### Hola

# Soy Benjamín Zárate

benja\_zarate@hotmail.es

## **Aptitudes**

- Programador, con experiencia en Unity y Flutter. Desarrollando videojuegos para PC, realidad virtual, videojuegos móviles y aplicaciones móviles.
- Diseñador de videojuegos.

# **Experiencia**

Enero 2019 - Marzo 2019

#### **Invade Lab, Santiago** - *Programador*

 Práctica profesional desarrollando aplicaciones y videojuegos en realidad virtual para Oculus GO utilizando Unity 3D

Junio 2019 - Marzo 2020

### **September 11, Dirty Wars** - *Programador*

• Encargado de mecánicas principales, tales como inteligencia artificial de enemigos, comportamiento del jugador, desarrollo de puzzles, entre otras.

# Formación

2016-2019

### Instituto Profesional Arcos, Santiago - Diseñador de Videojuegos

Egresado de Diseño de Videojuegos

# Lenguajes de programación

- C#
- Dart

### Software

- Unity 3D
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- Blender

# Lenguajes

- Español
- Inglés fluido (escrito y hablado)