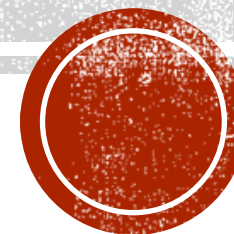


AYUDANTÍA PROGRAMACIÓN

Profesor: Nicolás Hidalgo

Ayudante: Leonardo Rojas

20-04-2021



PROBLEMA 1

- Esta cansado de hacer cálculos manualmente y desea programar una calculadora para hacer cálculos automáticos.
- Escriba un código que le permita ingresar 2 números, luego escribir la operación y le entregue el resultado.
- Las operaciones disponibles de la calculadora son:
 - Suma
 - Resta/diferencia
 - Multiplicación
 - División



PROBLEMA 2



- Desea crear un juego online para jugar con sus amigos. Para esto cada usuario debe registrarse.
- Cree un programa que le permita ingresar un **nombre de usuario** y una **contraseña**, luego esta contraseña debe ser **verificada** con hasta un máximo de 3 intentos.



PROBLEMA 3

- Haces un juego con tus amigos, si ellos logran decir un código numérico con ciertas condiciones pueden ganar un premio.
- Cree un programa que le permita verificar si el **código** es correcto o incorrecto
- Las condiciones de este código son:
 - Tiene que ser de 4 dígitos.
 - El numero tiene que ser par.
 - Tiene que ser múltiplo de 11.
 - El primer dígito es múltiplo de 3.



PROBLEMA 4



- Realice un código que le permita saber si un año es bisiesto o no.
- Para saber si un **año** es bisiesto debe cumplir con las siguientes condiciones:
 - Es múltiplo de 4.
 - No puede ser Múltiplo del 100.
 - O puede ser Múltiplo de 400.

