Contexte et définition du problème

L'objectif de ce mini-projet est de développer une application devant servir à la gestion des articles mis en location par un magasin spécialisé dans le matériel médical. Cette application devra traiter des articles de nature diverse : des lits médicalisés, des tables d’alité, des fauteuils roulants, des soulève-malades, et des matelas à air.

Tous les produits à la location dans le magasin sont manipulés au travers de la même représentation : celle d'un article. Tous les articles possèdent une référence, une marque, un modèle, un prix par jour de location, et un nb en stock disponibles à la location.

Afin de faciliter la gestion de ce magasin, et tenir ses comptes, le gérant du magasin souhaiterait implémenter un logiciel informatique lui permettant de réaliser ses tâches fondamentales pour son magasin.

Objectif

Nous souhaitons mettre en place un logiciel instinctif et simple d’utilisation permettant de réaliser toutes les actions nécessaires à la bonne gestion du magasin, afin de le rendre accessible au gérant, et lui faire gagner du temps. Tout en améliorant certaines tâches de management de la vie du magasin via l’informatique.

Périmètre

Le périmètre initial de notre projet est le magasin du gérant qui est notre client.

Description fonctionnelle

Ce terme peu évocateur pour les non-initiés se résume simplement : [**décrivez votre besoin en terme de fonctionnalités**](https://www.manager-go.com/marketing/analyse-fonctionnelle.htm). En quelques lignes, expliquez **ce que doit faire** votre application. C'est l'outil de base pour la réalisation.

Par où commencer cette analyse ? Vous pouvez procéder de la sorte :

Partez des fonctions principales et déclinez-les.

**Par exemple :**

Comme défini avec le client, le logiciel doit permettre de :

Fonction principale : Afficher l’ensemble des articles proposés à la location par référence, marque, modèle, ou prix par jour de location.

Sous-fonctions : Créer un article

Supprimer un article

Trier les articles

Afficher les articles

Vérifier le filtre de recherche

Fonction principale : Enregistrer chaque location de matériel conclue : liste des articles loués, date de début et de fin, coordonnées du client, montant à facturer.

Sous-fonctions : Créer une location

Afficher une location

Vérifier la disponibilité des articles

Mettre à jour les listes d’articles disponibles

Fonction principale : Afficher l’ensemble des locations en cours pour un client donné

Sous-fonctions : Afficher la liste des locations du client

Archiver une location

Fonction principale : Archiver les locations au moment de la restitution du matériel dans des fichiers de location mensuels. Ainsi, toutes les locations avec une date de retour en novembre 2017, seront archivées dans un fichier texte nommé 201711.loc.

Sous-fonctions : Archiver une location

Restituer le matériel de la location

Enregistrer les locations dans un fichier mensuel

Fonction principale : Calculer le montant total de ses recettes sur une période donnée

Sous-fonctions : Créer une location

Archiver le montant d’une location

Calculer une recette

Pour chaque fonction, vous pouvez adopter une grille précisant : l'objectif, la description de la fonctionnalité, les contraintes / règles de gestion et le niveau de priorité.

|  |  |
| --- | --- |
| Fonction : Afficher l’ensemble des articles proposés à la location par référence, marque, modèle, ou prix par jour de location. | |
| Objectif | Permettre de consulter facilement les articles proposés à la location par le magasin. |
| Description | Cette fonction va également permettre de les afficher par référence, marque, modèle ou prix par jour de location.  Cela implique de pouvoir créer un article, les trier, les afficher et vérifier le filtre de recherche. |
| Contraintes / règles de gestion | Ce service est autant valable pour le gérant que pour les clients. |
| Niveau de priorité | Priorité haute |

La difficulté de cette tâche est de décrire les fonctions attendues précisément pour permettre le travail de réalisation sans entrer dans un niveau détail trop élevé.

Si vous avez en tête une idée du design final, faites une maquette.

L'exercice peut paraître quelque peu rébarbatif, mais il est essentiel pour la compréhension de votre besoin. De plus, il vous oblige à réfléchir sur ce que vous voulez vraiment.

Modélisation

Fonction principale :

Précisez les ressources que vous comptez mobiliser.

Délais

Exprimez ici [**la date de réalisation**](https://www.manager-go.com/gestion-de-projet/planification.htm) attendue pour votre projet. Avec, pour les cas un peu plus complexes, des livrables intermédiaires.