








Benjamin SIMON

Développeur React

En reconversion, je recherche une alternance pour devenir développeur React. Devenu passionné par ce milieu j'ai pour vocation de devenir épanoui dans le développement et son environnement évolutif.

-  benjamin51.simon@gmail.com
-  07 87 78 08 67
-  @benjamiinsimon
-  18/01/1999
-  Permis B - Véhiculé

Compétences professionnelles

- Gestion de conflits
- Travail en équipe
- Création et innovation
- Flexibilité
- Langues étrangères

Logiciel et environnements

- JavaScript
- MySQL
- Search Engine Optimization
- React.JS
- Next.JS

Qualités humaines

- Communication
- Esprit d'équipe
- Adaptabilité
- Résilience
- Capacité d'apprentissage

Expériences et projets professionnels

2023- maintenant Super U - Thuir 66300- Employé polyvalent

1 an 3 mois

Employé fruits et légumes

Entretien des fruits et légumes : contrôle de la qualité, rotation des produits, maintenance de la fraîcheur

Gestion du rayon : facing, tri, rotation

Gestion du stock : rotation, réception et stockage des marchandises, contrôle

Service client

2018-2022 McDonald's- Clairea (66530) et Jacou (34830)- Employé polyvalent

4 ans

Employé polyvalent en contrat étudiant le temps de mes études

Cuisine : grill, friture, assemblage, chef de ligne, contrôle du stock de cuisine, contrôle d'hygiène et de la qualité

Comptoir : préparation des commandes, gestion du McCafé (préparation, mise en place du rayon), service client

Arrière-boutique : gestion des stocks, entretien des locaux, gestion des frigidaires, plonge, recyclage des déchets

Formation

2023-2024 OpenClassrooms - Intégrateur web

Diplôme de niveau 5 (bac +2),

Réalisation d'applications web,

Apprentissage des techniques du web : applications responsive, dynamiques, back-end/front-end, optimisation et planification

Langages et Technologies : HTML, CSS, SASS, JavaScript, React & Redux, API REST, Visual Studio Code, Figma, Git & GitHub

Outils de planification : méthode agile (TDD, KISS), veille informationnelle, tableaux Kanban, Notion et Trello pour la gestion de projets

2019-2022 Objectif3D (34980) - Gameplay Programming

Niveau Bachelor (bac +3/+4),

Réalisation de jeux vidéos,

Apprentissage des mathématiques appliqués au jeu vidéo,

Langages : C, C++, C#,

Intelligence Artificielle et comportements autonomes,

Principe 3C (Camera, Controls, Character),

Engine : Unity et Unreal Engine

Centres d'intérêt

- Escalade
- Astronomie
- Économie

Langues

- Anglais B2
- Espagnol A2