1}^5 i = 5 + 10 = 15$$

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración



# TIPOS RECURSIÓN [1/10]

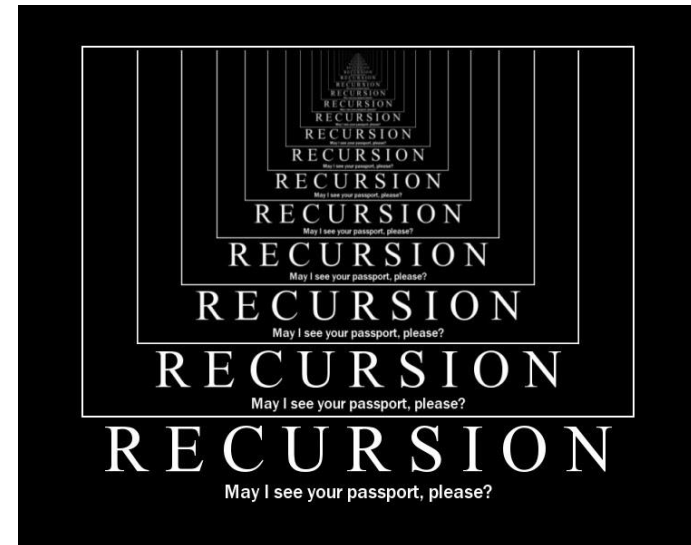
Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- A pesar que el concepto de recursión en general es el mismo, donde una función se llama así misma, cambiando la entrada para llegar a un caso conocido, se pueden clasificar en distintos tipos:
  - Simple y múltiple.
  - Directa e indirecta.
  - Anidada y no.
  - De cola



Obed\_LLP - blogger



# TIPOS RECURSIÓN [2/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- La **recurción simple** es aquella que posee solo una llamada recursiva en su definición.

$$- \sum_{i=1}^n i \begin{cases} 1, Si\ n\ es\ 1 \\ n + \sum_{i=1}^{n-1} i, Si\ n \geq 1 \end{cases}$$

- La **recurción múltiple** es aquella que posee más de una llamada recursiva en su definición.

$$- fibonacci(n) = \begin{cases} 1, Si\ n = 0 \\ 1, Si\ n = 1 \\ fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2), Si\ n > 1 \end{cases}$$



# TIPOS RECURSIÓN [3/10]

Introducción

Concepto  
Recursión

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración

- La **recursión directa** es aquella que se llama a si mismo dentro de la llamada recursiva.

$$- factorial(n) = \begin{cases} 1; Si n = 0 \\ 1; Si n = 1 \\ n * factorial(n - 1); Si n > 1 \end{cases}$$

- La **recursión indirecta** es aquella que posee una llamada recursiva a otra función recursiva, la cual llama a la primera.

$$par(n) = \begin{cases} Verdadero; Si n = 0 \\ Falso; Si n = 1 \\ impar(n - 1); Si n > 1 \end{cases} \quad impar(n) = \begin{cases} Falso; Si n = 0 \\ Verdadero; Si n = 1 \\ par(n - 1); Si n > 1 \end{cases}$$





# TIPOS RECURSIÓN [4/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- La **recurción anidada** es aquella que posee una llamada recursiva, dentro de su misma llamada recursiva.

– *Ackermann*

$$Ack(m, n) = \begin{cases} n + 1; & \text{Si } m = 0 \\ Ack(m - 1, 1); & \text{Si } m > 0 \text{ y } n = 0 \\ Ack(m - 1, Ack(m, n - 1)); & \text{Si } m > 0 \text{ y } n > 0 \end{cases}$$

Values of  $A(m, n)$

$m \backslash n$	0	1	2	3	4	n
0	1	2	3	4	5	$n + 1$
1	2	3	4	5	6	$n + 2 = 2 + (n + 3) - 3$
2	3	5	7	9	11	$2n + 3 = 2 \cdot (n + 3) - 3$
3	5	13	29	61	125	$2^{(n+3)} - 3$
4	13	65533	$2^{65536} - 3$	$2^{2^{65536}} - 3$	$2^{2^{2^{65536}}} - 3$	$2^{2^{\dots^2}} - 3$ $n + 3$



# TIPOS RECURSIÓN [5/10]

Introducción

- La **recursión de cola (Tail recursion)**
- Primero hay que entender que los llamados recursivos se van acumulando.
- Por ejemplo, un pseudo código de la función factorial es:

Concepto  
Recursión

**Entrada:** un número natural  
**Salida:** Un número natural

Tipos de  
recursión

- 1-. Define Función factorial(n):
  - 1.1-. Si n es igual a 1 o igual a 0:
    - 1.1.1-. devolver 1
  - 1.2-. Sino:
    - 1.2.1-. devolver  $n * \text{factorial}(n-1)$

Comparación  
con la iteración



# TIPOS RECURSIÓN [6/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- Al resolver los casos de  $n > 1$ , se tiene la instrucción  $n * \text{factorial}(n-1)$
- La multiplicación no se realiza directamente, ya que hace falta el siguiente operador, por lo tanto se debe guardar la operación para hacerse posteriormente.
- Esto genera que las llamadas recursivas queden en un estado pendiente, cosa que le pasa a la mayoría de llamadas recursivas, quedando en una **PILA** de estados.



# TIPOS RECURSIÓN [7/10]

Introducción

Concepto  
Recursión

Tipos de  
recursión

Comparación  
con la iteración

## Pila de estados pendientes

Factorial(1) = 1

2\*Factorial(1)

3\*Factorial(2)

4\*Factorial(3)

Factorial(4)

- Cuando la llamada es muy grande (el  $n$  es muy mayor) puede que el computador no posea memoria suficiente para almacenar todos los estados pendientes.



# TIPOS RECURSIÓN [8/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- En esos momentos es necesario utilizar la recursión de **COLA**, la cual trata de evitar esos estados pendientes, resolviéndolos en la misma llamada.
- Utilizando recursión de cola, nuestro pseudo código quedaría de la siguiente forma:

**Entrada:** dos números naturales

**Salida:** Un número natural

1-. Define Función factorialDeCola(n, resultado):

1.1-. Si n es igual a 1 o igual a 0:

1.1.1-. devolver resultado

1.2-. Sino:

1.2.1-.       devolver       factorialDeCola(n-1,  
n\*resultado)



# TIPOS RECURSIÓN [9/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- Pero cuando queremos saber el valor del factorial de un número, lo solicitamos con un solo valor, por lo cual deberemos definir una función previa que haga el llamado al factorial de cola.

**Entrada:** un número natural

**Salida:** Un número natural

1-. Define Función factorial (n):

1.1-. devolver factorialDeCola(n, 1)



# TIPOS RECURSIÓN [10/10]

Introducción

Concepto  
Recurción

Tipos de  
recurción

Comparación  
con la iteración

- Con esto ya no existe una pila de estados pendientes, dado que no hay operaciones pendientes antes de la llamada recursiva.
- Es posible pasar una recursión normal (o de pila) a una de cola, siempre y cuando, la llamada recursiva sea lo último que se haga.



# COMPARACIÓN CON LA ITERACIÓN [1/3]

**Introducción**

**Concepto  
Recursión**

**Tipos de  
recursión**

**Comparación  
con la iteración**

- Las funciones recursivas también son posibles de representarlas de forma iterativa.
- ¿Pero porqué utilizar recursión o iteración?
- Comparemos dos algoritmos, que hagan lo mismo, de forma iterativa y recursiva.





# COMPARACIÓN CON LA ITERACIÓN [2/3]

Introducción

**Entrada:** un número natural

**Salida:** Un número natural

Concepto  
Recursión

1-. Define Función factorial(n):

1.1-. Si n es igual a 1 o igual a 0:

1.1.1-. devolver 1

1.2-. Sino:

1.2.1-. devolver  $n * \text{factorial}(n-1)$

Tipos de  
recursión

1-. Define Función factorial(n):

1.1-. Define resultado = 1

1.2-. Mientras  $n > 0$ , hacer:

1.2.1-. resultado =  
resultado \* n

1.2.1-.  $n = n - 1$

1.2-. Devolver resultado

Comparación  
con la iteración



# COMPARACIÓN CON LA ITERACIÓN [3/3]

**Introducción**

**Concepto  
Recursión**

**Tipos de  
recursión**

**Comparación  
con la iteración**

- Ventajas de la recursión:
  - Su algoritmo es más entendible que los iterativos.
  - Los códigos normalmente son más cortos.
- Desventajas de la recursión:
  - Se deben crear muchos estados pendientes.
  - Se puede utilizar mucha memoria para resolver el problema.
  - Se tienden a demorar más tiempo en solucionar el problema.



# Ejercicios

**Introducción**

**Concepto  
Recursión**

**Tipos de  
recursión**

**Comparación  
con la iteración**



Naruto es un personaje de ficción, su uso es solo para fines pedagógicos