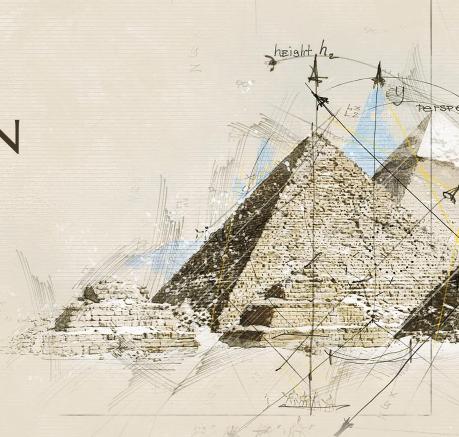
AYUDANTÍA Programación

SECCIÓN 14
PROFESOR NICOLÁS HIDALGO
29-06-21
AYUDANTE VALERIA FUENTES



REPASO DE ARREGLOS

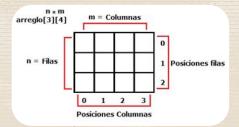
Declarar:

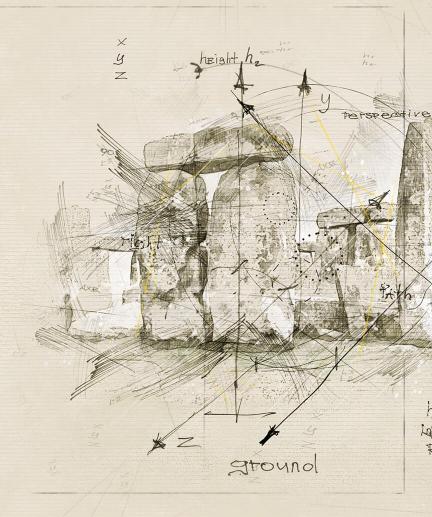
```
< tipo > < nombre > [ tamaño ]; (unidimensional ) < tipo > < nombre > [ tamaño ] [ tamaño ]; (bidimensional )
```

- La posición inicial es en 0
- > Si el arreglo es de tamaño N la posición final que alcanza es N-1.

Acceder:

```
< nombre > [ índice ] ; (unidimensional )
< nombre > [ índice ] [ índice ] ; (bidimensional )
```



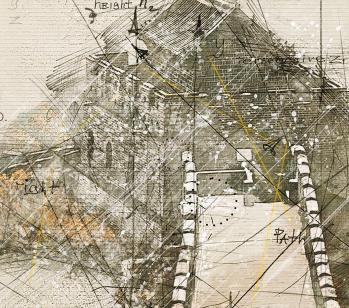


REPASO DE FUNCIONES

Declarar:

```
<tipo> <nombre> ( <parametro/s>)
{
    //instrucciones
    return <variable>;
}
```

- > El tipo de la función debe **coincidir** con el tipo de variable de retorno.
- > Encapsula instrucciones concretas.



Ejercicio 1

Escriba una función que reciba un arreglo conformado por números y su tamaño, retornando la moda del arreglo.

Código: https://onlinegdb.com/gz8ddJK_i4

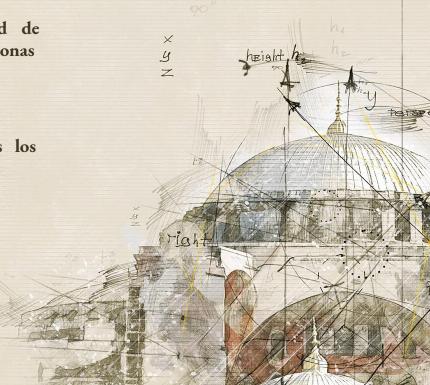


Ejercicio 2

En un arreglo bidimensional que almacena la cantidad de computadores vendidos por tres vendedores en cuatro zonas diferentes. Se pide crear funciones que retornen:

- La zona que más computadores vendió.
- El vendedor que menos computadores vendió.
- La cantidad de computadores vendidos por todos los vendedores en todas las zonas.

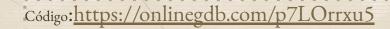
"Código: https://onlinegdb.com/7A7QMzzIs



Ejercicio 3

El coliseo romano ha abierto sus puertas para presentar espectáculos musicales en donde venderá boletos a los que quieran asistir. Cree un menú que le permita administrar los siguientes puntos:

- ♦ Compra boletos, solicitar nombre y asociarlo al asiento que quiere comprar dicho cliente si es que está disponible.
- Contar cuántos boletos se han comprado.
- ♦ Buscar si un cliente dado tiene asiento y cual es.
- ♦ Obtener las ganancias si: los boletos de adelante (0-20) cuestan 5000 y los demás 3000.
- ♦ Resetear el sistema para un nuevo dia.





AYUDANTÍA Programación

SECCIÓN 14
PROFESOR NICOLÁS HIDALGO
29-06-21
AYUDANTE VALERIA FUENTES

