

Pong

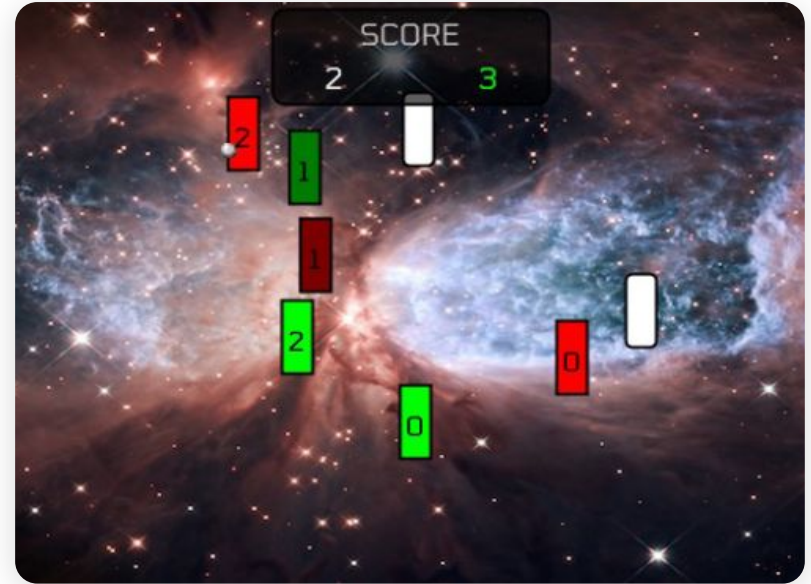


Cahier des charges

- Jeu pong avec une balle et des requêtes
- Gestion du score
- Gestion de la collision entre la balle et les raquettes

Compétences

- Programmation orienté objets



Technologies

- Processing