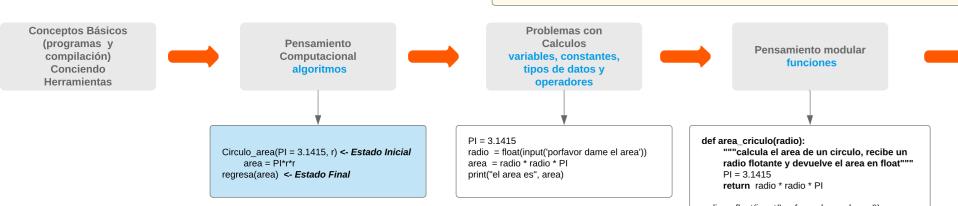


## Laboratorios

## y Proyecto

Reglas de Estilo y Estandares de Programación



de decisión PI = 3.1415 if(radio < 0): radio = float(input('porfavor dame el area')) return -1 area = area\_criculo(radio) else: print("el area es", area)

**Condiciones if** def area criculo(radio): """calcula el area de un circulo, recibe un radio flotante v devuelve el area en float se el radio es negativo devuelve -1""" return radio \* radio \* PI radio = float(input('porfavor dame el area')) area = area\_criculo(radio) print("el area es", area)

Problemas que

requiren estructuras

involucran ciclos Ciclo while def area criculo(radio): """calcula el area de un circulo, recibe un radio flotante y devuelve el area en float se el radio es negativo devuelve -1""" PI = 3.1415 if(radio < 0): return -1 else: return radio \* radio \* PI opcion = 'si' while(opcion == 'si'): radio = float(input('porfavor dame el area')) area = area\_criculo(radio) print("el area es", area) opcion = input('deseas calcular otra area \n si o no \n')

Problemas que

estructuras listas / arreglos def area criculo(radio): """calcula el area de un circulo, recibe un radio flotante v devuelve el area en float se el radio es negativo devuelve -1""" PI = 3.1415 if(radio < 0): return -1 else: return radio \* radio \* PI opcion = 'si' areas = [0,0,0,0,0]i = 0 while(opcion == 'si' and i < 5):

i = i + 1

print (areas)

Problemas con

def area criculo(radio):

"""calcula el area de un circulo, recibe un radio flotante y devuelve el area en float se el radio es negativo devuelve -1""" PI = 3.1415 if(radio < 0): return -1 return radio \* radio \* PI def area\_cuadrado(lado): """calcula el area de un cuadrado, recibe un lado en float y devuelve el area en float se el lado es negativo devuelve -1""" if(lado < 0): return -1 else: return lado \* lado radio = float(input('porfavor dame el area ')) areas[i] = area\_criculo(radio) def area triangulo(base, altura): """calcula el area de un triangulo, recibe base y altura como float y devuelve el area en float opcion = input('deseas calcular otra area \n si o no \n') se la altura o la base es negativa devuelve -1""" if(base < 0 or altura < 0): return -1 else: return (base \* altura)/2 areas = [0,0,0,0]nombres = ['circulo', 'cuadrado', 'triangulo', 'ovalo']

i = 0

circulo\n'))

triangulo\n'))

triangulo\n'))

for opcion in nombres: if(opcion == 'circulo'):

> i = i +1 elif(opcion == 'cuadrado'):

i = i +1 elif(opcion == 'triangulo'):

i = i +1 else:

grupos = [nombres,areas] print(grupos)

radio = float(input('porfavor dame el radio del

lado = float(input('porfavor dame el lado del

base = float(input('porfavor dame la base del

altura = float(input('porfavor dame la altura del

areas[i] = area triangulo(base,altura)

print(opcion,'no es una opción valida')

areas[i] = area\_criculo(radio)

areas[i] = area\_cuadrado(lado)

Problemas con estructuras listas anidadas / arreglos multidimensionales / matrices

Problemas con texto nombres = ['circulo','cuadrado','triangulo', 'ovalo'] for opcion in nombres:

if(opcion[0] =='c'):

if(opcion[0] == 't'):

def llena la lista(archivo): """ recibe una cadena con le nombre de un archivo, separa el contenido del archivo por espacios y lo devuelve como una lista""" print('esta figura empieza con C') file = open(archivo) print('esta figura empieza con T') nombre = file.read()

return nombre.split() nombres = llena\_la\_lista('nombres.txt')

Problemas con Archivos

archivos

for opcion in nombres: if(opcion[0] =='c'): print('esta figura empieza con C') if(opcion[0] == 't'): print('esta figura empieza con T')

Entrega de proyecto **Examen Final**