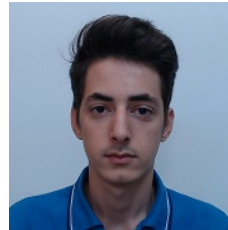
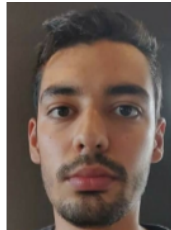


UNIVERSIDADE DO MINHO
MESTRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA
REQUISITOS DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

Grupo __, PL3 / Entrega 3

pg47164 Eduardo Coelho
pg47238 Henrique Neto
pg47365 José Marinho
a82174 Nuno Oliveira
pg47590 Pedro Barros



18 de janeiro de 2022
2021/22

1 Novos requisitos

Nesta fase do projeto, foram adicionados novos requisitos à aplicação Rasbet. Os utilizadores podem ter uma carteira com vários saldos de moedas distintas, nomeadamente: euro, dólar americano, libra inglesa, cardano, bitcoin e dogecoin. Para além disto, o sistema deve suportar uma funcionalidade extra que permita a conversão de umas moedas para outras. Por último, o sistema deverá atualizar, de 24 em 24 horas, as taxas de conversões de moedas.

Implementar estes novos requisitos na aplicação Rasbet foi uma tarefa simples. Como é visível pela figura, as únicas mudanças que ocorreram na arquitetura do sistema foram:

- A classe *utilizador* possui uma instância da classe *Carteira*.
- A classe *Carteira* possui, como atributos, os saldos da diferentes moedas suportadas pelo sistema.
- A classe *UtilizadorFacade* possui um conjunto de instâncias da classe *Câmbio*, onde são armazenadas as taxas de conversão entre moedas, tal como a taxa do Rasbet, que é cobrada por conversão.

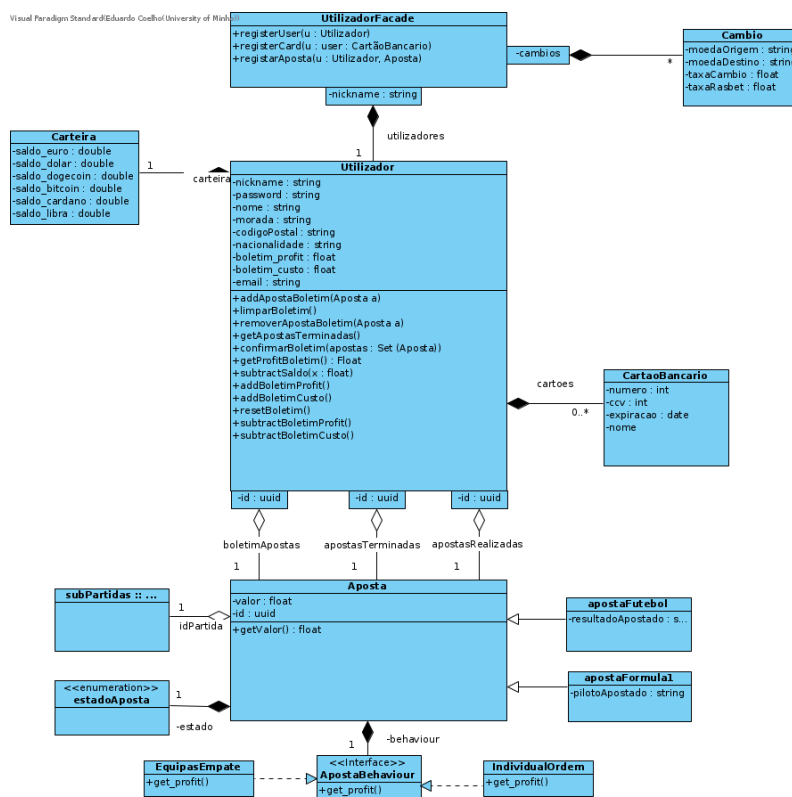


Figura 1.1: Novo diagrama de classes do subsistema Utilizador