

NAVER Cafe SDKのご紹介

1. NAVER Cafe SDKとは?

モバイルゲームのプレイ中にユーザーがゲームから離れずに

ゲーム内でコミュニティ(NAVER Cafe)の仲間と交流できる

モバイルゲーム専用のSDK



2. 特徴

- ✓ **ゲームにNAVER CafeをSDKで組み込む**
 - Safariなどのブラウザを使わないためゲームを続けたままゲーム内で利用できます。
- ✓ **コミュニティの本質である「読む、書く、反応する」にフォーカスを当てた軽さ**
 - 付加機能は最低限に抑え、ゲームとコミュニティのユーザーに必ず必要な機能だけを提供します。
- ✓ **開設されているCafeをゲームにつなげる**
 - 使い慣れたプラットフォームを取り込むことで慣れるまでの時間が短縮します。
- ✓ **PCのCafe管理ページから簡単に運営、管理できる**
 - 新しい使い方を覚える必要がなく簡単に運営、管理することができます。
- ✓ **プロモーション用のコンテンツを表示できるトップページを提供**
 - 画像、動画が登録可能なトップページを利用してゲームのプロモーションにお役立てください。
- ✓ **録画映像やスクリーンショットのアップロードなど追加機能を提供**
 - ユーザーのプレイを邪魔せずゲームのプレイ中に即時にファイルをアップロードすることができます。

3. トップ

トップ

単一型



- 動画と画像(大型バナー)を表示
- プロモーション用のコンテンツを最大3件まで表示可能(左右スワイプ)

分割型



- 動画と画像(中型バナー)を表示
- プロモーション用のコンテンツを1件表示可能
- 画像(小型バナー)を表示
- プロモーション用のコンテンツを最大20件まで表示可能(上下スクロール)

4. 메뉴

메뉴

お知らせ



- Cafeの統合掲示板のうち1つを選択して指定する。
- ユーザー対象のお知らせ一覧を表示

イベント



- Cafeの統合掲示板のうち1つを選択して指定する。
- ユーザー対象のイベント一覧を表示

掲示板



- Cafeのすべての統合掲示板の表示が可能
- 表示する掲示板は、PCのCafe管理ページから設定

プロフィール



- Cafeメンバーのプロフィール
- ニックネームを設定するだけで簡単にCafeへの入会と修正が可能
- 自分の投稿を表示

5. トップ > 単一型バナー



- ✓動画と画像を表示するエリア
- ✓コンテンツは最大3件まで登録(スワイプして移動)
- ✓動画再生の際には全画面で映像を再生
- ✓Cafeの投稿記事へのリンク、ゲーム機能の実行が可能

5. トップ > 分割型バナー



✓動画と画像を表示するエリア

✓コンテンツは1件登録可能

✓動画再生の際には全画面で映像を再生

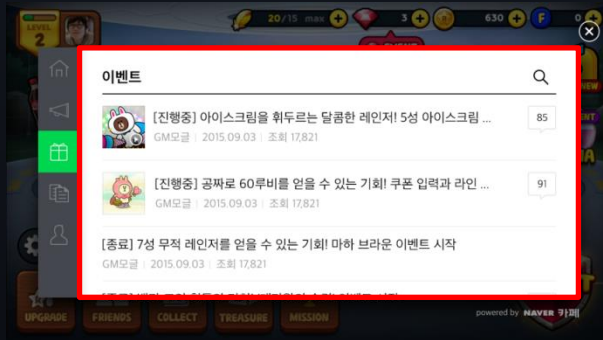
✓Cafeの投稿記事へのリンク、ゲーム機能の実行が可能

✓画像表示エリア

✓コンテンツは最大20件まで登録(上下スクロールで移動)

✓Cafeの投稿記事へのリンク、ゲーム機能の実行が可能

5. 메뉴 > お知らせ、イベント



- ✓ 左側メニューの2番目と3番目のメニュー
- ✓ 統合掲示板のうち1つを選択して指定
- ✓ お知らせ掲示板とイベント掲示板の指定を推奨
- ✓ 当該掲示板の投稿一覧を表示

5. 메뉴 > 掲示板



✓左側メニューのうち四番目のメニュー

✓すべての統合掲示板を表示できる。

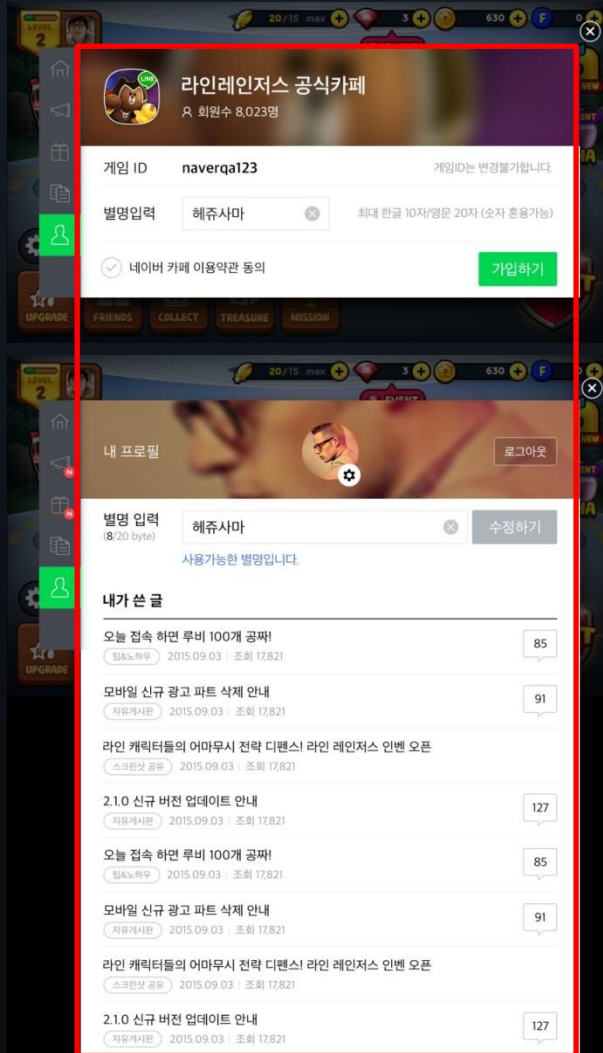
✓表示する項目はPCのCafe管理ページから設定できる。



✓掲示板一覧と投稿一覧、検索で構成される。

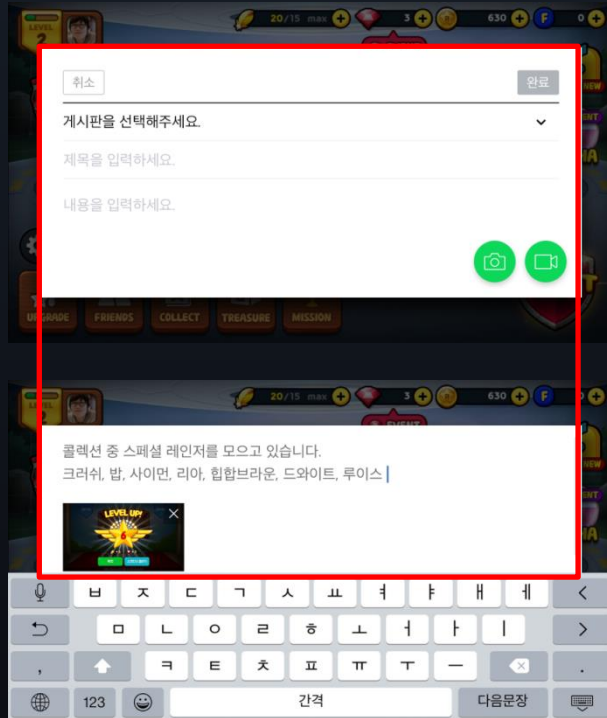
✓投稿ボタンが表示される。

5. 메뉴 > Cafe入会とメンバープロフィール



- ✓入会時に必要な情報は、「ニックネーム」だけ
 - 誰でも簡単にCafeへの入会が可能。
- ✓入会後にプロフィールページへ進んだら
 - ニックネームの修正と、直近の投稿記事を10件まで閲覧できる。

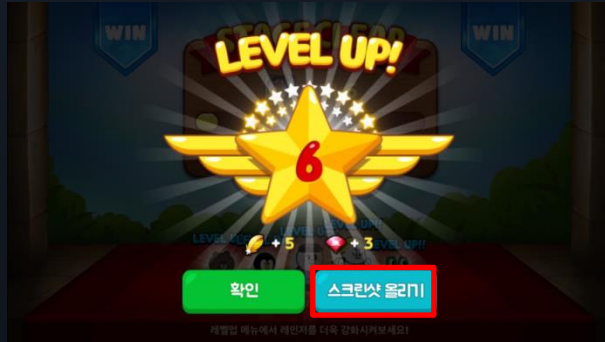
6. 掲示板 > 投稿



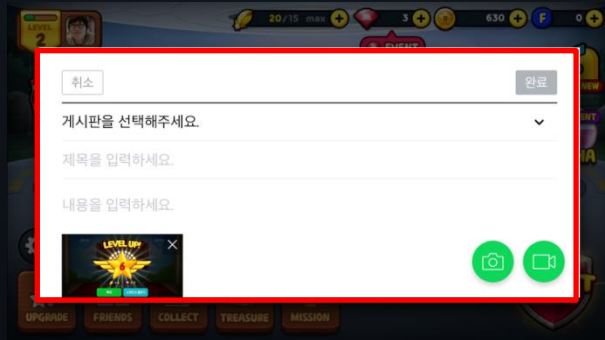
✓ 掲示板の選択、タイトルと本文の入力

✓ 投稿には画像、または動画のみ添付可能

6. 掲示板 > その場でアップロード



✓録画映像やスクリーンショットをその場でアップロードできる。



7. サポート内容詳細

- ✓ 横画面表示のゲームに優先して対応します(縦画面表示ゲーム向けのSDKは準備中)。
- ✓ Android、iOS、Unity、Cocos2d-xに優先して対応します。
- ✓ SDKで作成した投稿は、Cafeへも同時に掲載されます。
- ✓ NAVER IDでログインしてからCafeへ入会しなければなりません。

8. その他

- SDKを導入いただいたゲーム会社様に限り、ゲームIDとCafe IDのマッピングを提供しています。

- ① ユーザーのゲームIDとCafe IDをマッピングする機能です。イベント当選者の抽出などに活用できます。
- ② マッピング機能を使用するには、NAVER側へゲームIDをご提供いただく必要があります。
- ③ ゲームIDは、個人情報にあたります。このため、個人情報の第三者への提供による「提供を受ける者、提供項目、提供の目的、提供期間」の告知と事前の同意が必要です。
- ④ 提供する情報が意味の無い文字列であることを踏まえ、次の例の文言のようにユーザーに抵抗感を極力与えないように同意を求めることを推奨します。
- 例: 「Cafeマネージャによる景品の提供など、NAVER Cafeサービスを利用するためには会員様のゲームIDをNAVER Cafeへ提供する必要があります。提供した情報はCafe退会時、またはCafe閉鎖時まで保管されます。」

The screenshot shows the '멤버 확인' (Member Confirmation) section of the Naver Cafe management interface. At the top, there is a navigation bar with links: ID 관리, 메뉴 관리, 홀 관리, 방문현황, and 멤버 확인 (highlighted in green). Below the navigation bar, the '멤버 확인' section contains a search form. The form has a label '멤버 검색' and a dropdown menu with options: 카페 ID (selected), 카페 ID, and 게임 ID. To the right of the dropdown is a green '검색' (Search) button. Below the search form, there is a section titled 'ID 관리' (ID Management) which contains a table with two columns: '게임 ID' and '카페 ID'. The table has one row with the values 'koreanlink' and 'commsian' respectively.

게임 ID	카페 ID
koreanlink	commsian

- SDKとCafe APIは、HTTPSプロトコルを利用して通信します。

