

Estructura: ____

Genera un código que utilizando ciclos anidados logre dibujar el patrón que se muestra a continuación. El código debe de estar dentro de la función **dibuja(num)**. Como pista, cuenta cada elemento en el patrón e imagina como se presenta paso a paso (qué secuencia sigue).

Llamadas a la función

Patrones que se imprimirían en consola

dibuja(4)

dibuja(5)

dibuja(8)

Nombre: _____ **Matrícula** _____

Genera un código que utilizando ciclos anidados logre dibujar el patrón que se muestra a continuación. El código debe de estar dentro de la función **dibuja(num)**. Como pista, cuenta cada elemento en el patrón e imagina como se presenta paso a paso (qué secuencia sigue).

Llamadas a la función

Patrones que se imprimirían en consola

dibuja(4)

dibuja(5)

dibuja(8)