

# TABLE DES MATIERES

[TABLE DES MATIERES 2](#_bookmark0)

1. [PRÉSENTATION DE L’ÉQUIPE 3](#_TOC_250006)
2. [PRÉSENTATION DE L’ENTREPRISE 4](#_TOC_250005)
3. [DESCRIPTION DU PROJET](#_bookmark1) 5
4. [LES FONCTIONNALITÉES](#_bookmark3) 6
5. [PLAN ET CALENDRIER DES LIVRABLES](#_bookmark5) 8

# PRÉSENTATION DE L’ÉQUIPE

**Yassin Semar**

**Programmeur – Graphisme**

**Benjamin Fian**

**Programmeur – Graphisme**

**Octavian Catanoi**

**Programmeur**

**Elena Maslakova**

**Programmeur** – **Scrum Master**



# PRÉSENTATION DE L’ENTREPRISE

# Antonio Tavares étant animé d’une curiosité exceptionnelle, ses nombreux périples aux quatre coins du monde l’ont amené à une belle évidence : il devait partager et inculquer sa passion du voyage au plus grand nombre de personnes possible. C'est en fondant son agence que monsieur Tavares a eu en mains une excellente courroie de transmission pour le faire. L’enthousiasme accru de ses voyageurs, suscité par de très hauts standards et des produits distinctifs, ne cesse de croître.

Créée en 2018, est une entreprise basée à Montréal qui propose les circuits touristiques fantastiques partout au monde sans aucune limites au niveau du services, de destination, du prix.

# DESCRIPTION DU PROJET

## Objectifs

Développer une application WEB qui permettra à l’utilisateur de gérer des circuits de voyages. Cette application devrait être multi-langue (Anglais, Français, Espagnol).

Pour ce qui est du matériel informatique, nous n’avons pas de restrictions particulières. Cependant, on a précitions suivantes :

* Le site devrait être responsive utilisant Bootstrap, AngularJS
* Le frontend devrait être effectué en JSON
* Le backend en PHP orienté objet et MySQL ou DBMaria
* Application sera dotée d'un API pour applications mobiles.

**Le déploiement s’effectuera en trois étapes :**

1. Déploiement pour le niveau **utilisateur administrateur** du site Web.
2. Déploiement pour le niveau **utilisateur personnel** du site Web.
3. Déploiement pour le niveau **utilisateur clients** du site Web.

## Environnement utilisateur Administrateur

L’administrateur gère tout le site, c’est – à -dire il est responsable de gestion des circuits, de gestion des employés, et de gestion des clients. La solution pour le module de gestion des circuits devra répondre à besoin de simplicité et de sécurité. La mise à jour des circuits devra se faire de façon simple à partir de n’importe quel poste. En plus, l’administrateur est responsable de création un employé et de gestion tous ce que concerne leurs droits de réaliser les actions sur le site. Pour les clients l’administrateur a tous les droits pour accéder aux dossiers des clients, approuver leurs comptes.

## Environnement utilisateur Personnel

Le personnel s’occupe par les paiements de clients, peut consulter l’historique de réservations, avoir accès aux promotions et rabais existants et informer les clients d’eux.

## Environnement utilisateur Clients

Le module de réservation d’un circuit sera utilisé par les clients (membre) du site Web. La personne qui est un membre du site a plusieurs possibilités. On devrait proposer une interface claire, simple et intuitive.

# LES FONCTIONNALITÉES

Cette section, présentée sous forme de tableaux, décrit l’ensemble des fonctionnalités recherchées pour la création du site de circuits touristiques.

Chacun des tableaux représente un type d’utilisateurs de l’application ainsi que les fonctions qui y sont rattaché.

* 1. **Administrateur**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Fonctionnalité demandée** | **COMPLÉTÉ** |
| **1** | Gestion du circuit :   * Créer un circuit * Modifier un circuit * Enlever n'importe quel circuit. |  |
| 2 | Gestion d’un personnel :   * Créer un employé * Modifier l’information d’un employé * Supprimer un employé |  |
| 3 | Créer des promotions et d'autres informations utiles pour les clients. |  |
| 4 | Avoir l’accès à toute information concernant les membres :   * Le compte * Les paiements |  |

* 1. **Personnel**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Fonctionnalité demandée** | **COMPLÉTÉ** |
| 1 | Envoi des promotions et rabais aux clients |  |
| 2 | Consulter et gérer les paiements des clients. |  |
| 3 | Avoir un accès au dossier d’un client et son historique. |  |

* 1. **Client**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Fonctionnalité demandée** | **COMPLÉTÉ** |
| 1 | Consulter tous les circuits disponibles |  |
| 2 | Consulter les détails de chaque circuit (départ, points d'arrêt du circuit, hôtel, restaurants, lieux de visite, etc) |  |
| 3 | Ajouter au panier de réservation un ou plusieurs circuits. |  |
| 4 | Être notifié sur les nouveaux circuits |  |
| 5 | Être notifié sur les promotions ainsi que d'autres informations utiles |  |
| 6 | Modifier certaines informations de son profil. |  |
| 7 | Consulter les sites web des hôtels, restaurants et lieux de chaque point d'arrêt du circuit. |  |

5

* 1. **System**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Fonctionnalité demandée** | **COMPLÉTÉ** |
| 1 | Application Web en Bootstrap |  |
| 2 | Système SPA (Single Page Application) utilisant AngularJS, JSON en frontend |  |
| 3 | Backend en PHP orienté objet et MySQL ou DBMaria. |  |
| 4 | Application est multi-langue (Français, Anglais, Espagnol) |  |
| 5 | Tous les paiements se feront via Paypal. |  |
| 6 | Trois types de membres : admin, client et employé. |  |

# PLAN ET CALENDRIER DES LIVRABLES

Les livrables seront remis selon le tableau suivant \*\*\*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Livrable** | **Début** | **Fin** |
| Analyse | Début du contrat | Semaine 2 |
| Développement | Semaine 4 | Semaine 12 |
| Prototype | Semaine 1 | Semaine 4 |
| Tests | Semaine 4 | Semaine 12 |
| Documentation | Semaine 10 | Semaine 12 |

\*\*\*Chacune de ces étapes est décrite en détails dans les sous-sections suivantes.

**Analyse**

Production d’un échéancier de travail détaillé comprenant toutes les étapes avec les dates précises ainsi que le rôle de chacun à l’intérieur du projet ainsi que des diagrammes de l’application (cas d’utilisation, diagramme de classes, base de données, architecture du système).

**Développement**

Développement complet du système qui sera offert au client en fonction de ses besoins et des contraintes de temps.

**Prototype**

Production d’un prototype de l’interface du site Web ainsi que quelques fonctions de base.

**Tests**

Élaboration et application d’une série de tests complets, détaillés et documentés sur le système effectué en parallèle avec le développement.

**Documentation**

Production de la documentation de l’application pour l’usager.