

Ejercicios programación básica para Solemne 1

Benjamín Morales Pizarro

18 de abril, 2023

1 Registros de precios

La nueva empresa de su amigo cercano consiste en la administración de precios, ventas y compras de distintos productos. Le ha pedido que realice una aplicación capaz de almacenar los precios y realizar algunas operaciones específicas de la empresa. Esta máquina se puede encender, lo que determina si es capaz de realizar sus funciones o no. Tiene un tope de máximo 10 precios por cada vez que se enciende, y cada precio que recibe lo va acumulando para poder llevar el registro total de los precios ingresados, además de la cantidad de precios almacenados. Cree un programa que muestre una interfaz con las siguientes opciones:

1. La máquina se puede encender.
2. Ingresar precio.
3. Mostrar el precio total acumulado y la cantidad de precios ingresados.
4. Mostrar el último precio ingresado actualmente.
5. Mostrar la ganancia especial: Para obtenerlo, el total acumulado se multiplica por la mitad de la cantidad de precios ingresados. Sin embargo, la máquina puede presentar fallas, por lo que se asume una pérdida del diez por ciento de los precios acumulados.
6. La máquina se paga, se reinicia la cantidad de precios ingresados y se sale del programa.