



Benjamin Maier

Interface Design einer interaktiven App zur Reduktion des Holzverbrauchs

Allgemein

Idee

- Menschen auf den Verbrauch unserer Holzressourcen aufmerksam machen
- „Aufklärungs“-App mit interaktivem Charakter
- Eigenen Verbrauch an Holz in der App eintragen
- Mit eingetragenen Werten interaktive Darstellungen schaffen
- Spielerischer Charakter zur Aufklärung (bsp. „Ressourcen-Tinder“)

Zielgruppe

Persona

- Schüler und Jugendliche
- Schon im jungen Alter auf Wichtigkeit der Ressourcen aufmerksam machen
- Bewusstsein für Ressourcen schaffen

Umsetzung

Mögliche Ansätze

- Holzverbrauch in der App eintragen
 - „per Hand“ möglich
 - Berechnung aufgrund der Möbel im Haus
 - Aufklärung über die Folgen des Verbrauchs
- Interaktiv die Folgen des Verbrauchs kennenlernen
 - Bspw. QR-Codes an Stationen im Wald
 - Bspw. Entstehung eines Möbelstückes begleiten
- Spiel um das Bewusstsein für den Verbrauch zu stärken
 - „Ressourcen-Tinder“
 - Welcher Rohstoff ist die Beste alternative?
 - Wie kann man den Verbrauch von Holz verringern?