

Hibajavító algoritmusok modell dokumentációja

A program indulásakor egy legördülő listából kell kiválasztanunk, hogy hány darab hiba javítására alkalmas kódokat szeretnénk. Ekkor az OK! gombra kattintva megjelennek a különböző algoritmusokhoz szükséges paraméterek. $(C(n,k))$, n =kódszóhossz, k =üzenethossz). Ennek megfelelően kell kitöltenünk az üzenet és a hibavektor számára fenntartott helyeket.

A Hamming kódok, mivel csak egy hiba javítására alkalmasak, mindig ugyanazt a bemenetet várják majd. Az RS kódoknál, mivel a hibacsapda algoritmus csak akkor javítja a hibákat sikeresen, ha az első $t+1$ helyen tartózkodnak, ezért csak ekkor fut hiba nélkül az algoritmus.

Ezt követően a Compute! gomb megnyomása után láthatjuk is a végeredményeket. Ezeket a program automatikusan menti. Az összes tárolt futási eredményt a Show results gombbal jeleníthetjük meg, illetve a Clear gombbal törölhetjük őket.

Lehetőségünk van akár csak egy kód tesztelésére is, ekkor a többi csak hagyjuk üresen. Az OK gomb megnyomásával töröljük az üzenet- és hibavektorok helyén lévő tartalmat, így ezeket nem kell manuálisan kitörölni.