

Color Ship

Genre : Runner

Concept :

Le joueur incarne un **vaisseau changeant de couleur** en fonction de la **porte qu'il traverse**. Il doit ramasser **des orbes de la couleur** correspondante au vaisseau en évitant les autres.

Condition de victoire / défaite :

Victoire : ramasser le **plus d'orbes**

Défaite : ramasser une orbe de **la mauvaise couleur** / **Rater la porte de couleur**

Mécanique bonus / malus :

Bonus : **Portail x2** : Double la quantité de point obtenus par orbe de couleur

Malus : **Portail Noir** : Toutes les orbes sont mauvaises durant la section

Fever mode :

Portail arc en ciel : Toutes les orbes sont OK durant la section

Element juicy :

Effet de **particules colorées** lors du passage de porte ou du ramassage d'orbe

Schéma de l'écran du jeu

