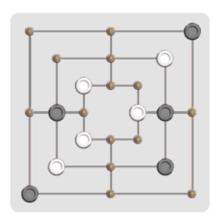
Colin Hauri, Benjamin Stern & Stuber Gregor

Spezifikationen



Projektname:

Mühle

Beschreibung:

Ziel ist es ein Mühle-Programm zu schreiben, bei dem zwei Spieler gegeneinander oder ein Spieler gegen eine KI spielen kann. Auch enthalten sein, soll ein Turniermodus bei dem mehrere Spieler gegeneinander antreten und herausfinden können, wer der Beste ist. Das Programm soll unerlaubte Spielzüge nicht zulassen. Auch soll es merken, wann ein Spiel unentschieden ist und in welchem Fall das Spiel gewonnen oder verloren wird.

Anforderungen:

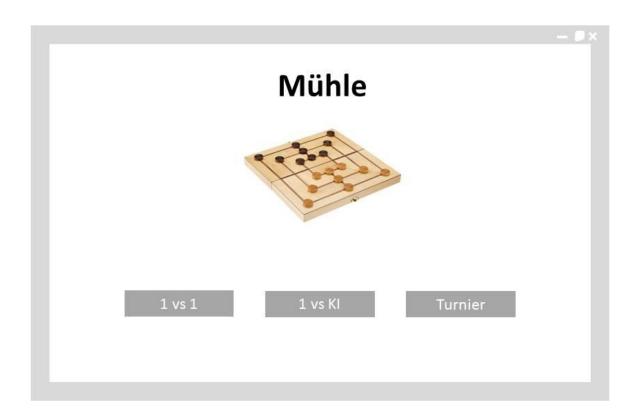
- > Spiel mit 2 Spielern
- > Turniermodus
- > Einfache KI als Gegner
- > Programm kontrolliert, ob die unten definierten Regeln eingehalten werden

Regeln:

https://www.chesspoint.ch/portal/16-muehle-spielregeln



Spezifikationen

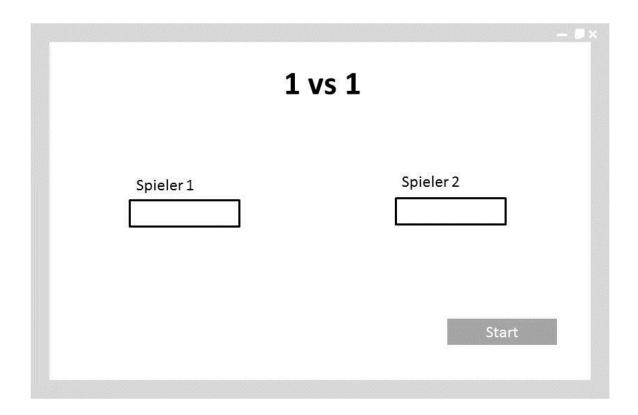


Auf der Startseite kann man auswählen in welchem Modus man spielen möchte.



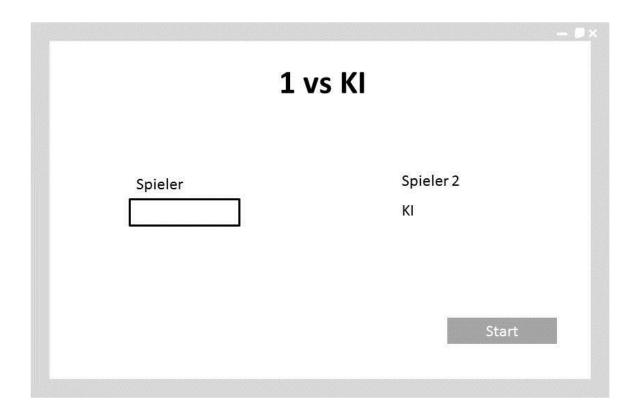
Colin Hauri, Benjamin Stern & Stuber Gregor

Spezifikationen



Beide Spieler können in diesem Modus ihren Namen eingebe.

Spezifikationen

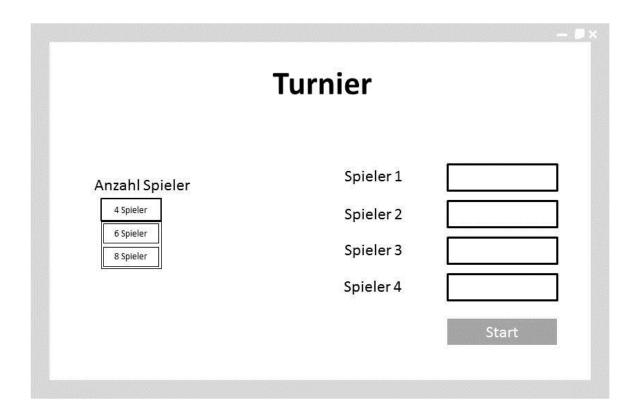


In diesem Modus kann man seinen Namen eingeben. Hier spielt man gegen eine KI.



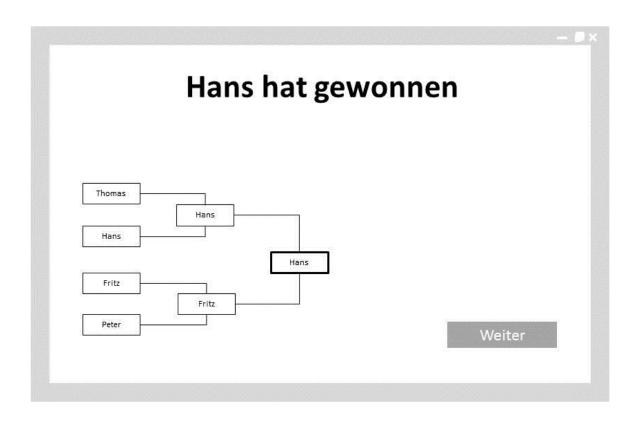
Colin Hauri, Benjamin Stern & Stuber Gregor

Spezifikationen



Auch gibt es ein Turniermodus, bei dem man herausfinden kann, welcher der Beste ist. Gespielt wird mit dem K.O. Spielmodus

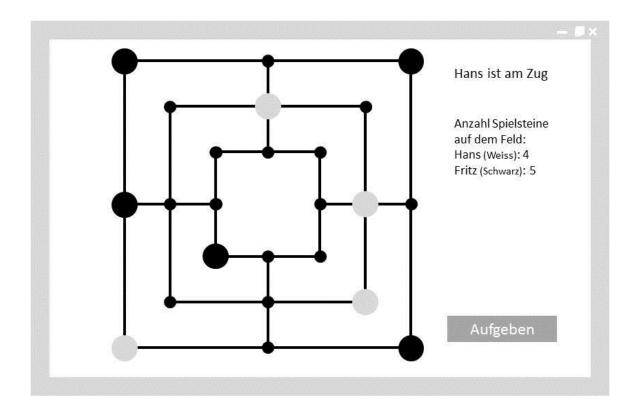
Spezifikationen



Danach wird das Tableau vom gespielten Turnier angezeigt.



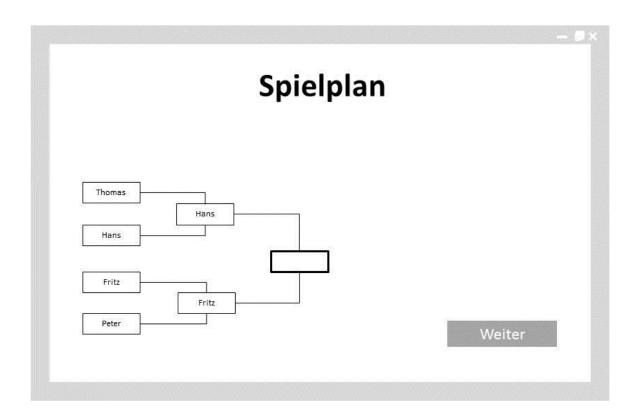
Spezifikationen



So sieht das Spielfeld aus und man hat die Möglichkeit aufzugeben.



Spezifikationen



Danach sieht man den aktuellen Spielplan.

