

Examen: Conceptos Básicos de Desarrollo (Compilación y Representación)

- 1) Aplicación de Métodos
- 2) Análisis de Información. Semántica
- 3) Investigación documental

Contexto:

“La mantis se alimenta casi exclusivamente de presas voladoras, siendo las moscas de la fruta el alimento preferido de las ninfas jóvenes. Los adultos y las ninfas de quinto o sexto estadio pueden hacer frente a presas mucho más grandes, como moscas domésticas, abejas pequeñas y polillas.”

Instrucciones:

Usando el contexto dado representa en variables con **tipo de dato** los siguientes conceptos: 1) “presas voladoras”, 2) “estadio”, y 3) un atributo que te permita clasificar las presas en grupo.

Para cada uno de los **conceptos da un ejemplo** del tipo de valor que guardaría la variable correspondiente.

Ejemplo:

Si yo quisiera representar el “tipo de mantis” podría decir:

Nombre variable: `tipo_de_mantis` tipo de dato: `cadena/string` ejemplo de uso: “ninfa”

Examen: Conceptos Básicos de Desarrollo (Compilación y Representación)

- 1) Aplicación de Métodos
- 2) Análisis de Información. Semántica
- 3) Investigación documental

Contexto:

“La mantis se alimenta casi exclusivamente de presas voladoras, siendo las moscas de la fruta el alimento preferido de las ninfas jóvenes. Los adultos y las ninfas de quinto o sexto estadio pueden hacer frente a presas mucho más grandes, como moscas domésticas, abejas pequeñas y polillas.”

Instrucciones:

Usando el contexto dado representa en variables con **tipo de dato** los siguientes conceptos: 1) “presas voladoras”, 2) “estadio”, y 3) un atributo que te permita clasificar las presas en grupo.

Para cada uno de los **conceptos da un ejemplo** del tipo de valor que guardaría la variable correspondiente.

Ejemplo:

Si yo quisiera representar el “tipo de mantis” podría decir:

Nombre variable: `tipo_de_mantis` tipo de dato: `cadena/string` ejemplo de uso: “ninfa”

Haz un pequeño diagrama que explique como funciona el proceso de compilación, empieza desde el diseño del programa y termina con la ejecución del programa. Incluye extensiones de los archivos, comandos, explicaciones de lo que ocurre entre cada paso y porqué

Haz un pequeño diagrama que explique como funciona el proceso de compilación, empieza desde el diseño del programa y termina con la ejecución del programa. Incluye extensiones de los archivos, comandos, explicaciones de lo que ocurre entre cada paso y porqué