

NaverCafe SDK for unity

- 0. 요구사항
- 1. 네이버 카페 만들기
- 2. 네아로 어플리케이션 등록
- 3. 다운로드 SDK
- 4. unity 설정
- 5. Xcode 설정
- 6. Application Delegate 설정
- 7. 실행
- 8. AFNetworking 교체 (선택사항)

0. 요구사항

1. 애플리케이션 사용 환경: iOS 7.0.0 이상(64비트 아키텍처 지원)
2. IDE: XCode 6.0 이상
3. SDK에 ARC(automatic reference counting)가 적용되었습니다.
4. AFNetworking 1.0 이상 (2.6.1 버전 최적화)

<https://github.com/AFNetworking/AFNetworking>

1. 네이버 카페 만들기

<http://cafe.naver.com>

생성된 Cafe ID가 필요합니다.

2. 네아로 어플리케이션 등록

<https://nid.naver.com/devcenter/main.nhn>

생성된 Client ID, Client Secret이 필요합니다.

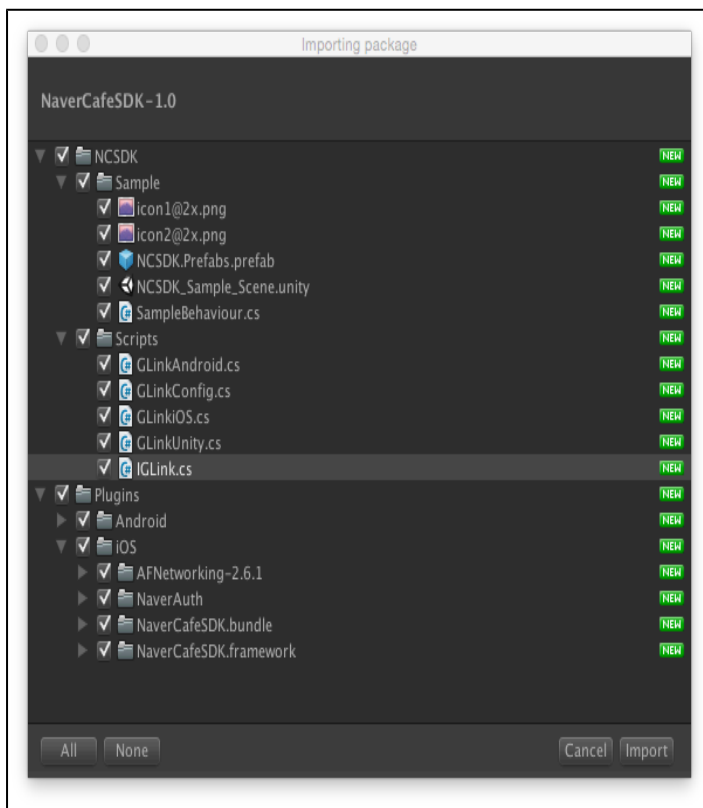
3. 다운로드 SDK

unitypackage : NaverCafeSDK-1.0.unitypackage

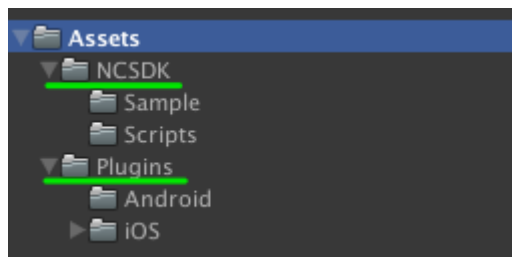
4. unity 설정

1. Import Package

. Asset -> import package -> Custom Package 에서 다운로드한 NaverCafeSDK-1.0.unityPackage 를 선택합니다.



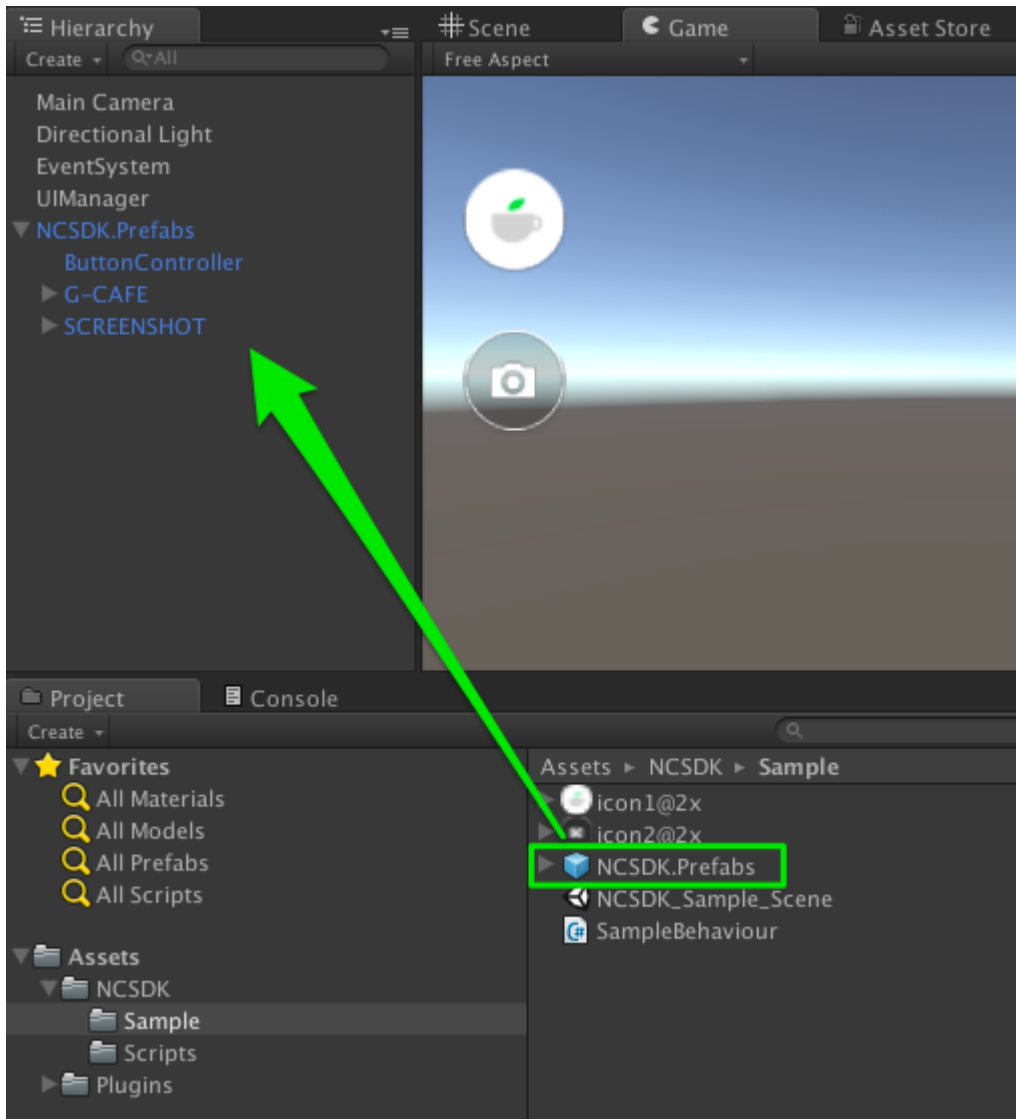
. import 버튼을 누르면 다음과 같이 2개의 디렉토리가 생성됩니다.



2. drag&drop prefabs

. NCSDK -> Sample 에 있는 NCSDK.Prefabs 를 원하는 Scene 으로 끌어놓습니다.

. NaverCafeSDK 에서 기본으로 제공하는 버튼이 생성됩니다.



3. 카페, 네아로 설정

. NCSDK -> Scripts 에 있는 GLinkConfig 파일에 Cafe ID 와 네아로 정보를 입력합니다.

```
//NCSDK/Scripts/GLinkConfig
static class GLinkConfig
{
    public const string NaverLoginConsumerKey =
        "Consumer ID";

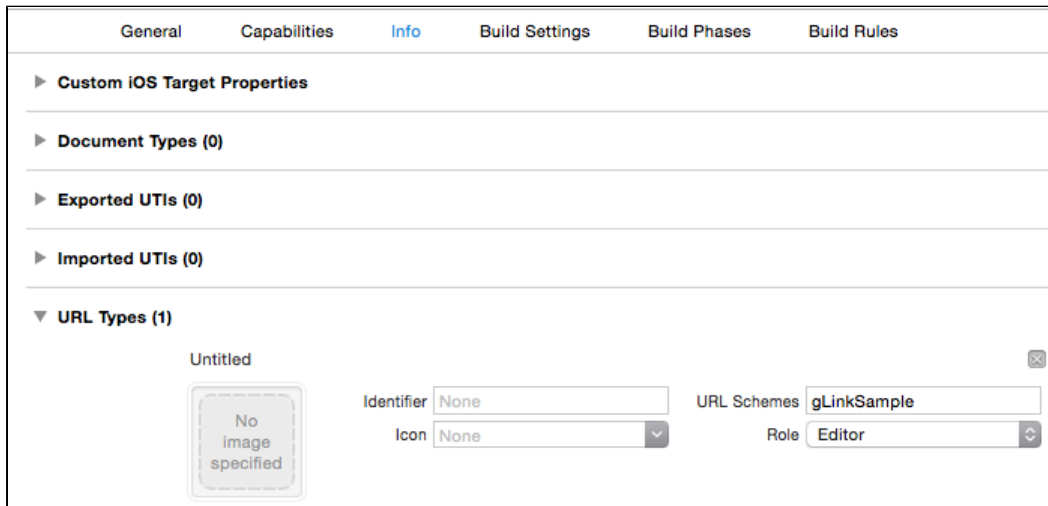
    public const string NaverLoginConsumerSecret =
        "Secret ID";

    public const int Cafeld =
        00000000;
}
```

4. 이제 iOS 용으로 빌드만하면 Unity 설정은 끝이납니다.

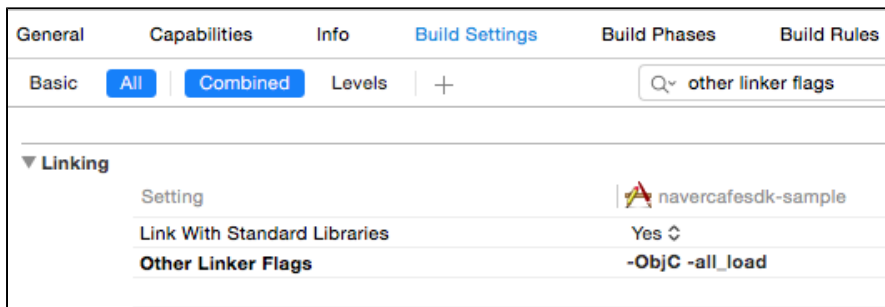
5. Xcode 설정

1. URL Scheme 등록



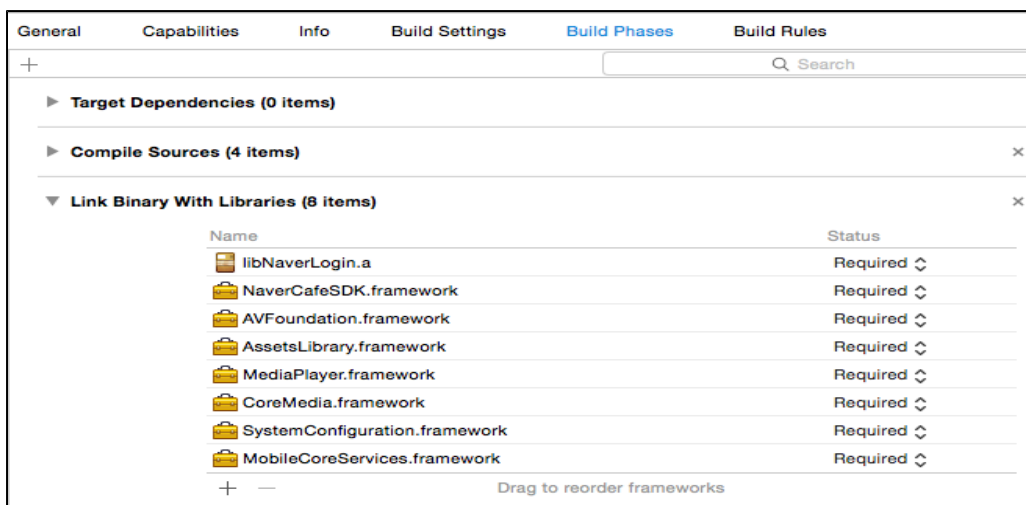
2. Build Settings - Other Linker Flags

- -ObjC
- -all_load



3. Build Phases - Link Binary With Libraries

- MobileCoreServices.framework
- SystemConfiguration.framework
- MediaPlayer.framework
- AVFoundation.framework
- CoreMedia.framework
- Security.framework
- AssetsLibrary.framework



6. Application Delegate 설정

네이버 로그인 완료 후 호출됩니다.

```
//AppDelegate
#import <NaverCafeSDK/NCSDKLoginManager.h>

- (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url sourceApplication:(NSString *)sourceApplication
{
    return [[NCSDKLoginManager sharedInstance] finishNaverLoginWithURL:url];
}
```

7. 실행

```
NCSDK -> Sample -> SampleBehaviour.cs NaverCafeSDK
//
GlinkUnity.executeMain ();

//
GlinkUnity.executeArticlePostWithImage(menuId, " ", " ", image path);
```

8. AFNetworking ()

- NaverCafeSDK.unitypackage AFNetworking 2.6.1 , .
- AFNetworking , .
- AFNetworking 1.x .

