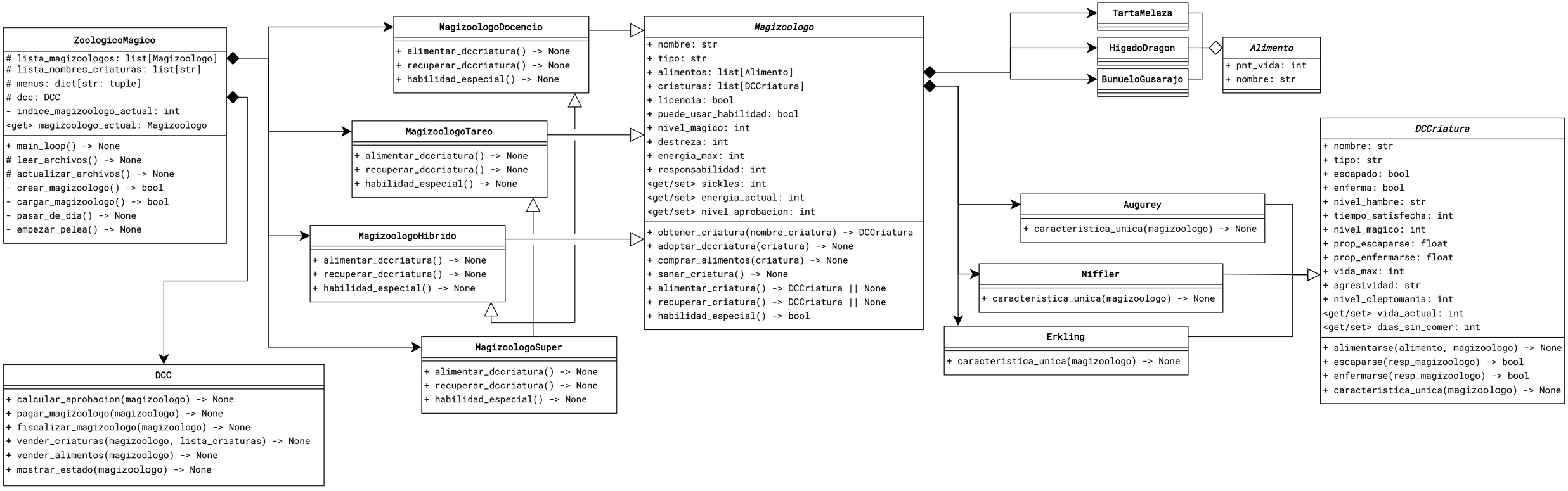
ZoologicoMagico
lista_magizoologos: list[Magizoologo]
lista_nombres_criaturas: list[str]
menus: dict[str: tuple]
dcc: DCC
- indice_magizoologo_actual: int
<get> magizoologo_actual: Magizoologo
+ main_loop() -> None
# leer_archivos() -> None
# actualizar_archivos() -> None
- crear_magizoologo() -> bool
- cargar_magizoologo() -> bool
- pasar_de_dia() -> None
- empezar_pelea() -> None
MagizoologoDocencio
+ alimentar_dccriatura() -> None
+ recuperar_dccriatura() -> None
+ habilidad_especial() -> None
MagizoologoTareo
+ alimentar_dccriatura() -> None
+ recuperar_dccriatura() -> None
+ habilidad_especial() -> None
MagizoologoHibrido
+ alimentar_dccriatura() -> None
+ recuperar_dccriatura() -> None
+ habilidad_especial() -> None
MagizoologoSuper
+ alimentar_dccriatura() -> None
+ recuperar_dccriatura() -> None
+ habilidad_especial() -> None
Magizoologo
+ nombre: str
+ tipo: str
+ alimentos: list[Alimento]
+ criaturas: list[DCCriatura]
+ licencia: bool
+ puede_usar_habilidad: bool
+ nivel_magico: int
+ destreza: int
+ energia_max: int
+ responsabilidad: int
<get/set> sickles: int
<get/set> energia_actual: int
<get/set> nivel_aprobacion: int
+ obtener_criatura(nombre_criatura) -> DCCriatura
+ adoptar_dccriatura(criatura) -> None
+ comprar_alimentos(criatura) -> None
+ sanar_criatura() -> None
+ alimentar_criatura() -> DCCriatura || None
+ recuperar_criatura() -> DCCriatura || None
+ habilidad_especial() -> bool
TartaMelaza
HigadoDragon
BunueloGusarajo
Alimento
+ pnt_vida: int
+ nombre: str
Augurey
+ caracteristica_unica(magizoologo) -> None
Niffler
+ caracteristica_unica(magizoologo) -> None
Erkling
+ caracteristica_unica(magizoologo) -> None
DCCriatura
+ nombre: str
+ tipo: str
+ escapado: bool
+ enferma: bool
+ nivel_hambre: str
+ tiempo_satisfecha: int
+ nivel_magico: int
+ prop_escaparse: float
+ prop_enfermarse: float
+ vida_max: int
+ agresividad: str
+ nivel_cleptomania: int
<get/set> vida_actual: int
<get/set> dias_sin_comer: int
+ alimentarse(alimento, magizoologo) -> None
+ escaparse(resp_magizoologo) -> bool
+ enfermarse(resp_magizoologo) -> bool
+ caracteristica_unica(magizoologo) -> None
DCC
+ calcular_aprobacion(magizoologo) -> None
+ pagar_magizoologo(magizoologo) -> None
+ fiscalizar_magizoologo(magizoologo) -> None
+ vender_criaturas(magizoologo, lista_criaturas) -> None
+ vender_alimentos(magizoologo) -> None
+ mostrar_estado(magizoologo) -> None