

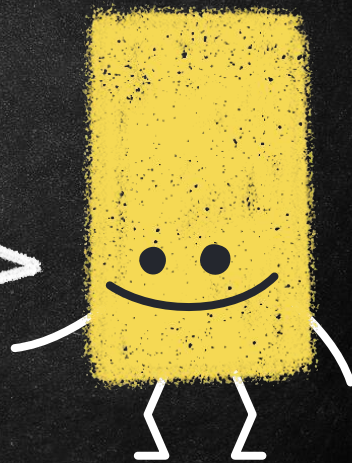
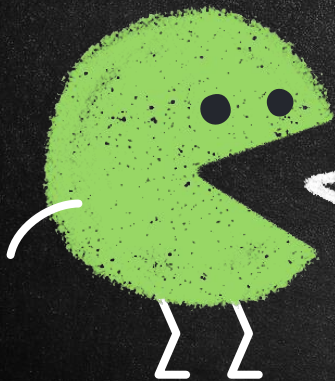
AYUDANTÍA PROGRAMACIÓN

SECCIÓN 14

PROFESOR NICOLÁS HIDALGO

25-05-21

AYUDANTE VALERIA FUENTES



REPASO DE ARREGLOS

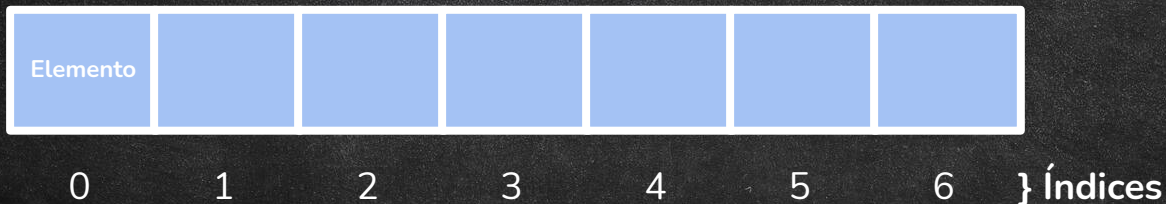
Declarar:

`< tipo > < nombre > [tamaño] [tamaño] ;`

Acceder:

`< nombre > [índice] [índice] ;`

Usando índice: la posición de 0 hasta (tamaño - 1)



Código:

https://onlinegdb.com/Xtm_5Ks9S



EJERCICIO 1

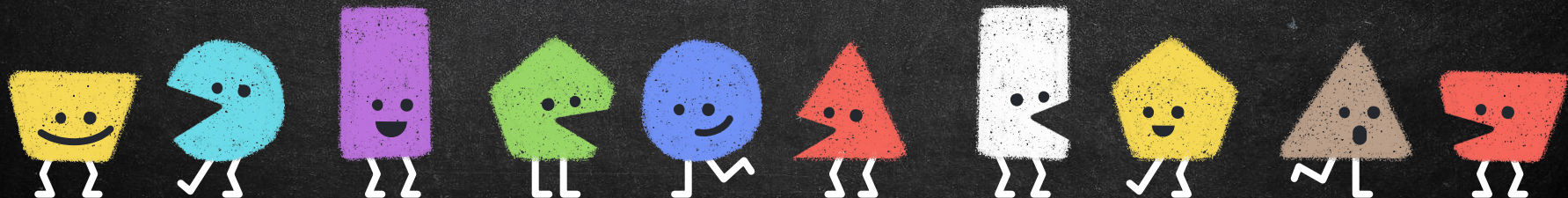
Debido a la alta demanda dentro de los computadores de una empresa se necesita procesar números mediante la utilización de arreglos.

Se deben crear dos arreglos de tamaño 5, luego estos deben ser llenados posición por posición con números del 0 al 9.

El programa debe crear un nuevo arreglo que contenga la resta del mayor con el menor.

(Mostrar por pantalla los números y resultados)

Código: <https://onlinegdb.com/muWNJWXWzW>



EJERCICIO 2

El dueño de una página necesita guardar de manera segura los usuarios y contraseñas de sus clientes. Se le solicita crear un menú que permita: registro de un nuevo usuario, ingreso de un usuario ya creado y una salida para terminar el programa.

Las especificaciones de creación para una cuenta son las siguientes:

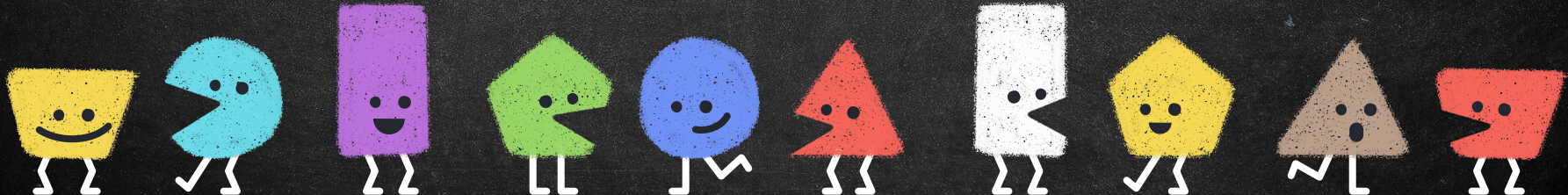
- El nick del usuario puede ser cualquiera.
- La contraseña debe ser de cinco dígitos no repetidos del 0 al 9. Además, los números contiguos no pueden ser una unidad mayor o menor.

Ej: 14682 ✓ 13468 ✗

Cree un sistema de arreglos que permitan dar solución al problema.

Código incompleto: https://onlinegdb.com/j_KlvJ32K

Código completo: <https://onlinegdb.com/Wrq8F1oej>



AYUDANTÍA PROGRAMACIÓN

SECCIÓN 14

PROFESOR NICOLÁS HIDALGO

25-05-21

AYUDANTE VALERIA FUENTES

