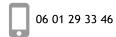
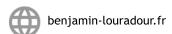


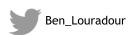
Benjamin Louradour UX/UI Designer



benjamin.louradour@gmail.com







2014/2017 Expérience Studec 2014 Développeur Web Front HPC/SA (stage) spécification fonctionnelle **UX** Designer - conception d'interfaces - développement Front End - tests fonctionnels Ruwido (stage) Chercheur UX 2018/2021 Squad - Infomil 2017/2018 UX/UI Designer Squad - BNP Paribas création de maquettes et prototypes **UX/UI** Designer - création d'icones recueil fonctionnel - habillage CSS des pages web

Formation

- 2012 : Licence Informatique Toulouse Université UPS
- 2014: Master Interaction Homme-Machine Toulouse UPS/ENAC

Outils



Photoshop



- création d'images et d'icones

design de formations en ligneorchestration des formations

Illustrator



Axure



Inkscape



Adobe XD



adaptation à différents types d'écrans

Balsamia

Extras

- Grand intérêt pour le Game design
- Public de conférences (Game UX, Web Summit)
- Auteur d'articles de game design (blog Squad)
- Encadrant TP IHM à l'université
- Participation à 1 game jam