

Laboratorio Programación Arreglos

Noviembre 2023

1 Juegos panamericanos

En la realización de los juegos panamericanos, se necesita tener una aplicación para registrar datos de los atletas. Se le pide ayuda para gestionar y monitorear algunas estadísticas e información, donde usted tiene que realizar un programa, que, mediante la interfaz permita realizar las siguientes opciones por el usuario.

Antes, debe permitir ingresar N participantes. Mediante arreglos, es posible almacenar los puntajes de los atletas del decathlon, los que deben inicializarse en cero, y el nombre de cada participante (7 puntos).

Si bien es posible que existan espacios vacíos en el arreglo, imagine que para todas las opciones los arreglos están llenos (excepto en la opción 5 y 6). **No es necesario implementar la acción de verificar si está vacío antes para realizar la opción (no se evalúa).**

Para los puntajes de los atletas utilice **enteros**.

1. Permite conocer todos los nombres de los deportistas y su puntaje actual (7 puntos).
2. Permite conocer el puntaje más alto. Debe mostrar por pantalla es el nombre del atleta que va ganando (8 puntos).
3. Dado un puntaje de corte ingresado por el usuario, se muestran los nombres de los atletas que superan ese puntaje (8 puntos).
4. Permite borrar a un atleta según el nombre y sacarlo de la competencia, implemente alguna forma de representar eso (7 puntos).
5. Permite agregar a un nuevo atleta en la competencia, con su nombre (8 puntos).
6. Permite aumentar el puntaje del atleta según su nombre (8 puntos).
7. Recibir un nombre y aumentar a ese atleta su puntaje en el 75 por ciento (7 puntos).
8. Salir de la interfaz.