



# Ayudantía Programación

Sección 14

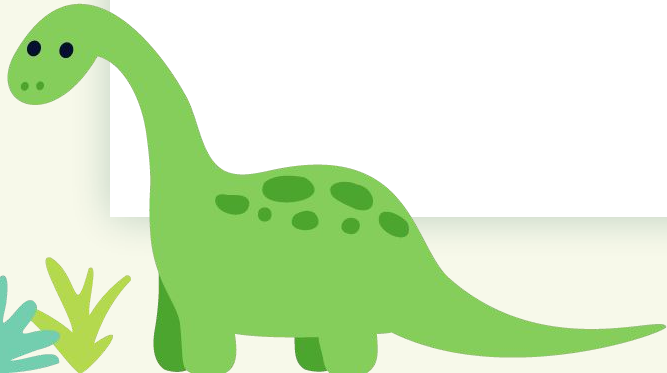
Profesor Nicolás Hidalgo

27-04-21

Ayudante Valeria Fuentes

## Repaso

- Un ciclo repite instrucciones mientras se cumpla la condición.
- Termina cuando la condición deja de cumplirse o se “rompe” un ciclo usando **break**.



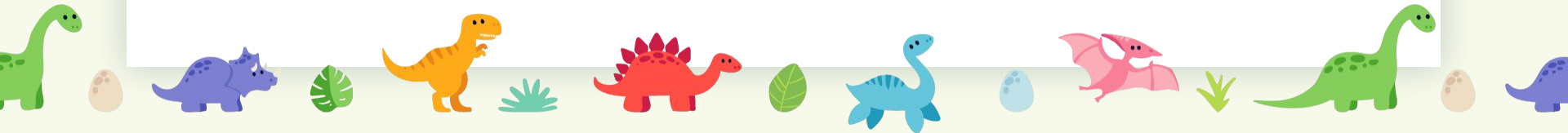


## Repaso

```
while(condición){  
    //instrucción  
  
}
```

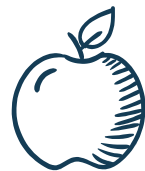
```
for( ; condición ; ){  
    //instrucción  
  
}
```

```
do{  
    //instrucción  
  
}while(condición);
```



Código: <https://onlinegdb.com/Sk-OCOrwd>

## Ejercicio 1



Los dinosaurios están organizando una *convivencia* y no tienen muy claro que comprar para la comida. Todos tienen gustos variados, algunos son *vegetarianos*, otros *carnívoros* e incluso hay *omnívoros*.

Se le solicita su ayuda para poder determinar la cantidad exacta de comida a comprar mediante una encuesta. Debe preguntarle a los 10 dinosaurios que participarán por su preferencia y mostrar por pantalla los resultados obtenidos.



Código: [https://onlinegdb.com/SJX\\_CylvO](https://onlinegdb.com/SJX_CylvO)

## Ejercicio 2

Los dinosaurios tienen preferencias matemáticas, donde existe un grupo que prefiere los números **pares** y el otro los **impares**. Quieren saber la suma total de ambos grupos, es decir, la suma de únicamente los pares y por otro lado de los impares.

Implemente un programa que:

- Solicitar el número tope (hasta que punto se contabilizará la suma).
- Muestre los resultados obtenidos.
- Muestre un mensaje sobre que grupo logró la suma más alta.



Código: <https://onlinegdb.com/ryroglv>

## Ejercicio 3

Los dinosaurios están planeando un viaje, son muchos y cada uno llevan distintas maletas, quieren hacer un chequeo antes de partir, para asegurarse de que no falte ninguno y que todos suban sus maletas.

Considere:

- Existe un tope de 300 espacios para maletas y bolsos.
- Si se sobrepasa la condición anterior el maletero se cierra y se inicia el viaje.
- Pregunte constantemente si están listos para partir, si la respuesta es afirmativa se cierra el maletero y se inicia el viaje.

Debe mostrar por pantalla los dinosaurios que van y el número de maletas que se encuentra en el maletero.





## Repaso

*Sumar una unidad a una variable*

```
int i = 0;
```

```
i++;
```

```
++i;
```

```
i += 1;
```

```
i = i + 1;
```

*Restar una unidad a una variable*

```
int i = 0;
```

```
i--;
```

```
--i;
```

```
i -= 1;
```

```
i = i - 1;
```





# Operadores Lógicos

||

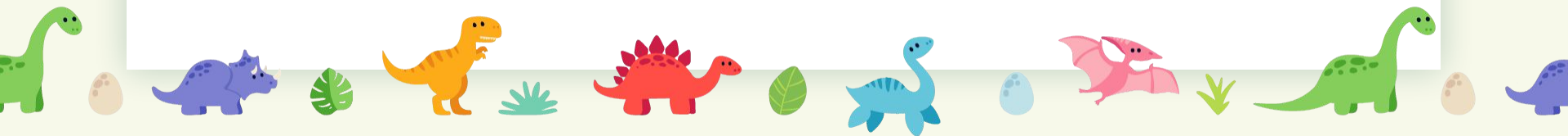
OR

○

&&

AND

Y





The background is a light cream color decorated with various colorful dinosaur illustrations. There are green long-necked dinosaurs, orange T-Rexes, a purple Triceratops, a red Stegosaurus, a blue long-necked dinosaur, and a pink Pterosaur. There are also green leaves and blue eggs scattered around. In the center, there is a white rectangular box containing the title and other text.

# Ayudantía Programación

Sección 14

Profesor Nicolás Hidalgo

27-04-21

Ayudante Valeria Fuentes