Programación en Julia: Primeros pasos

CADI

Héctor Medel Benjamín Pérez Tecnológico de Monterrey January 14, 2024

Toma de asistencia

Objetivo

Introducir, de manera práctica, las bases de programación en Julia. A través de ejemplos se revisarán los elementos principales de este lenguaje de programación y paquetes más útiles.

Fechas y horarios

- ► Sesiones sincrónicas: Del 15 al 19 de enero (Lunes a Viernes) de 09:00 a 13:00 hrs.
- ► Modalidad: Virtual.

Políticas para acreditar el curso

- ► Asistencia de al menos el 80% del taller.
- ► A lo largo de la semana se encargarán aproximadamente 4 tareas. Las tareas serán entregadas en equipos de 3 integrantes.
- ► La correcta solución de las tareas deberá ser entregada a más tardar el viernes 19 de enero a las 23:59 hrs.

Temario del curso

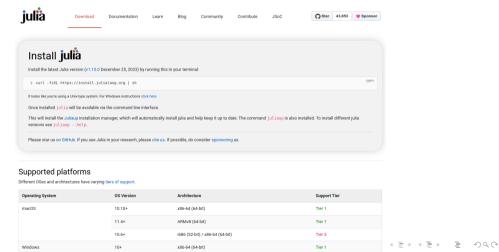
- 1. Motivación de Julia
- 2. Instalación y editores
- 3. Paquetes
- 4. Variables y tipos
- 5. Flujo de control
- 6. Funciones
- 7. Gráficas simples
- 8. Input/Output
- 9. Structs
- 10. Despacho múltiple

Agenda

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Introducción/motivación Instalación de Julia Instalación de VSCode Variables, tipos y operaciones Broadcasting y gráficas simples	Arregios Funciones Control de flujo	Notebooks en VSCode Gráficas Input/Output y paquetes	Structs Despacho múltiple Uso de optim.jl Uso de DifferentialEquations.ji	Actividad final Discord
	Entrega tarea 1	Entrega tarea 2	Entrega tarea 3	Entrega de actividad final

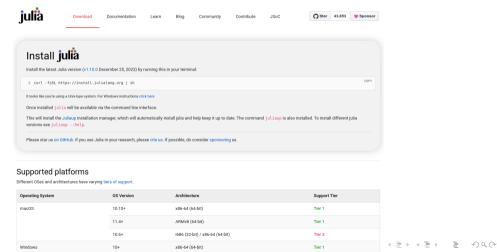
Instalación de Julia

- ▶ Para descargar Julia ingresa al sitio https://julialang.org/downloads/
- ▶ Descarga instala el archivo correspondiente a tu sistema operativo.



Instalación de Julia

- ► Por ahora, es recomendable dejar la configuración por defecto durante el proceso de instalación.
- ▶ Dependiendo de tu OS, sigue las instrucciones del instalador.



Trabajando en Julia – Real Evaluate Print Loop (REPL)

► Al correr el archivo ejecutable de Julia, se abrirá una ventana similar a la siguiente.



Trabajando en Julia – Real Evaluate Print Loop (REPL)

► Sigamos en la terminal.



Probemos los siguientes comandos

```
julia> 6 * 7
42
julia> ans
42
julia> ans + 10
52
```

Si por alguna razón no queremos que se despliegue el resultado, agregamos ; al final.

Podemos asignar un valor a una variable

```
julia> a = 6 * 7
42
julia> b = "Hola"
"Hola"
```

Algunos comandos básicos en el REPL

- ► Flecha hacia arriba/abajo nos ayudar a navegar en el historial de comandos ejecutados.
- ► Borrar pantalla CTRL+L
- ► Interrumpir la ejecución de un comando CTRL+C

Accesar a la documentación/ayuda

Cuando ingresamos el caracter ? en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

help?>

Busquemos ayuda acerca de la función coseno.

Accesar a la documentación/ayuda

Cuando ingresamos el caracter ? en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

help?>

Busquemos ayuda acerca de la función coseno.

help?> cos

search: cos cosh cosd cosc cospi acos acosh acosd sincos sincosd sincospi

cos(x)

Compute cosine of x, where x is in radians.

See also [cosd], [cospi], [sincos], [cis].

Podemos correr scripts en el REPL

Generemos un archivo llamado miscript.jl, e incluyamos lo siguiente

```
# Script que suma a y b
a = 1
b = 2
suma = a+b

Posteriormente, dentro del REPL ejecutemos lo siguiente
julia> include("miscript.jl")
3
```

Manejo de paquetes (pkg)

Cuando ingresamos el caracter] en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

(@v1.10) pkg>

Esto es conocido como el modo pkg. Dentro de este entorno es donde instalamos paquetes.

Instalemos un paquete para graficar

Ejecutemos las siguientes líneas dentro del modo pkg (@v1.10) pkg> add Plots

Instalemos un paquete para graficar

Ejecutemos las siguientes líneas dentro del modo pkg

```
(@v1.10) pkg> add Plots
```

Posteriormente, salimos del modo Pkg, y graficaremos una función

```
julia> using Plots
julia> f(x) = x^2
julia> xs = 0.0:0.01:2.0
julia> ys = f.(xs)
julia> plot(xs, ys)
```

Por ahora hemos interactuado con Julia vía el REPL...

Existen diversos IDEs y Editores, por ejemplo



Veremos la instalación de VSCode.

¿Qué es VSCode?

- ► Editor de código multiplataforma.
- ► Soporta varios lenguajes, entre ellos Julia.

Instalación de VSCode

- ► Para descargar VSCode ingresa al sitio https://code.visualstudio.com/
- ▶ Descarga instala el archivo correspondiente a tu sistema operativo.



Extensión de Julia

- ▶ Dentro de VSCode, instalaremos la extensión para Julia.
- ▶ Abre el menú de extensiones que se encuentra en la barra vertical de la izquierda.
- ► En el cuadro de búsqueda escribe julia, e instala la extensión.