



BENJAMIN BARAS

À LA RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE EN TANT QUE
DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

FORMATION

Licence Informatique 2022 - 2025

Université de Pau et des Pays de l'Adour - Pau (64)

BTS Services Informatiques aux Organisations 2020 - 2022

Lycée Louis de Foix - Bayonne (64)

PROFIL

📞 06 45 19 95 13

✉️ benji.baras@outlook.fr

📍 Landes / Gironde
Permis B + véhicule

👤 Profil Linkdin

🌐 Anglais : B1
Espagnol : A2

COMPÉTENCES

Langages : PHP (MVC), PHP Objet, Java, JavaScript, Python, C, C++

Programmation : procédurale, objet, événementielle

Base de données : SQL, MariaDB, Postgres, SQLite

Web : HTML, CSS

Analyse : diagramme de classe UML, MEA (MCD), modèle relationnel

Framework : Android, Symfony, Laravel

Pattern : DAO, MVC

LOISIRS

Sports en clubs :

2 ans de rugby au club de l'USD - Dax (40)

7 ans de football - Oeyreluy (40)

2 ans de basket - Heugas (40)

Associatif :

Foyer Rural - Heugas(40)

Comité des fêtes - Heugas(40)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES INFORMATIQUE

Développeur Full Stack (stage)

janvier 2022 - février 2022

Wecrea - BAYONNE (40)

- Création d'un outil de time tracking pour l'entreprise
Laravel / PHP / PostgreSQL

Développeur WordPress (stage)

ClicTech - | OEYRELUY (40)

mai 2021- juin 2021

- Création d'un site web vitrine pour l'entreprise
WordPress

Projets de formation

-Site Web de gestion des activités d'une organisation sportive (MVC, PHP, MEA)

-Plateforme de commande et de livraison de plats chez des restaurateurs (Symfony)

-Gestion du catalogue et des services proposés par une chaîne de magasins (Android)

-Développement de l'interface Web d'un portfolio de cryptomonnaies (HTML, CSS, JS)

-Création d'un quiz en langage C intégrant la communication inter-processus entre un processus père et un processus fils

-Modification d'une application web Type Script en ajoutant des fonctionnalités de visualisation personnalisées de modèles DMN (Decision Model and Notation)

-Développement d'un jeu multijoueur client-serveur en C, implémentation d'un serveur central en C gérant la logique du jeu, la communication TCP/UDP. Conception d'interactions en temps réel, gestion de connexions multiples et robustesse réseau (déconnexions, votes, relances).

AUTRES

Contrôleur maïs semences

Agent d'accueil de la déchetterie

Agent de quai

Ecimage du maïs (castrage)