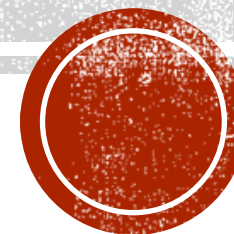


AYUDANTÍA PROGRAMACIÓN

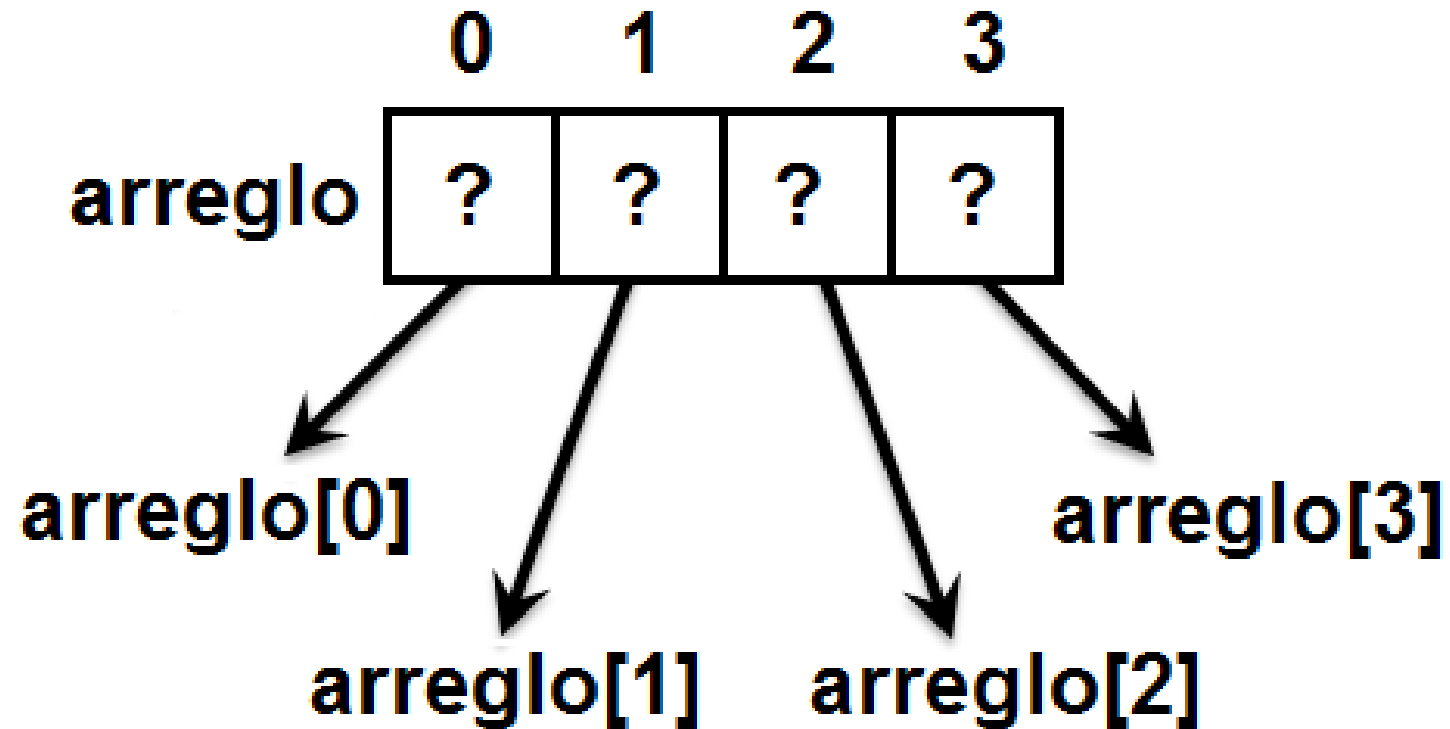
Profesor: Nicolás Hidalgo

Ayudante: Leonardo Rojas (leonardo.rojas2@mail.udp.cl)

[08-06-2021]



REPASO DE ARREGLOS



PROBLEMA 1

- Un captcha es un sistema para verificar si el usuario es un humano o un programa automático.
- Algunas de estas pruebas consiste en copiar los caracteres mostrados de manera distorsionada.
- Cree un programa que pueda generar un arreglo de 5 números aleatorios y que el usuario tenga que copiarlos. En caso de estar incorrecto el programa debe generar otro código.



PROBLEMA 2

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}$$

- Una matriz es un arreglo bidimensional de números.
- Cree un programa que le permita multiplicar una matriz de 2x2.



PROBLEMA 3

- En la programación existen muchos algoritmos de ordenamiento. Uno de estos se llama Insertion Sort.
- Cree un programa que le permita ingresar un arreglo de tamaño $[n]$ y luego lo ordene de menor a mayor por medio de Insertion Sort.

