

## ใบงานการทดลองที่ 1

### เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยโปรแกรม Eclipse

#### 1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน
- 1.2. รู้และเข้าใจการโปรแกรมเชิงวัตถุ

#### 2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

#### 3. ทฤษฎีการทดลอง

- 3.1. ลักษณะเด่นของภาษา Java คืออะไร ?

ภาษา Java พัฒนาโดยดัดแปลงจากภาษา C++

- 3.2. โปรแกรม Eclipse ใช้สำหรับทำอะไร ?

สำหรับเขียนโค้ดและรันโค้ด ภาษา JAVA

- 3.3. IDE คืออะไร ?

สิ่งอำนวยความสะดวกในการพัฒนาโปรแกรม

- 3.4. การโปรแกรมเชิงโครงสร้างคืออะไร ?

ในคอมพิวเตอร์ทำงานโดยมีโครงสร้างรับส่ง รับส่ง

- 3.5. จงเติมคำลงในช่องว่างต่อไปนี้เพื่อให้โปรแกรม Hello World ในภาษา Java สามารถทำงานได้

```
public class lab1 {  
    public static void main ( String [] args ) {  
        System.out.println ( "Hello World" );  
        // YOUR CODE HERE  
    } //end method  
} //end class
```

#### 4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ

- 4.1. เข้าไปที่เว็บไซต์ <https://www.blockdit.com/tradertum>
- 4.2. เลือกที่ซีรี่ “สอนเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)”
- 4.3. ติดตั้งโปรแกรม Eclipse ตามขั้นตอนในบทความ “OOP ep.0 – ภาพรวมของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ”
- 4.4. สร้างโปรเจคใหม่ และคลาสชื่อว่า lab1.java
- 4.5. สร้างโปรแกรม Hello World ตามขั้นตอนในบทความ “OOP ep.1 โปรแกรม Hello World (ในภาษา Java)”

โค้ดโปรแกรมในไฟล์ lab1.java

```
lab1.java x
1 package lab1;
2
3 public class lab1 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8         System.out.println( "Hello World" );
9     }
10
11 }
```

ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรมในแถบ Console

```
Problems @ Javadoc Declaration Console x
<terminated> lab1 [Java Application] C:\Users\acer\.p2\p
Hello World
```

#### 5. สรุปผลการปฏิบัติการ

String นั้นจะเก็บข้อมูลไว้ได้หลายตัวเช่น Hello world ถ้าเราประกาศประเภทนี้ char array หรือ H

#### 6. คำถามท้ายการทดลอง

- 6.1. การคอมไพล์และรันโปรแกรมใน Eclipse มีขั้นตอนอย่างไร ?

คอมไพล์จะเป็นแบบ IDE โปรแกรม Text editor การรันก็แค่กดปุ่มรันหรือคลิกที่ปุ่ม