# Lowatem



## Cahier des charges

- Coder les règles du jeu Lowatem
- Déterminer les actions possibles
- Coder une intelligence artificielle qui choisit la meilleure action

# Compétences

- Création d'algorithme
- Redaction de tests unitaires

#### Livré

- Algorithme MinMax
  - Minimiser la perte maximum

### **Technologies**

- Java