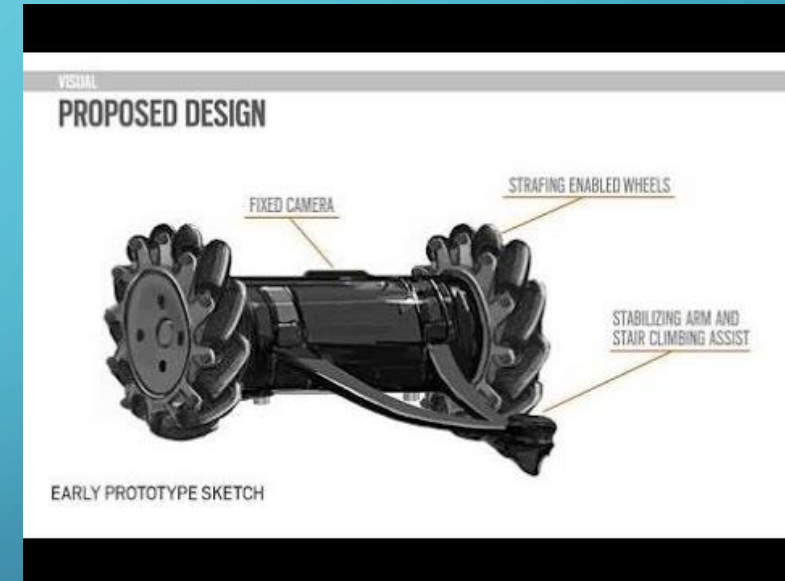


PROJET : JUMPING DRONE



BENJAMIN VOUILLON LÉO LASSERON

SOMMAIRE

1. Motivations, Objectif et problématique
2. Fonctions et schéma
3. Matériels et utilisation
4. Planning
5. Perspectives et conclusion

MOTIVATIONS



Parrot

OBJECTIF ET PROBLÉMATIQUE

- 2 roues
- Personnalisation d'éclairage
- Contrôle avec un smartphone
- Une queue de stabilisation qui permet au drone de sauter

Est-il possible de réaliser un gadget de jeu vidéo dans le monde réel?

FONCTIONS ET SCHÉMA



FONCTIONS ET SCHÉMA



MATÉRIELS ET UTILISATION

Utilitaires

- Batterie 9v
- Carte Arduino Uno
- Bundle de câbles
- Châssis pour le drone
- Carte Bluetooth Arduino

Eclairage

- Ruban de Led Rgb / Led Rgb
- Registre à Led

Mouvement

- 1 Servo moteur
- pièce du système de saut du Parrot Sumo + Ressort
- 2 roues
- 2 moteurs
- 1 carte moteur

PLANNING



The background is a blue gradient with decorative white circuit-like lines in the corners. These lines consist of straight segments and small circles, resembling a stylized electronic circuit or data network.

CONCLUSION ET PERSPECTIVES