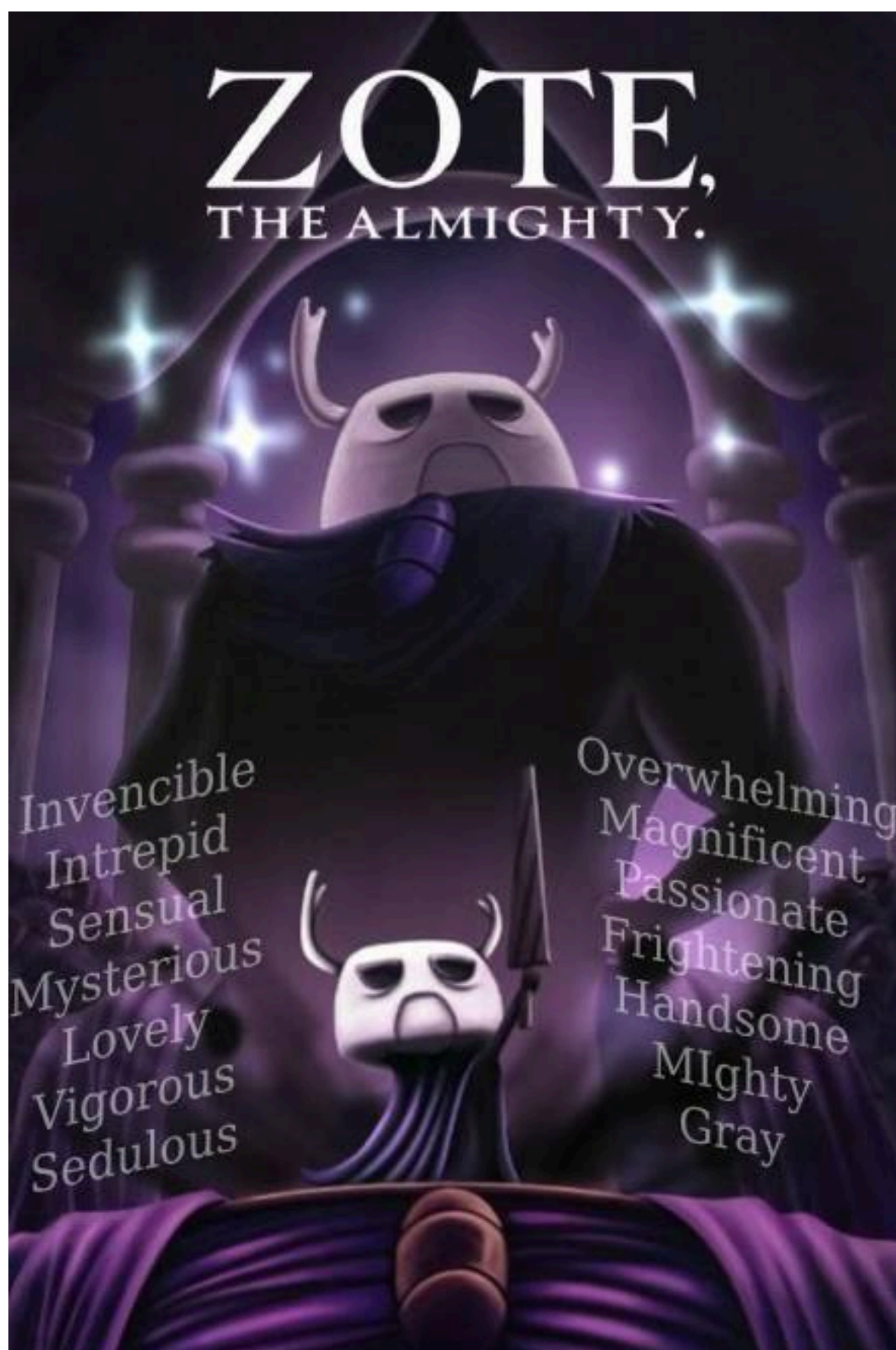


# ZOTE, EL TODOPODEROSO



## ÍNDICE:

- Página web:

1. Título del juego
2. Lema
3. Imagen principal
4. Descripción
5. Autoría
6. Disclaimer
7. Menú de navegación
8. Campaña:
  - i. Video promocional
  - ii. Canción original
  - iii. Fuentes
  - iv. Descripción
  - v. Contribuciones
  - vi. Objetivos
  - vii. Equipo

## Título del juego: **ZOTE, EL TODOPODEROSO**

Lema: "La oscuridad guarda secretos... solo los valientes los descubren."

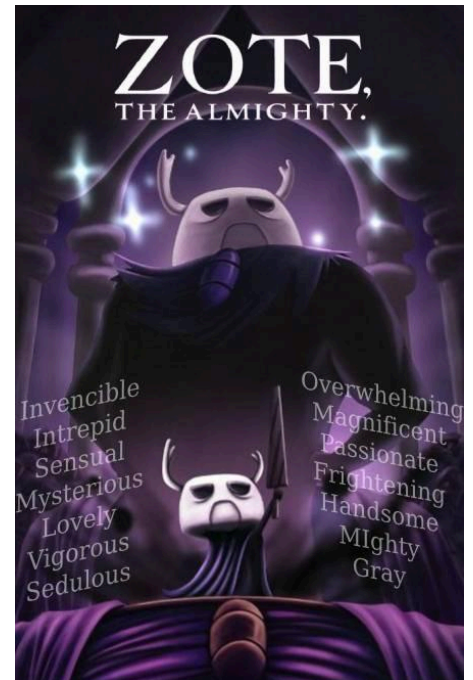
Imagen principal:

Descripción: Zote, el todopoderoso; es una épica, torpe y majestuosa aventura en 2D

Autoría: Daniel Álvarez, Benjamín Agüera, Marcos Varona, Daniel del Barrio y Jorge Díaz.

Disclaimer: ATENCIÓN: Esta página simula la campaña de microfinanciación de un videojuego ficticio y no representa un producto real. Práctica de Multimedia, 1º GDDV - Curso 24/25 (Móstoles/Quintana), URJC. La URJC no se hace responsable del contenido expuesto por el autor.

Menú de navegación



Idea de gameplay:

Zote no puede matar a ningún jefe, simplemente esquivas sus ataques y los desvía. Al final de cada nivel/escenario/boss se muestra una cutscene en la que en su mente lo ha matado y ha derrotado a todos cuando esto no es así. Explicación del lore de Zote. Zote es un pringao

Guión trailer:

- Nos inventamos un logo de una compañía y hacemos un pequeño teaser con el logo
- Movimiento por el mapa, desplazarse en una misma dirección por los diferentes escenarios
- Pelea en el coliseo en la que se mata a Zote
- Pelea con Hornet
- Pelea consigo mismo
- Pelea en la cueva con enemigos que tienen su cara

## **Contribuciones:**

### **1. Pack Madera – 10€**

- Acceso anticipado a la demo del juego.
- Nombre en los créditos como colaborador.
- Fondo de pantalla exclusivo.
- **Entrega:** 3 meses después del inicio de la campaña.

### **2. Pack Zote – 40€**

- Copia digital del juego en la plataforma elegida.
- Acceso anticipado a la beta cerrada.
- Pack exclusivo de skins para el personaje principal.
- Nombre en los créditos como patrocinador destacado.
- **Entrega:** 6 meses después del inicio de la campaña.

### **3. Pack Todopoderoso – 150€**

- Todo lo del Pack Zote.
- Edición especial con libro de arte digital y banda sonora.
- Diseño de un NPC basado en el patrocinador (con aprobación del equipo).
- Mención especial en los créditos.
- **Entrega:** 8 meses después del inicio de la campaña.

---

## Objetivos:

- **Mínimo necesario: 15.000€** → Desarrollo del juego base con historia principal, arte y jugabilidad completos.
- **Objetivo Extra 1 – 25.000€** → Se añaden misiones secundarias con jefes opcionales y más lore en el mundo del juego.
- **Objetivo Extra 2 – 40.000€** → Se amplía el mapa con una nueva zona jugable, con enemigos, historia y mecánicas exclusivas.
- **Objetivo Extra 3 – 60.000€** → Modo multijugador cooperativo para explorar y derrotar jefes con amigos.

# Contribuciones

## Pack Explorador – 10€

- Acceso anticipado a la demo del juego.
  - Nombre en los créditos como colaborador.
  - Fondo de pantalla exclusivo
- Entrega: 3 meses después del inicio de la campaña.

## Pack Aventurero – 40€

- Copia digital del juego en la plataforma elegida
  - Acceso anticipado a la beta cerrada
  - Pack exclusivo de skins para el personaje principal
  - Nombre en los créditos como patrocinador destacado
- Entrega: 6 meses después del inicio de la campaña.

## Pack Leyenda – 150€

- Todo lo del Pack Aventurero
  - Edición especial con libro de arte té digital y banda sonora
  - Diseño de un NPC basado en el patrocinador (con aprobación del equipo)
  - Mención especial en los créditos
- Entrega: 8 meses después del inicio de la campaña

## Objetivos

Minimo necesario: 15,000€ → Desarrollo del juego base con historia principal, arte y jugabilidad completos.

**Objetivo Extra 1 – 25,000€** → Se añaden misiones secundarias con jefes opcionales y más lore en el mundo del juego.

**Objetivo Extra 2 – 40.000€** → Se amplía el mapa con una nueva zona jugable, con enemigos, historia y mecánicas exclusivas.

**Objetivo Extra 3 – 60.000€** → Modo multijugador coopera-