

Ayudantía Programación

Sección 14
Profesor Nicolás Hidalgo
11-05-21
Ayudante Valeria Fuentes



REPASO



Tipos de variable

int - float - bool -string

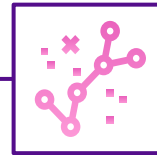


Operadores

+ - * /

++ -- %

+= -= *= /=

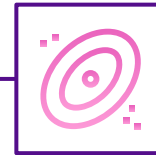


Condicionales

if (<condición>)
else if (<condición>)
else

== != < >

<= >= && ||

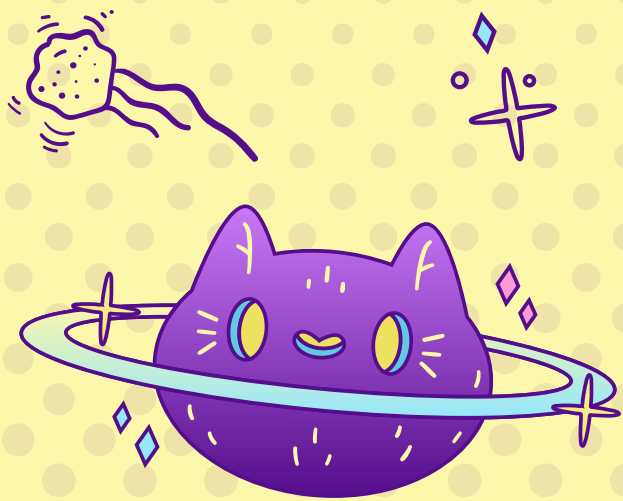


Ciclos

while (<condición>)

for(a ; b ; c)

a: <valor inicial>
b: <condición>
c: <actualización>



Ejercicio 1

El planeta gato es el centro más importante de comercio de la galaxia y el emperador Garfield necesita llevar una cuenta de la cantidad de impuesto recaudado gracias a las importaciones. Por lo que se le pide crear un programa que registre el precio de las importaciones y al final muestre cuánto dinero se logró juntar.

El proceso se debe terminar cuando el usuario ingresa cero. Además, se tiene una regla extraña: los impuestos se aplican al promedio de la cantidad total ingresada y para distintos valores, según la siguiente relación:

- 1000 a 5000 -> 5 %
- 5001 a 11000 -> 10 %
- 11001 o más -> 25 %

Código: <https://onlinegdb.com/rJR7GUdOd>



Ejercicio 2

Un mago futurista ha creado su propia tienda de pociones energéticas. Por temas del covid-91 desea automatizar sus ventas por lo que le ha pedido a usted ayuda para la creación de un panel interactivo para sus clientes que les permita gestionar sus compras de manera segura y rápida.

Le ha entregado la siguiente información:

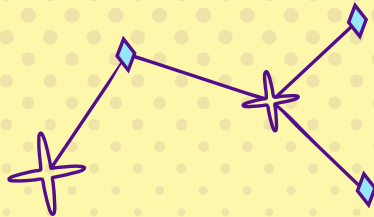
- Cuenta con dos pociones principales, de origen vegetal y místico.
- Cuenta con un stock de pociones de 20 y 10 respectivamente.
- Por asuntos sanitarios sólo puede atender a 10 personas al día.
- En el panel deben mostrarse las siguientes opciones: Agregar pociones al carrito, mostrar la compra, cancelar y pagar.
- Al finalizar el día debe mostrarse el stock existente.

Código: https://onlinegdb.com/H1soQI_dO



Ejercicio 2 (Parte extra)

1. Para el ejercicio anterior agregar las siguientes funcionalidades:
 - La tienda no puede atender a más clientes si se queda sin stock de ambos productos.
 - Agregar una opción en el menú que permita mostrar el stock actual de la tienda.
2. Ahora el mago necesita ayuda para llevar el estado de cuenta de la tienda, por lo que se le pide mostrar al final del día (cuando ya se atendieron todos los clientes) las ganancias alcanzadas considerando que las pociones vegetales cuestan \$5 y las místicas \$10.
3. Incluir un menú para el vendedor que le permita continuar atendiendo a sus clientes o cerrar inmediatamente la tienda.



Ayudantía Programación

Sección 14

Profesor Nicolás Hidalgo

11-05-21

Ayudante Valeria Fuentes

