

Ziekmelding van docenten

Opdracht

Op een willekeurige school moet het voor leerlingen mogelijk worden om 's morgens vroeg via het internet te kunnen zien of er ziekmeldingen van docenten zijn. Hierdoor komen leerlingen niet voor niets naar school en hoeft de school 's morgens niet meer naar de leerlingen te bellen.

Het systeem heeft twee verschillende gebruikersrollen: een roostermaker en een leerling. De roostermaker kan:

- ziekmeldingen toevoegen;
- ziekmeldingen wijzigen;
- ziekmeldingen verwijderen.

De leerling kan:

• ziekmeldingen inzien.

Aan jou de taak om een systeem te ontwerpen en te ontwikkelen dat aan bovenstaande voorwaarden voldoet.

Werkwijze

Deze opdracht kan gemaakt worden in groepjes van twee tot vijf personen.

Het is aan te bevelen om eerst een ontwerp te maken van het systeem dat de opdracht beschrijft. In het ontwerp kunnen de volgende zaken aan de orde komen:

- groep- en taakverdeling
- databaseontwerp:
 - o welke tabellen zijn er?
 - o welke gegevens worden opgeslagen?
- interfaceontwerp:
 - o welke pagina's zijn er?
 - o hoe worden de pagina's ingedeeld?

Vragen naar aanleiding van deze opdracht die in een ontwerp beantwoord kunnen worden:

- Hoe gaat de interface van het systeem eruit zien? Maak schetsen van de diverse pagina's.
- Welke gegevens worden er van een ziekgemelde docent opgeslagen en waarom juist deze gegevens?
- Hoelang moeten de gegevens zichtbaar blijven? Heeft het nut als er op woensdag nog ziekmeldingen van maandag zichtbaar zijn?

Om deze taak succesvol af te ronden dien je de volgende stappen te doorlopen:

- 1. Stel als groep een plan van aanpak op.
- 2. Stel als groep functionele eisen op.
- 3. Schrijf het functioneel ontwerp.
- 4. Bespreek plan van aanpak/functioneel ontwerp met docent.
- 5. Programmeer je applicatie.
- 6. Presenteer je applicatie tijdens de oplevering.
- 7. Lever je plan van aanpak, functionele eisen en code in.

Werk maken van je passie





Op te leveren

• Een als groep gemaakte applicatie die jullie tijdens de oplevering presenteren.

Leerdoelen

- PHP
- SQL
- Structuur
- Samenwerken

Bronnen

- Gebruik het sjabloon Functioneel Ontwerp uit teams
- https://www.sololearn.com/
- https://www.w3schools.com/
- https://www.codecademy.com/

Werk maken van je passie