



Biografía: Benjamín Saldías Hoffmann

Mi nombre es Benjamín Saldías Hoffmann, tengo 20 años y soy estudiante de tercer año de mayor Ingeniería de Software (college CCNN). Vivo actualmente en Santiago, y nací en el año 2003 en la región del Bío Bío, Concepción, donde viví hasta mis 18 años. Mi gigantesco amor por el arte es lo que me hace la persona que soy hoy, por lo que pienso pertinente que este sea el foco al relatar mi historia de vida.

Durante mis primeros años, crecí y me desarrollé principalmente en el ambiente escolar y familiar. Allí descubrí mi pasión por la música, buscando siempre involucrarme más. A los cuatro años, junto a mi hermano, ingresamos a la academia “Artistas del Acero”¹, donde estudié piano y canto por cuatro años. Ahí nació mi amor por la música, admirando la belleza de la expresión artística. Tras el incendio que cerró la academia, continué mis estudios en “Marlon Romero”², una academia de jazz, donde por otros cuatro años viví nuevos desafíos y aprendí a hacer música en grupo. Luego estudié cinco años con una profesora particular que me enseñó todo sobre música clásica y me inspiró profundamente. Asistí a recitales y obras, donde por primera vez experimenté la emoción que transmiten las artes escénicas. En ese momento supe que quería estar en el escenario, provocar esa misma emoción y compartirla con otros.

En paralelo, mientras continuaba con mis estudios de música, durante la enseñanza básica y media me vi muy involucrado en el club de teatro, música y artes visuales, donde participé en múltiples conciertos, obras teatrales y actividades de artes plásticas, disfrutando al máximo mi objetivo de transmitir emociones a través del arte que creamos. En estas instancias artísticas grupales conocí a muchos estudiantes de mi colegio, donde logré entablar las mejores amistades que pude haber pedido, consiguiendo grandes amigos, a quienes sigo visitando cada vez que voy a Concepción, siempre tocando algo de música cuando nos vemos. Por mucho tiempo creí que alguna de estas áreas de las artes sería a lo que me dedicaría en el futuro, hasta que se me presentó mi verdadera vocación: los videojuegos.

Los videojuegos siempre formaron parte de mi día a día, optando por jugarlos, ya sea solo o con amigos, cada vez que encontraba el tiempo libre para ello. Tras llegar a mi época adolescente, comencé a cuestionarme qué estudiar y a qué dedicarme. Siempre pensé que el arte sería mi llamado, a pesar de tener pasión y curiosidad por la ingeniería y la tecnología. Fue ahí cuando hallé la solución: combinar todas mis pasiones en una sola. Esto ocurrió tras haber completado un videojuego de “Toby Fox”³, un desarrollador de juegos reconocido por la alta emocionalidad que incorpora en ellos, con increíbles historias, actuación, música, y diseño visual. Pude entender los videojuegos como otra forma de arte que involucra todo lo que me apasiona, por lo que, inmediatamente, me decidí por estudiar ingeniería. Esto finalmente me lleva por un camino del cual me encuentro muy orgulloso, pues podré llevar mi arte a las personas, con el objetivo de expresarme y hacer sentir emociones a otros por medio del entretenimiento, ya que, para mí, lo más bello de la humanidad es sentir.

Actualmente, soy un hombre muy apasionado por mi carrera y mis objetivos, constantemente buscando formas de profundizar mis conocimientos, lo que me ha llevado a involucrarme mucho en un grupo de investigación en inteligencia artificial en la universidad, por lo que recientemente pude por primera vez escribir un paper y postular a conferencias extranjeras; al igual que he aprendido a tocar nuevos instrumentos musicales, como el violín, la guitarra y el clarinete. Aspiro a seguir aprendiendo y desarrollándome, buscando la felicidad en mí y para quienes me rodean.

¹ Corporación Cultural con más de seis décadas de trayectoria en la difusión de las artes y la cultura en el Centro Sur de Chile. Ubicada en Calle Bernardo O’Higgins 1255, Concepción, Bío Bío.

² Academia de música ubicada en Nonguén 187, Concepción, Chile.

³ Robert F. Fox conocido profesionalmente como Toby Fox, es un compositor y desarrollador de videojuegos.