

# Preparación primer laboratorio

Septiembre 2023

## 1 Traslado y venta de productos

La nueva empresa *getProduct* necesita ayuda con una simulación de la venta, stock y traslado con sus productos, por lo que ha requerido de su ayuda en programación.

La empresa recibe una cantidad de productos (que depende de la semana) del extranjero, esta cantidad se distribuye en sus tiendas equitativamente (asuma que siempre se puede distribuir equitativamente). El costo de traslado de cada producto es de 100 pesos chilenos. Estos productos se trasladan a las tiendas de la empresa, las cuales son tres en toda la comuna. Si sobran productos al finalizar la semana se mandan para otro lugar (los cuales no se han vendido). Asuma para este ejercicio que el stock de los productos parte en cero.

Todos los productos se venden igual en cada tienda, en donde su valor depende del día (asuma que todas las tiendas solo venden 1 tipo de producto y el precio es igual para todos ellos).

Se le pide realizar un análisis del día de la venta de cada tienda y el traslado de productos, además de obtener los beneficios que obtiene la empresa al evaluar costos y ganancias. Su jefe utilizará esta aplicación para facilitarte ciertas cosas, por lo que debe ser intuitiva y mostrar por pantalla de manera simple las preguntas y resultados (se le recomienda primero hacer todas las consultas al usuario necesarias y posibles y luego solo mostrar toda la información). Se evaluará en su programa:

1. Se deben registrar toda la información necesaria según se dice en el problema (16 puntos).
2. Se debe mostrar por pantalla la cantidad del producto recibido por cada tienda (4 puntos).
3. Se debe obtener y mostrar la ganancia de cada tienda al vender los productos del día (los cuales pueden ser diferentes para cada tienda) (4 puntos).
4. Se debe indicar si existe alguna tienda que haya vendido todos sus productos (5 puntos).
5. Obtenga el dinero total ganado por la empresa, teniendo en cuenta los gastos de traslado para repartir los productos que llegan (5 puntos).
6. Indique por pantalla si el dinero total ganado por la empresa es mayor al quintuple de lo que costó trasladar los productos (6 puntos).
7. Muestre la tienda que tiene mayor ganancia y la tienda que tiene menor ganancia (12 puntos).
8. Debe tener en cuenta posibles casos de error, por ejemplo, la cantidad de productos que llegan al inicio de la semana no puede ser menor a tres (ya que no se podrían distribuir equitativamente), etc. Estos errores suelen ocurrir a la hora de ingresar datos por pantalla (4 puntos).
9. Código lógico (variables), ordenado y legible (4 puntos).

En caso de que el programa no se logre ejecutar, tendrá nota mínima.