	Funcionalidad: Estilo: Estructura:
Genera un código que utilizando ciclos anidados lo	Matrícula gre dibujar el patrón que se muestra a continuación. El código debe de a, cuenta cada elemento en el patrón e imagina como se presenta paso a
Llamadas a la función	Patrones que se imprimirían en consola
dibuja(4)	* * * *
dibuja(5)	* * * *
dibuja(8)	** * * * * * * * * * * * * * * *
	* *
Comprensión: (ciclos anidados) Aplicación:	Funcionalidad: Estilo: Estructura:
Nombre:	Matrícula
Genera un código que utilizando ciclos anidados lo	gre dibujar el patrón que se muestra a continuación. El código debe de a, cuenta cada elemento en el patrón e imagina como se presenta paso a
Llamadas a la función	Patrones que se imprimirían en consola
dibuja(4)	* * * *
dibuja(5)	* * * *
dibuja(8)	* * * * * *
	*