# Programación en Julia: Herramientas para el aprendizaje

#### CADI

Héctor Medel Benjamín Pérez Tecnológico de Monterrey January 19, 2023

# Toma de asistencia

# Objetivo

Aprender de manera práctica el uso de Julia y Pluto.jl como herramienta para la enseñanza de cursos en STEM.

## Fechas y horarios

- ► Sesiones sincrónicas: Del 23 al 27 de enero (Lunes a Viernes) de 09:00 a 13:00 hrs.
- ► Actividades asincrónicas: Del 23 al 27 de enero (Lunes a Viernes) de 14:00 a 16:00 hrs.
- ▶ Modalidad: Virtual.

## Políticas para acreditar el curso

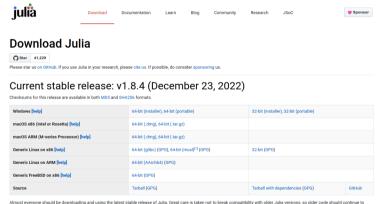
- ► Asistencia de al menos el 80% del taller.
- ► A lo largo de la semana se encargarán aproximadamente 3 tareas. Las tareas serán entregadas en equipos de 3 integrantes.
- ► La correcta solución de las tareas deberá ser entregada a más tardar el viernes 27 de enero a las 23:59 hrs.

#### Temario del curso

- 1. Presentación e instalación
- 2. Crash course de Julia
- 3. Editores y notebooks
- 4. Instalación de Pluto
- 5. Uso práctico con ejemplos
- 6. Graficación
- 7. Integración de paquetes
- 8. Uso de SymPy.jl
- 9. PlutoUI, creación de notebooks interectivas
- 10. PlutoSlideServer

#### Instalación de Julia

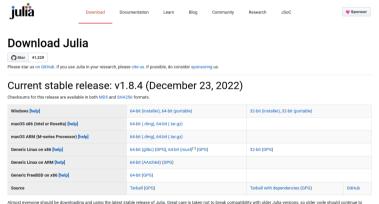
- ► Para descargar Julia ingresa al sitio https://julialang.org/downloads/
- ▶ Descarga el archivo correspondiente a tu sistema operativo (en windows v1.6.7).



Among veryone should be obtained and understanding and understanding the leaf state of the season of the season has been been obtained and understanding and

#### Instalación de Julia

- ► Por ahora, es recomendable dejar la configuración por defecto durante el proceso de instalación.
- ▶ Dependiendo de tu OS, sigue las instrucciones del instalador.



names rely the amoust be downloaming and using but letters assert released to use uses that the season following t



# Trabajando en Julia – Real Evaluate Print Loop (REPL)

► Al correr el archivo ejecutable de Julia, se abrirá una ventana similar a la siguiente.



## Trabajando en Julia – Real Evaluate Print Loop (REPL)

► Sigamos en la terminal.



# Probemos los siguientes comandos

```
julia> 6 * 7
42
julia> ans
42
julia> ans + 10
52
```

Si por alguna razón no queremos que se despliegue el resultado, agregamos ; al final.

# Podemos asignar un valor a una variable

```
julia> a = 6 * 7
42
julia> b = "Hola"
"Hola"
```

## Algunos comandos básicos en el REPL

- ► Flecha hacia arriba/abajo nos ayudar a navegar en el historial de comandos ejecutados.
- ► Borrar pantalla CTRL+L
- ► Interrumpir la ejecución de un comando CTRL+C

## Accesar a la documentación/ayuda

Cuando ingresamos el caracter ? en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

help?>

Busquemos ayuda acerca de la función coseno.

## Accesar a la documentación/ayuda

Cuando ingresamos el caracter ? en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

help?>

Busquemos ayuda acerca de la función coseno.

help?> cos

search: cos cosh cosd cosc cospi acos acosh acosd sincos sincosd sincospi

cos(x)

Compute cosine of x, where x is in radians.

See also [cosd], [cospi], [sincos], [cis].

## Podemos correr scripts en el REPL

Generemos un archivo llamado miscript.jl, e incluyamos lo siguiente

```
# Script que suma a y b
a = 1
b = 2
suma = a+b

Posteriormente, dentro del REPL ejecutemos lo siguiente
julia> include("miscript.jl")
3
```

# Manejo de paquetes (pkg)

Cuando ingresamos el caracter ] en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

(@v1.8) pkg>

Esto es conocido como el modo pkg. Dentro de este entorno es como instalamos (y compartimos) librerías y paquetes.

# Manejo de paquetes (pkg)

Podemos trabajar de manera más ordenada si definimos "proyectos" donde instalaremos los paquetes. Para lo anterior crearemos una carpeta para las actividades de la semana. En mi caso la ruta es /home/ben/.../Dell/cadi/
Una vez creada la carpeta, dentro de Julia hacemos lo siguiente:

```
julia> cd("PATH")
(@v1.8) pkg> activate .
(cadi) pkg>
```

Los paquetes que instalemos ahora, serán instalados para el proyecto cadi. Esto nos permite trabajar de manera más limpia.

## Instalemos un paquete

Ejecutemos las siguientes líneas dentro del modo pkg (cadi) pkg> add BenchmarkTools

## Instalemos un paquete

```
Ejecutemos las siguientes líneas dentro del modo pkg

(cadi) pkg> add BenchmarkTools

Para salir del modo pkg, presionamos la tecla BACKSPACE

julia>
julia> using BenchmarkTools
julia> @benchmark rand(1000)
```

## Por ahora hemos interactuado con Julia vía el REPL...

Existen diversos IDEs y Editores, por ejemplo



Veremos la instalación de VSCode y Pluto.jl

## ¿Qué es VSCode?

- ► Editor de código multiplataforma.
- ► Soporta varios lenguajes, entre ellos Julia.

#### Instalación de VSCode

- ► Para descargar VSCode ingresa al sitio https://code.visualstudio.com/
- ▶ Descarga instala el archivo correspondiente a tu sistema operativo.



#### Extensión de Julia

- ▶ Dentro de VSCode, instalaremos la extensión para Julia.
- ▶ Abre el menú de extensiones que se encuentra en la barra vertical de la izquierda.
- ► En el cuadro de búsqueda escribe julia, e instala la extensión.

# ¿Qué es Pluto.jl?

- ► Entorno de programación para Julia tipo notebook.
- ► Código interactivo/reactivo.

#### Instalemos Pluto.jl

Dentro de la terminal instalaremos el paquete como lo hicimos para el caso del paquete Plots. Es decir

(cadi) pkg> add Pluto

## Instalemos Pluto.jl

Dentro de la terminal instalaremos el paquete como lo hicimos para el caso del paquete Plots. Es decir

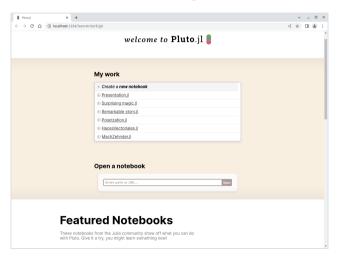
```
(cadi) pkg> add Pluto
```

Posteriormente, salimos del entorno Pkg, cargamos Pluto y lo ejecutamos.

```
julia> using Pluto
julia> Pluto.run()
```

## Instalemos Pluto.jl

Lo anterior abrirá una ventana de nuestro navegador



## Actividad en equipos

- ► Instalar Julia.
- ► Instalar VSCode y el plugin de Julia.
- ► Instalar el paquete de gráficas Plots.
- ► Instalar Pluto.