

# BENJAMIN DESENLIS

*Développeur Web*

## PROFIL

Etant actuellement en formation de développeur web et web mobile avec le Campus du lac, je suis en recherche active d'un stage pour confirmer mes compétences acquises au cours de mon apprentissage.



31 RUE DE LA JEUNESSE, 33700  
MERIGNAC



BENJAMINDESENLIS@GMAIL.COM



[HTTPS://BENJAMINDESENLIS.GITHUB.IO](https://benjamin desenlis.github.io)



06 24 19 55 58



## FORMATION

En formation pour le titre de  
Développeur web et web mobile  
@ Le Campus du lac - 2021  
2021

CAP Peintre en bâtiment - 2013

Niveau première littéraire - 2011

## COMPETENCES

HTML / CSS  
JAVASCRIPT  
JQUERY  
PHP / MYSQL  
WORDPRESS

PHOTOSHOP  
ILLUSTRATOR  
AFTER EFFECT  
ADOBE XD

## SERVICES

- RÉALISATION DE MAQUETTE/PROTOTYPE
- INTÉGRATIONS
- CRÉATION DE SITE VITRINE
- CRÉATION DE SITE MARCHAND ( E-COMMERCE )
- CREATION DE CARTE DE VISITE/PUBLICITES

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### ÉDUCATEUR SPORTIF

- Capacités d'évaluation des conditions physiques des athlètes et mise en place d'activités?
- Organiser des tournois, compétitions et rencontres sportives et suivre les athlètes durant.
- Suivis pédagogique adapté selon l'âge.

### MANUTENTIONNAIRE/INTERIMAIRE

- Capacités de suivre des tâches répétitives toute la journée.
- Adapter son rythme de travail à des heures parfois difficile.
- Solidarité et entraide dans le travail d'équipe.

### CHEF DE PRODUCTION

- Réception de commande et préparation de celle-ci
- Travail de production sur machine
- Emballage et envoi des produits aux achats des particuliers

### PEINTRE EN BÂTIMENT

- Préparer les surfaces à peindre : décoller l'ancien revêtement, décaper les murs etc.
- Recouvrir les murs et plafonds des revêtements choisis par le client (papiers peints, peintures, tissus, etc.)
- Effectuer la pose de revêtements au sol (parquets, carreaux, etc.) et de la vitrerie sur demande

SAGC CESTAS

33122

2018 - 2020

BORDEAUX  
AGGLO.

2015 - 2018

DUPIN SARL

MERIGNAC

2014 - 2015

GRENEREAU  
AFB33  
DECO 33

2015 - 2018