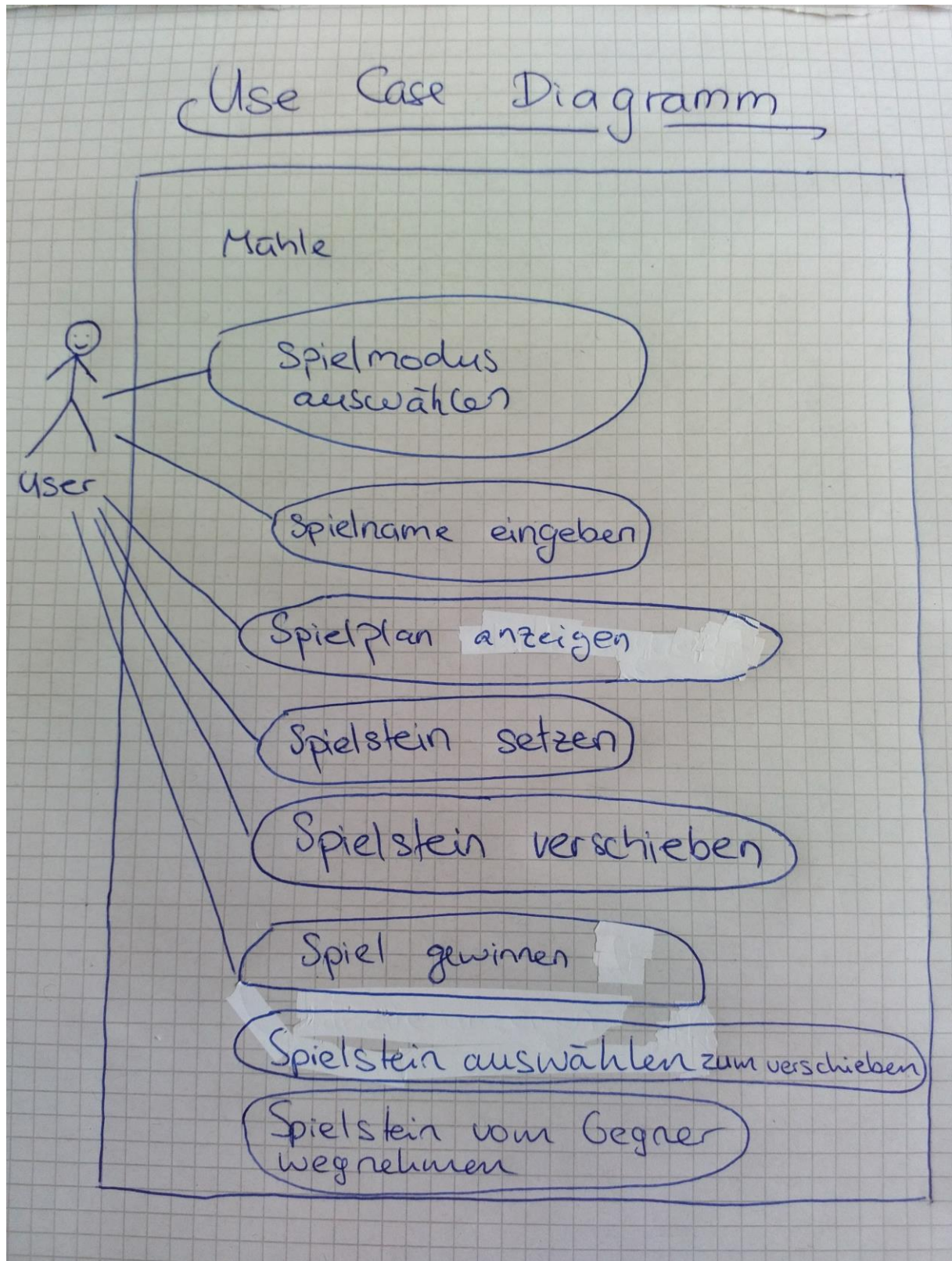


Use Cases



use case	Spielmodus auswählen
actors	User
precondition	
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Spielmodus wird auf dem Startschirm ausgewählt 2. Der entsprechende Spielmodus wird gestartet
postcondition	Der ausgewählte Spielmodus ist gestartet.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spielnamen eingeben
actors	User
precondition	Spielmodus wurde ausgewählt
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Beim Turniermodus wird die Anzahl der Spieler ausgewählt 2. Die Namen der Spieler werden eingegeben 3. Die Namen werden abgespeichert
postcondition	Die Spielernamen sind abgespeichert.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spielplan wird angezeigt
actors	User
precondition	Ein Spiel wurde zu Ende gespielt oder die Namen wurden erst gerade eingegeben.
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ein Spiel wurde fertig gespielt oder ein neues begonnen. 2. Der Spielplan wird erstellt oder aktualisiert. 3. Der Spielplan wird angezeigt. 4. Das Spiel wird gestartet.
postcondition	Das Spiel ist gestartet.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spielstein setzen
actors	User
precondition	Ein Spiel ist am Laufen und es sind noch nicht alle Spielsteine auf dem Feld.
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oben rechts wird angezeigt, welcher Spieler am Zug ist. 2. Der Spieler klickt auf die Position auf die er einen Spielstein setzen möchte. 3. Der Spielstein wird gesetzt. 4. Die Anzahl der Spielsteine auf dem Feld wird aktualisiert.
postcondition	Ein neuer Spielstein ist gesetzt.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spielstein auswählen zum verschieben
actors	User
precondition	Ein Spiel ist am Laufen und es sind bereits alle Spielsteine auf dem Feld.
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oben rechts wird angezeigt, welcher Spieler am Zug ist. 2. Der Spieler klickt auf den Spielstein, welchen er verschieben möchte.
postcondition	Ein Spielstein ist ausgewählt zum Verschieben.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spielstein verschieben
actors	User
precondition	Ein Spielstein ist zum Verschieben ausgewählt.
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Spieler klickt auf die Position auf die er den Spielstein setzen möchte. 2. Der Spielstein wird verschoben.
postcondition	Ein Spielstein wurde verschoben.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spiel gewinnen und Tableau anzeigen
actors	User
precondition	Ein Spiel ist am Laufen.
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ein Spieler macht einen Spielzug der zum Sieg führt. (Gemäss verlinktem Reglement in der Spezifikation) 2. Das komplette Tableau wird angezeigt.
postcondition	Das Spiel ist beendet und der Startbildschirm wird wieder angezeigt.
exceptional flow	
exceptional postcondition	

use case	Spielstein vom Gegner wegnehmen
actors	User
precondition	Mit dem letzten Spielzug wurde eine Mühle gebildet.
main flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Spieler welcher gerade eine Mühle geschlossen hat wählt einen Spielstein des Gegners aus. 2. Der ausgewählte Spielstein wird vom Spielfeld entfernt.
postcondition	Ein Spielstein wurde vom Spielfeld entfernt.
exceptional flow	
exceptional postcondition	