# Cahier des charges pour le projet PriceMemory

## Description

L'application PriceMemory a pour but de rappeler à tous les vendeurs les prix des articles qu’ils vendent, articles qu’il auront préalablement enregistrés.

## Fonctionnalités

* L'application doit permettre d'enregistrer un article. Un article est identifié par un libelle, une description, un prix et une image ;
* L'application doit pouvoir lister les articles (libellé et prix) et proposer une option pour voir la description et l'image prise par l'utilisateur ;
* Il doit être possible de rechercher un article en fonction de son libellé ou en fonction de son prix ;
* Bien entendu il doit également être possible d'éditer un article ceci dans le but de mettre à jour les informations (libelle, description et photo) ;
* Il doit être bien entendu possible de supprimer un article moyennant une confirmation de l'utilisateur ;
* Il doit être possible d'exporter/d'importer la liste des articles pour permettre à une autre personne de ne plus avoir à saisir la totalité des articles à nouveau.

## Scénario

Lorsque l'utilisateur lance l'application il voit la liste des articles et le prix de chaque article. Les articles doivent être classés par ordre alphabétique. En haut de l'interface il doit y avoir un bouton plus qui conduit vers le formulaire pour ajouter un nouvel article. Un second bouton avec l'icône "rechercher" doit aussi être à côté du bouton "+", qui lorsqu'on clique dessus affiche un champ de saisi qui au fur et à mesure que l'utilisateur saisit les lettres sélectionne les articles contenant ces lettres dans leurs libellés. Sur chaque article de la liste il doit y avoir un bouton "edit" représenté par une icone qui renverra vers le formulaire d'édition de l'article. Le formulaire en question contient 3 champs : un champ pour le libellé, un champ pour le montant, un champ pour une description et un bouton pour activer la caméra et prendre une photo de l'article. Lorsque l'utilisateur clique sur un article en particulier de la liste il doit être diriger vers les détails de l'article ou il verra le libellé, le prix, la description de l'article et la photo de l'article. Enfin il aura la possibilité s'il le souhaite d'exporter la liste des articles et d'en importer une pour charger l'application ou une autre.

## Durée du projet

La durée du projet sera de 2mois et 19jours (11 Octobre 2020 -date à laquelle la première version de ce cahier des charges a été rédigé- aux 31 Décembre 2020).

## Auteur et réalisateur du projet

AMOUZOU Kokou Benjamin, Développeur d'applications.

## Code couleur

Violet, Blanc, rouge, noir.