

Funciones

- Encapsula una serie de instrucciones.
- Puede presentar más de un retorno (bajo ciertas condiciones).
- Encapsula, tiene un objetivo, una entrada y salida.

El tipo de la función debe **coincidir** con el tipo de variable de retorno.

Funciones void que no retornan.

```
Declaración:
<tipo> <nombre> ( <parámetro/s>)
     //instrucciones
     return <variable>:
```

Ejercicio 1

• Escriba una función que reciba un arreglo de enteros y su tamaño. Que retorne la cantidad de números pares que posee el arreglo.

Codigo : https://onlinegdb.com/9UIU16Dul

Ejercicio 2

 Escriba una función que reciba un número entero N y retorne el número al reverso.

Codigo: https://onlinegdb.com/xnzqM4Ob6

Ejercicio 3

Para el cuidado de las plantas es importante incorporar a la tierra abono y fertilizante. Usted ha descubierto que las plantas que cuida crecen de manera óptima y sana en la razón 1:5 (1 kg de fertilizante por cada 5 kg de abono).

- 1. Cree una funcion que reciba dos números, la cantidad de abono y fertilizante, retornando verdadero si se cumple la razón mencionada,
- 2. La razón de los componentes no es lo único importante, el factor precio igual debe ser considerado. Cree una funcion que reciba el total de efectivo con el que se cuenta, el precio por kg de abono, el precio por kg de fertilizante, la cantidad de abono y la cantidad de fertilizante que se desea comprar. Que esta función retorne verdadero si se cumple la relación y si es posible comprar la cantidad indicada.

Codigo: https://onlinegdb.com/nrqS4PZfl

Adelanto/Repaso para Punteros

- Guardan la <u>dirección</u> de una variable.
- Ej:

int *puntero; // puntero

int variable; // variable cualquiera

puntero = &variable; // "puntero" guarda la dirección de "variable"

cout << puntero; // Imprime la dirección literal.

cout << *puntero; // Imprime el valor guardado en la dirección.

Declaración:

<tipo> *<nombre_variable>;

