

PLUG_즉각 보상 이벤트 운영 가이드

PLUG

일반

1. 플러그에서 제공하는 게임 아이디 연동 기능을 적용하면

게임 아이디와 커뮤니티 아이디를 연동할 수 있음

2. 플러그에서 제공하는 콜백 API 기능을 적용하면

커뮤니티 이벤트의 참여 보상을 즉시 지급할 수 있음

→ 이벤트 참여 커뮤니티 아이디와 게임 아이디 확인 작업 필요 없음

→ 보상이 즉시 지급되므로 이벤트 완료 후 사후 고객 지원 필요 없음

→ 보상이 즉시 지급되어 이벤트 참여도가 상승하고, 이벤트 참여를 위한
커뮤니티 회원 가입 대폭 증가(이벤트 기간 동안 가입률 40~50% 증가)

1-1. 게임 아이디와 카페 별명 연동_한국

- 플러그에서 게임 아이디 연동 기능을 적용하면 게임 아이디와 카페 별명을 연동할 수 있음
※ 단, 게임 내의 플러그에서 회원 가입, 게시물/댓글 작성을 한 유저에 한해서만 연동됨
네이버 카페 PC 웹이나 카페 모바일 웹/앱에서 회원 가입, 게시물/댓글 작성을 한 경우는 연동되지 않음
- 연동된 정보는 카페 플러그 관리의 [멤버 확인], [댓글 조회], [게시글 조회] 메뉴에서 확인할 수 있음
(Excel 파일로 다운로드 가능)



멤버 확인

멤버 검색

ID는 영표(0)로 구분하며 최대 100개까지 한 번에 검색할 수 있습니다.

검색 결과

별명	네이버 ID	게임 ID	업데이트	활동내역					
				멤버등급	방문수	게시글수	댓글수	성별	연령대
라임하드	108310	3003373	2016.08.18. 17:04:51	중랑(中郎)	18	2	0	남	30대 중반

? 검색결과 다운로드

1-2. 게임 아이디와 커뮤니티 닉네임 연동_글로벌

일반

- PLUG에서 게임 아이디 연동 기능을 적용하면 게임 아이디와 커뮤니티 닉네임을 연동할 수 있음
 - ※ 단, 게임 내의 PLUG에서 회원 가입, 게시글/댓글 작성을 한 유저에 한해서만 연동됨
 - 글로벌 커뮤니티(<https://www.plug.game>)에서 회원 가입, 게시글/댓글 작성을 한 경우는 연동되지 않음
- 연동된 정보는 [Channel > In-App Community Settings]의 [Gamer ID] 메뉴에서 확인할 수 있음

Channel Info Menus Content Members In-App Community Settings CH. English

Home Menus Gamer ID

☒ Gamer ID ☐ Community Nickname

* You can retrieve up to 100 results as a comma separated.

Gamer ID	Community Nickname	Create	Update
485115578-679126727-4	Nevem Senki	Apr 25, 2017 7:12 PM	Apr 25, 2017 7:12 PM
659219488-759091644-6	江経為	Apr 25, 2017 7:10 PM	Apr 25, 2017 7:10 PM
774587929-783734614-5	Clément Debiaune	Apr 25, 2017 7:08 PM	Apr 25, 2017 7:08 PM
459869459-327037606-4	Ramon Dikomey	Apr 25, 2017 7:05 PM	Apr 25, 2017 7:05 PM
986499061-581262798-5	Brian Ha	Apr 25, 2017 7:04 PM	Apr 25, 2017 7:04 PM
615947655-100104068-4	Death Lock	Apr 25, 2017 7:03 PM	Apr 25, 2017 7:03 PM

1-3. 게임 아이디와 연동 개발 가이드

- 기능 적용 시 국내 네이버 카페와 글로벌 커뮤니티 동시 활용 가능

[Unity]

게임 아이디를 카페 아이디와 연동하려면 `syncGameUserId()` 메서드를 사용한다.

```
```csharp
void syncGameUserId(string gameId)
```
```

다음은 게임 아이디와 카페 아이디를 연동하는 예다.

```
```csharp
/**
 * 게임 아이디와 카페 아이디를 연동한다.
 *
 * @param gameId 게임 아이디.
 */
GLink.sharedInstance().syncGameUserId("usergameid");
```
```

[Cocos2d-x]

게임 아이디를 카페 아이디와 연동하려면 `syncGameUserId()` 메서드를 사용한다.

```
```cpp
static void syncGameUserId(std::string gameId)
```
```

다음은 게임 아이디와 카페 아이디를 연동하는 예다.

```
```cpp
/**
 * 게임 아이디와 카페 아이디를 연동한다.
 *
 * @param gameId 게임 아이디.
 */
Cafe::CafeSdk::syncGameUserId("usergameid");
```
```

[Unreal]

게임 아이디를 카페 아이디와 연동하려면 `SyncGameUserId()` 메서드를 사용한다.

```
```cpp
static void SyncGameUserId(FString GameUserId)
```
```

다음은 게임 아이디와 카페 아이디를 연동하는 예다.

```
```cpp
/**
 * 게임 아이디와 카페 아이디를 연동한다.
 *
 * @param gameId 게임 아이디.
 */
void ACafeSDKSampleProjectGameMode::InitGame(const FString& MapName, const FString& Options, FString& ErrorMessage)
{
 ...
 UCafeSdkBlueprintLibrary::SyncGameUserId("userGameID");
 ...
}
```
```

2-1. 콜백 API를 활용한 이벤트 운영 안내

- 콜백 API는 플러그에서 발생하는 이벤트(플러그 시작/종료, 카페 회원 가입, 게시글 등록, 댓글 등록 등)를 처리하는 API입니다.

- 콜백 API를 활용한 커뮤니티 이벤트 운영 방법

[선행 조건]

- 커뮤니티 이벤트로 많이 활용되는 회원 가입, 게시글 등록, 댓글 등록 등에 콜백 API 기능 구현
 - 게임 내의 플러그에서 게임 유저가 회원 가입, 게시글 등록, 댓글 등록을 하면 회원 가입 여부, 게시판 ID(memuid), 게시글 ID(articleid)를 게임에 실시간으로 넘겨 줄 수 있는 상태가 됨

[이벤트 운영]

1. 커뮤니티 이벤트 기획(이벤트 종류, 기간, 보상)
2. 커뮤니티 이벤트 준비
 - 2-1. 개발자: 이벤트 종류에 맞게 우편함으로 실시간 보상 지급 설정 및 중복 지급 방지 등 준비
 - 회원가입 이벤트의 경우: 회원 가입 유저에게 보상 지급 설정
 - 게시글 작성 이벤트의 경우: 이벤트 대상 게시판 ID(memuid) 설정 후 작성한 게시글의 memuid와 비교해서 일치하면 보상 지급 설정
 - 댓글 작성 이벤트의 경우: 이벤트 대상 게시글 ID(articleid) 설정 후 작성한 댓글의 articleid와 비교해서 일치하면 보상 지급 설정
 - 2-2. 커뮤니티 매니저: 커뮤니티 이벤트 공지를 하고, 이벤트 참여 보상이 실시간으로 지급됨을 안내함
 - 게임 내의 플러그에서만 이벤트 참여 보상이 지급됨을 강조함
 - 2-3. 게임 유저: 이벤트 참여 후 우편함에서 지급된 보상 확인

2-2. 콜백 API를 활용한 이벤트 운영 사례_한국

※ 주의사항

- 이벤트 기간 동안 1회만 참여 가능합니다.
- 댓글작성 시 이벤트 참여가 가능합니다.
- 게임 실행 후 게임 내 메뉴> 카페 아이콘을 터치하여 해당 게시글 내 댓글을 남겨야지만 정상적으로 이벤트에 참여됩니다.
- 쿠폰(익스플로러, 크롬 등)을 통해 이벤트 참여 시 보상이 지급되지 않습니다.
- 이벤트 보상은 게임 내 우편함을 통해 지급되며, 지급 이후 6일 동안 보관됩니다.

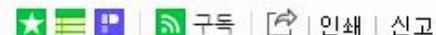
뮤즈 여러분들의 화려한데뷔를 기다리겠습니다!
감사합니다.



이 작성자의 게시글 더보기

대금 7489 ₩

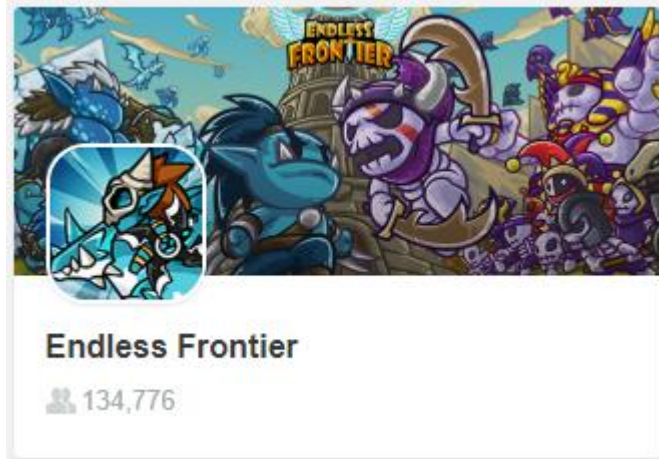
등록순 ▾ | 조회수 19725



콜백 이벤트 시

최소 1만 명 유저 참여

2-3. 콜백 API를 활용한 이벤트 운영 사례_글로벌



- 회원 가입 콜백 이벤트 결과
 - 출시 3일만에 커뮤니티 유저 2만 명 확보
 - 출시 4개월만에 커뮤니티 유저 13만 명 확보



ef.ekkor 매니저 · 2017년 4월 6일 (목)

In-game Community Membership Event

Thanks for choosing Ekkorr. Join the in-game community to receive 3,000 gems and a 5-Star voucher in your inbox. Hope you all have another great day! Thank you.

👁 274349

❤ 7,364 💬 27088 ➦

<https://www.plugin.game/endlessFrontier-en/events>

2-4. 콜백 API 연동 개발 가이드

※ Android는 콜백 리스너로 가이드에 기재되어 있고, iOS는 콜백 델리게이트로 기재되어 있습니다.



한국어 [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/ko/\[%ED%95%9C\]-Callback-Listener.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/ko/[%ED%95%9C]-Callback-Listener.html)

English [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/en/\[EN\]-Callback-Listener.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/en/[EN]-Callback-Listener.html)

中文 [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/zh/\[ZH\]-Callback-Listener.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/zh/[ZH]-Callback-Listener.html)

日本語 [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/ja/\[JA\]-%E3%82%B3%E3%83%BC%E3%83%AB%E3%83%90%E3%83%83%E3%82%AF%E3%83%AA%E3%82%B9%E3%83%8A%E3%83%BC.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-android/ja/[JA]-%E3%82%B3%E3%83%BC%E3%83%AB%E3%83%90%E3%83%83%E3%82%AF%E3%83%AA%E3%82%B9%E3%83%8A%E3%83%BC.html)



한국어 [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/content/ko/\[%ED%95%9C\]-Callback-Delegate.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/content/ko/[%ED%95%9C]-Callback-Delegate.html)

English [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/en/\[EN\]-Callback-Delegate.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/en/[EN]-Callback-Delegate.html)

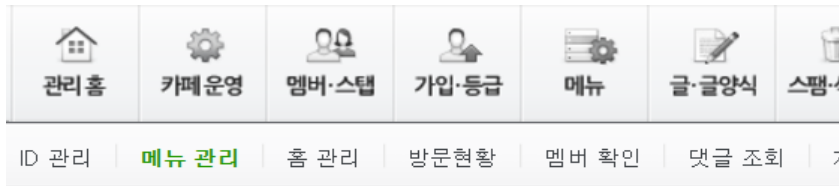
中文 [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/zh/\[ZH\]-Callback-Delegate.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/zh/[ZH]-Callback-Delegate.html)

日本語 [https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/ja/\[JA\]-Callback-Delegate.html](https://plug.gitbooks.io/plug-sdk-ios/ja/[JA]-Callback-Delegate.html)

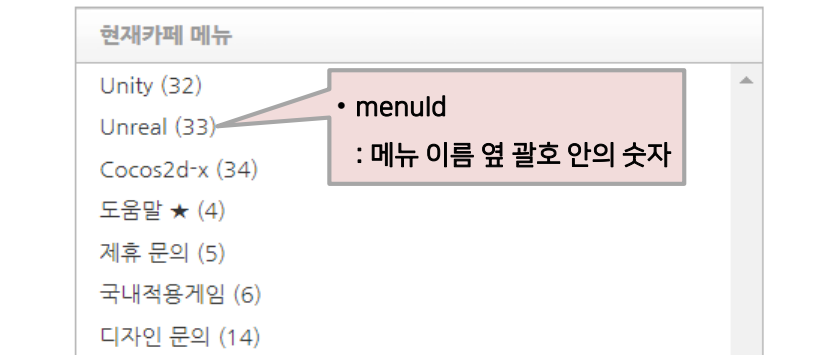
별첨. menuId, articleId 확인 방법_한국

일반

■ 한국 네이버 카페



메뉴 관리



| | | |
|------|---|-----|
| 1376 | [필독] [공지] 네이버아이디로그인_승인 절차 변경 안내 | |
| 1324 | [필독] [공지] 네이버아이디로그인_승인 절차 변경 안내 | |
| 1308 | [필독] [공지] 네이버아이디로그인_승인 절차 변경 안내 | |
| 1296 | [업데이트] [plug.game] 예약글, 알림, 섹션 검색 기능 추가 | |
| 1288 | [TIP] 카페 및 플러그 로고 (고화질, PSD) | |
| 1246 | [업데이트] 카페 플러그, 삼성 게임툴즈에 담기다! | [1] |
| 1245 | [업데이트] 번역 기능이 추가된 v 2.5.1 안내 | |
| 1154 | [필독] [plug.game] URL 변경 기능 제거 안내 | |
| 1093 | [업데이트] 러시아어 지원되는 v2.4.5 및 로그인 계정 추가 안내 | |
| 1058 | [업데이트] 필독공지 및 관리기능이 개선된 v.2. 4.2 업데이트 | |

별첨. menuId, articleId 확인 방법_글로벌

일반

■ PLUG

PLUG | Endless Frontier > Channels Settings > CH. English

Channel Info | **Menus** | Content | Members | In-App Community Settings

* You can manage menus such as add, delete, rename and move.
* You can assign different permission to various menus.
* The default order of menu items is as follows: Notices, Events, Open Forum, Strategies & Tips, Questions & Answers, Screenshots, Videos, and Suggestions & Bug Reporting.

| | Menu Name |
|---|-------------------|
| 1 | Notices |
| 2 | Events |
| 3 | Open Forum |
| 4 | Strategies & Tips |

• menuId
: 메뉴 이름 앞의 숫자

PLUG | Endless Frontier > Channels Settings > CH. English

Channel Info | Menus | **Content** | Members | In-App Community Settings

Posts Deleted Posts Comments

All menu ☐ View reported posts ☐ See Scheduled Posts

| No. | Posts | Game ID | Delete |
|-------|---|----------------------------|---------------------------------------|
| 13129 | s14 f18
senior ninja, any idea how to také him down with what i got?
Bohuš Pek | 249517181-213307
704-14 | <input type="button" value="Delete"/> |
| 13128 | Please help lo
Feariece · Tower of Trial · 28 mins ago · 2 | 516982471-801324
828-6 | <input type="button" value="Delete"/> |
| 13127 | Spirit highlands 4-2 new answer
The guide said 4 warlock 4frost but that has changed i found that 8 frost a
nd came back will ease it with 2 elve 1M07E1 | 470991236-858665
887-9 | <input type="button" value="Delete"/> |

• articleId
: 게시글 앞에 있는 숫자