

Laboratorio Programación

Noviembre 2023

1 Noibla Games

Se ha conseguido una práctica relacionada con la creación de un videojuego. Como usted es practicante, se le realizará una prueba para ver su nivel de programación. Para ello, se le pide realizar un programa que simule las siguientes tareas. La cuenta del usuario (del videojuego) tiene personajes, donde cada uno posee vida, daño y nombre. Además, el usuario almacena una cantidad de dinero en su cuenta para comprar otros personajes. Tenga en cuenta que el usuario tiene en su cuenta 10 personajes. Cree los arreglos y variables necesarias. Se le pide:

1. Cree una función que imprima a los personajes presentes en la cuenta. Reciba la información necesaria en los parámetros. Debe imprimir el nombre, daño y vida de cada uno (1 punto).
2. Cree una función que descuenta al dinero del usuario una cierta cantidad (1 punto).
3. Cree una función que permite cambiar el nombre de todos los personajes, según lo recibido por pantalla (1 punto).
4. Cree una función que permite buscar el nombre de un personaje específico y retorna verdadero si es que está presente en la cuenta (1 punto).
5. Cree una función que recibe solamente dos nombres de personajes (los cuales están presentes en la cuenta) y el arreglo de vida. Muestre por pantalla cuál de los dos posee más vida (nunca tienen la misma vida los personajes) indicando su nombre (1 punto).
6. Cree una función que recibe el nombre del personaje (que sí está en la cuenta), y retorne la cantidad de veces que es necesaria atacarlo para que muera (vida en cero). La cantidad de daño que recibe por vez también es un parámetro de la función (1 punto).