

Exécution

PROJET

Délai

Budget



Exécution

PROJET

Budget

Délai



Exécution

Délai

PROJET

Budget





SCRUM

SCRUM

MÊLÉE



PROJET





CLIENTS

DIRECTEURS

COMMERCIAUX

UTILISATEURS



SCRUM

The background of the slide features a stylized illustration of blue waves at the bottom, transitioning into a light blue sky. Several white, semi-transparent bubbles of varying sizes are scattered across the lower half of the image, giving it a clean, modern, and aquatic feel.

L'ÉQUIPE



LE «PRODUCT OWNER»



An illustration featuring a woman with long brown hair, wearing a red blazer over a white shirt and a dark skirt. She is holding a large brown clipboard with both hands and looking towards the right. To her left, a person with long white hair and a grey blazer is partially visible. In the background, a man with a beard and a grey suit stands with his hands on his hips. The setting is a stylized city with various buildings, trees, and a street. A red banner with white text is positioned in the upper right area of the image.

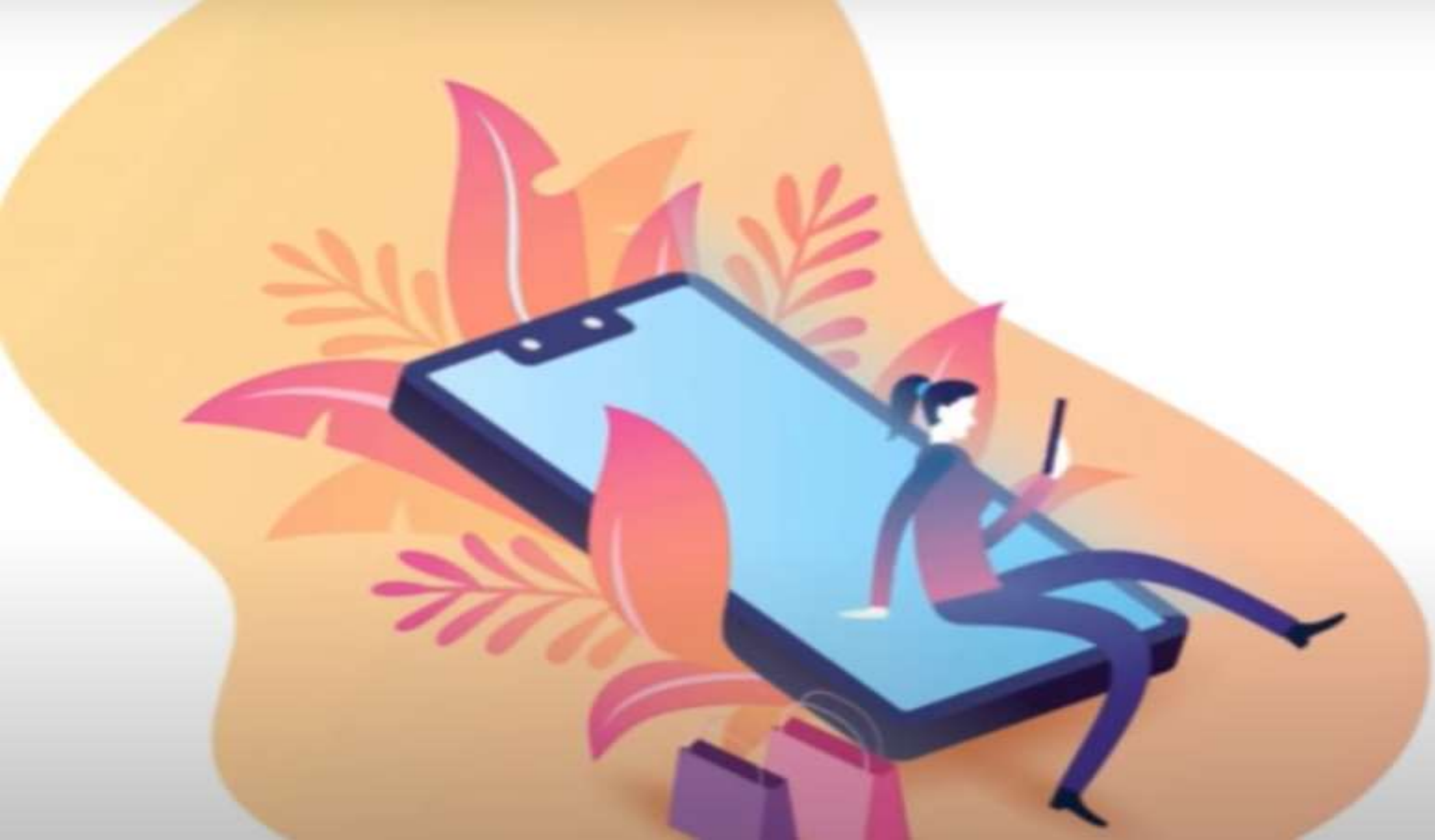
LE «SCRUM MASTER»



USER STORY









ER STORY

1 Je saisis
une ville



2 J'obtiens l'heure locale

3 affichage digital

LA MÉTHODE AGILE SCRUM

USER STORY



PRODUCT BACKLOG



SPRINT

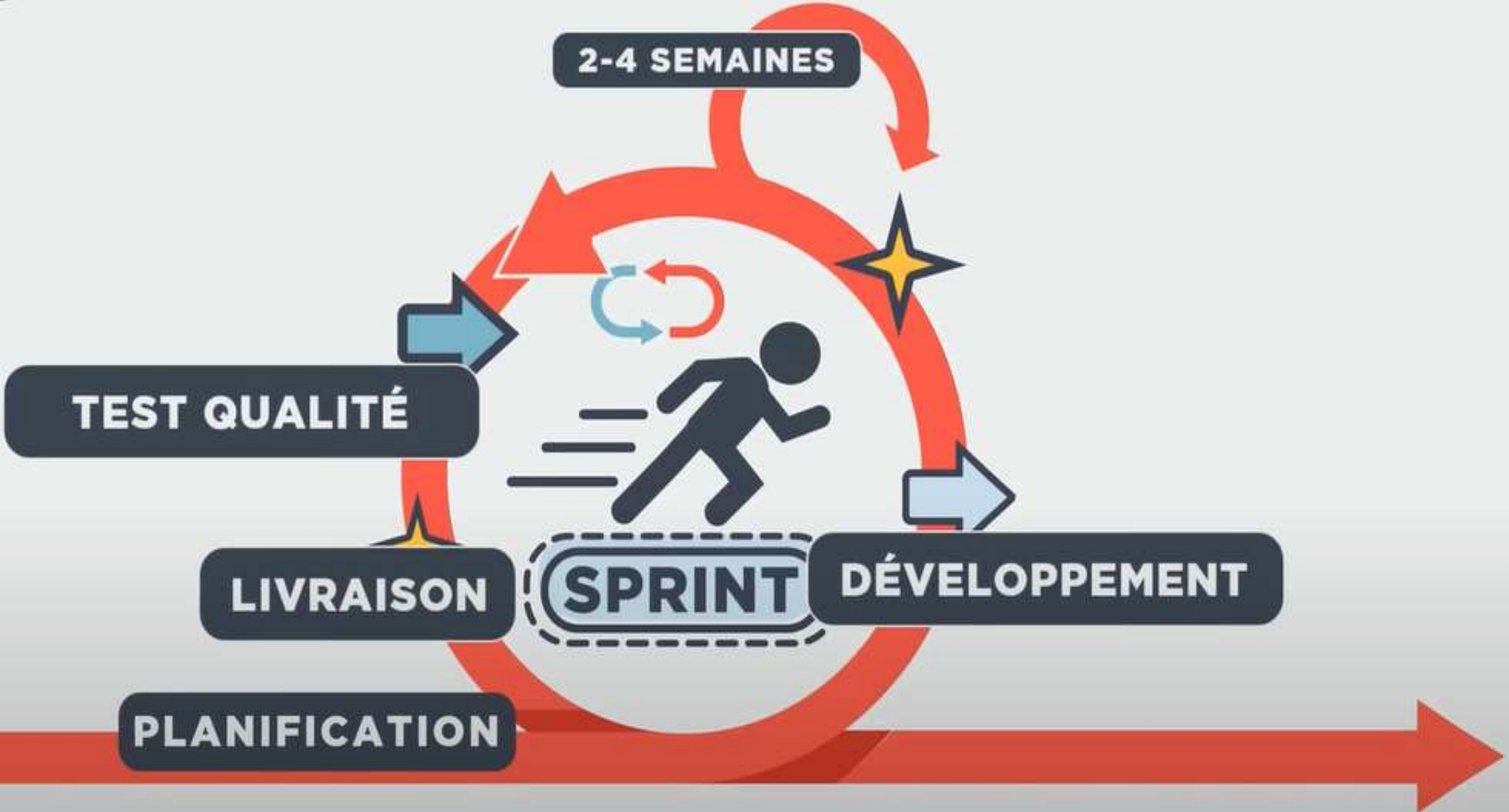


SPRINT

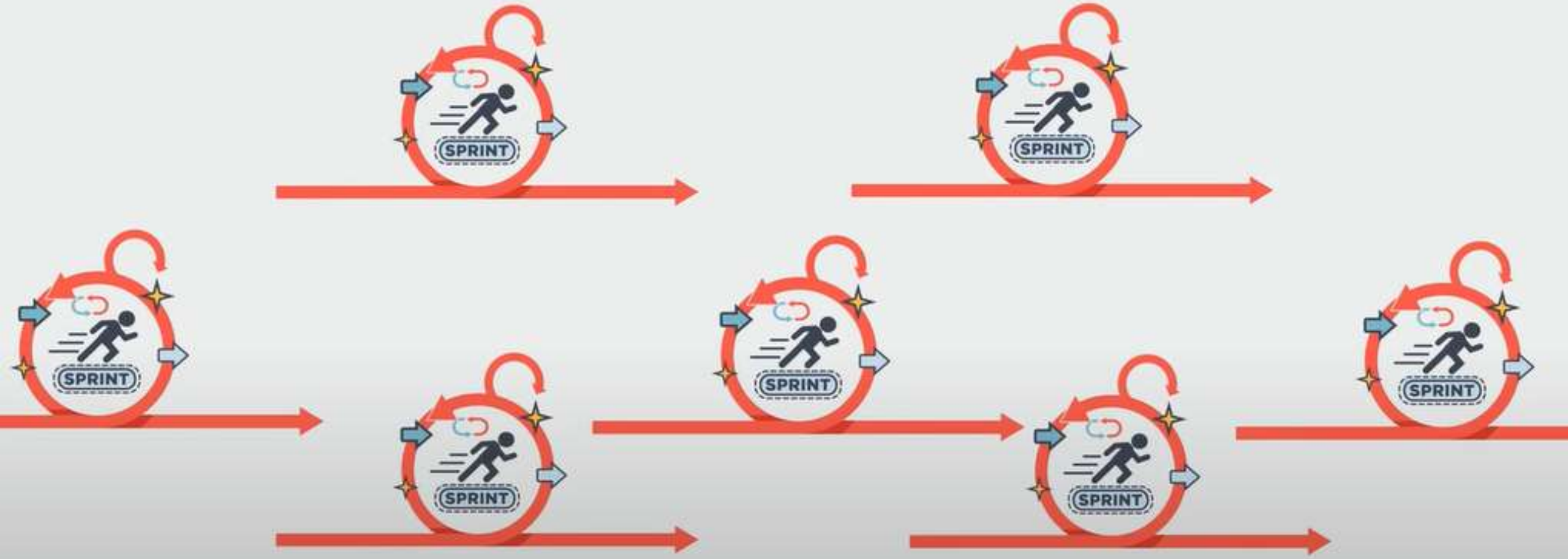


SPRINT PLANNING MEETING





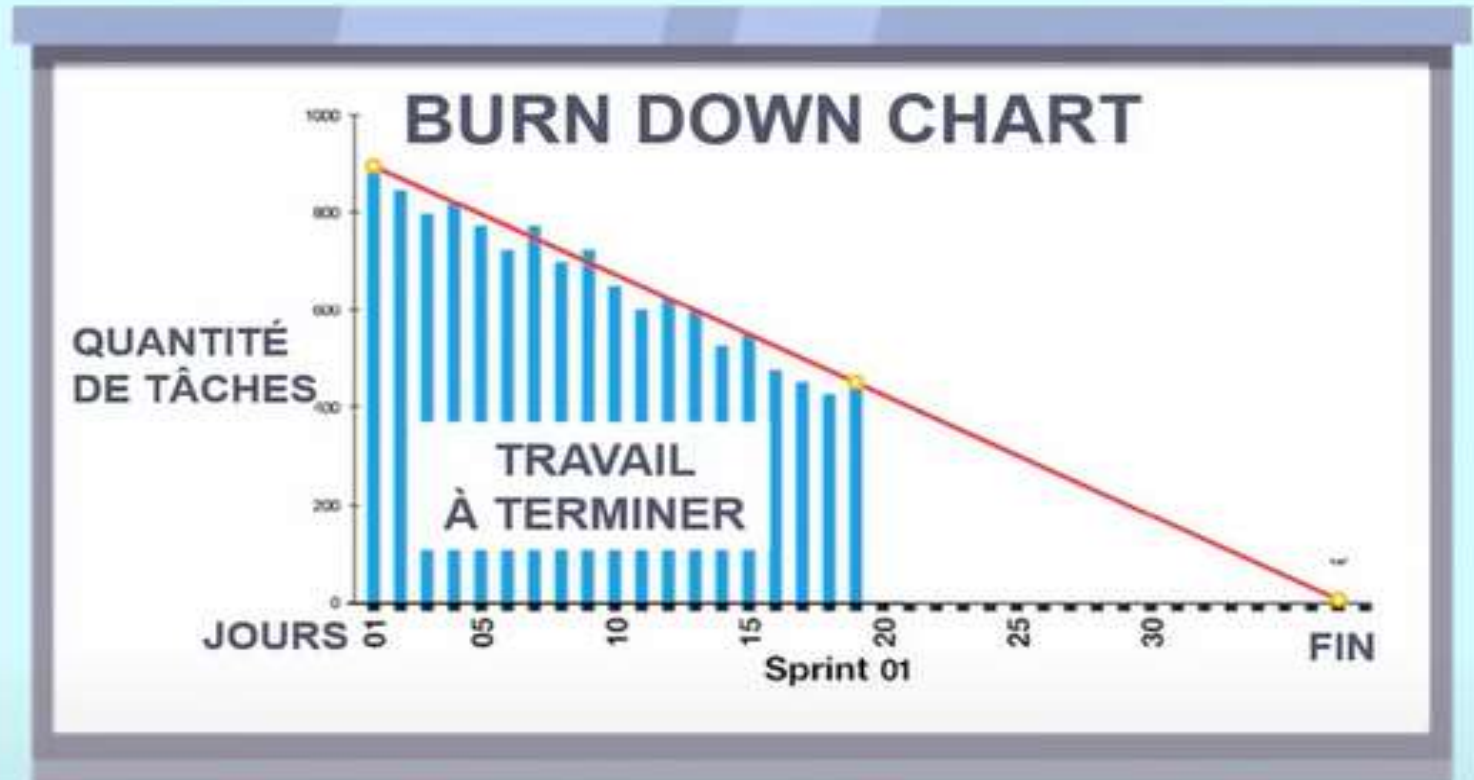
SPRINT BACKLOG



SCRUM MEETING



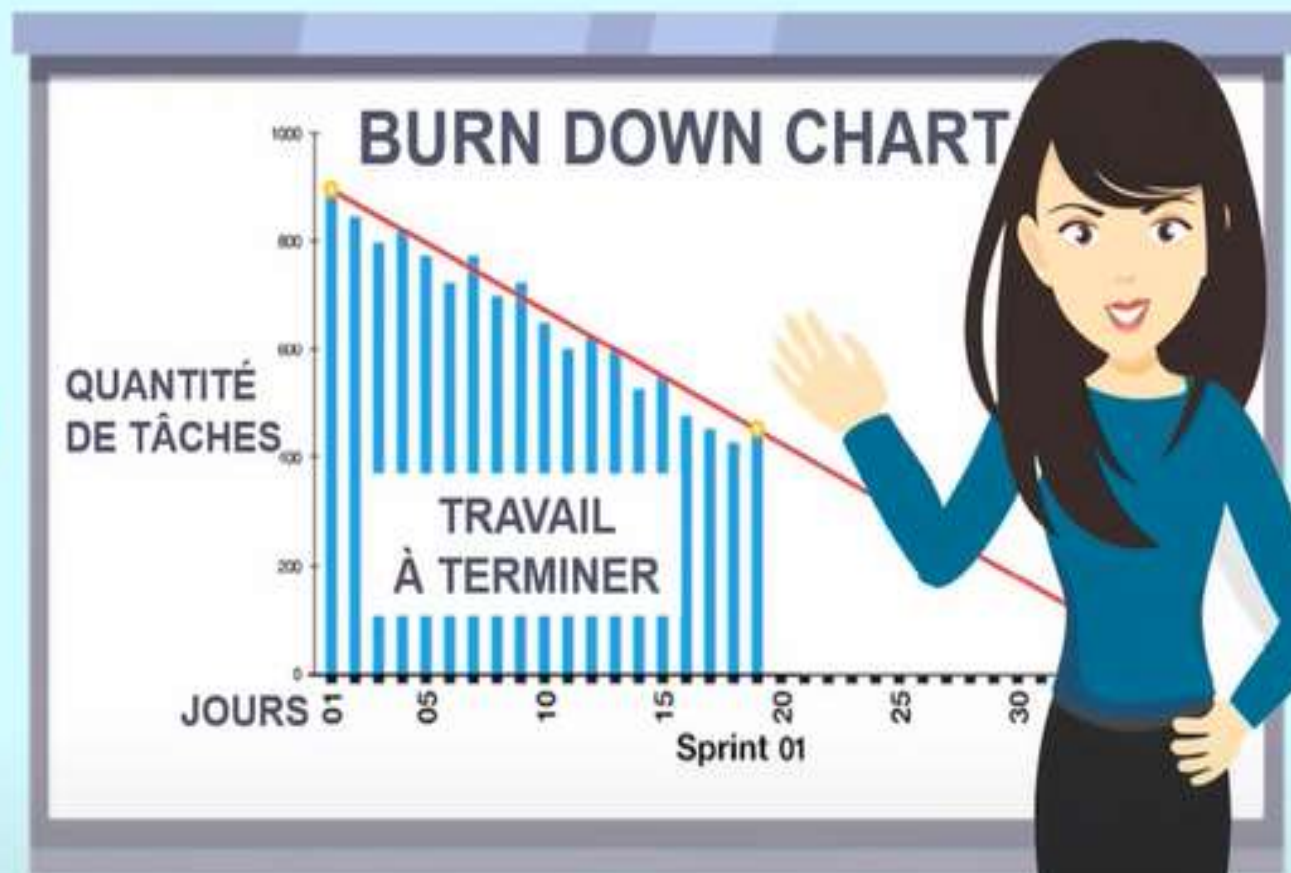
SCRUM MASTER





SCRUM MEETING – DITES :

- Ce que vous avez fait la veille
- Ce que vous allez faire aujourd'hui
- Les problèmes qui vous bloquent



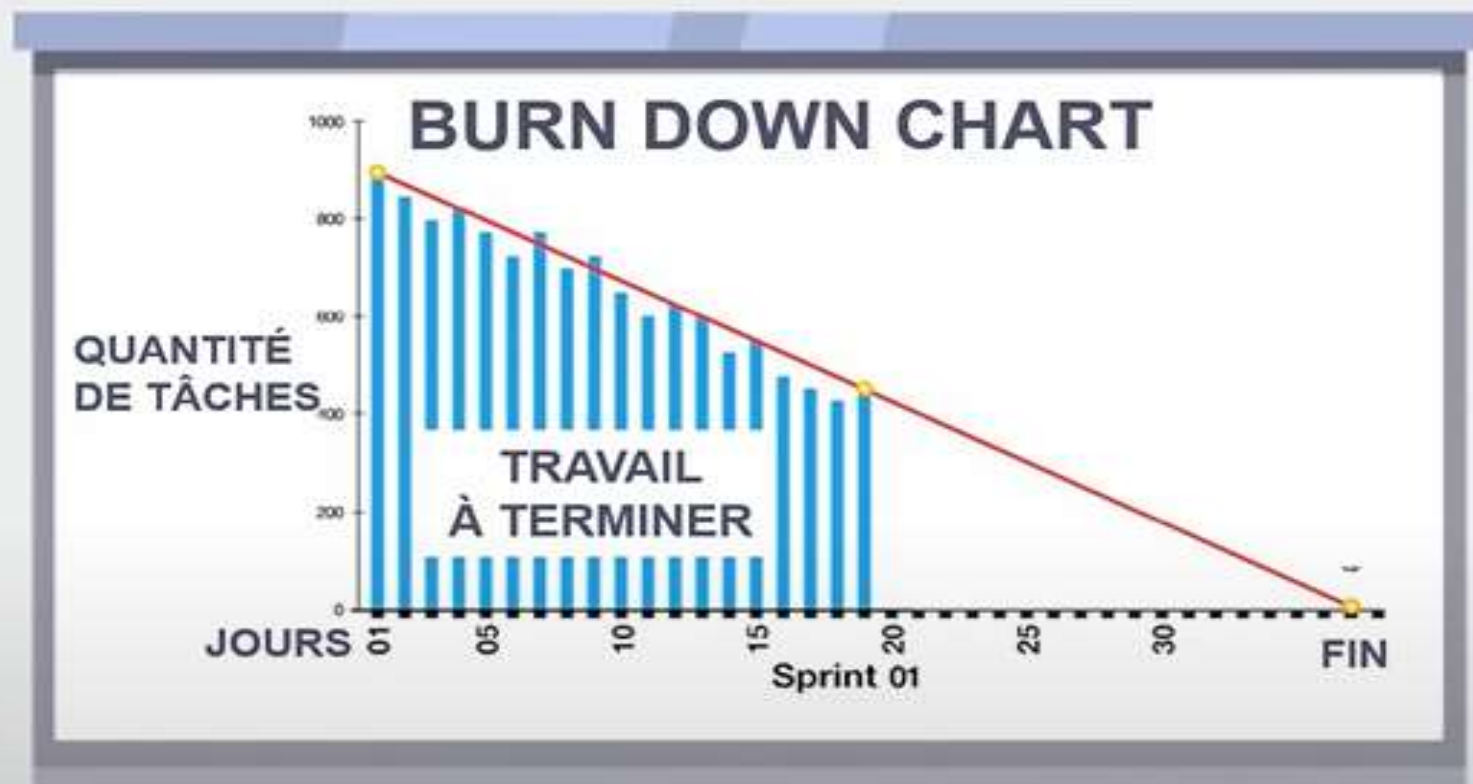
SPRINT MEETING REVIEW



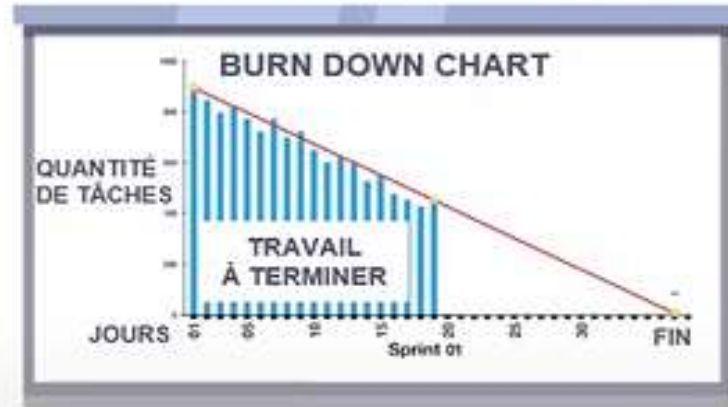
LA MÉTHODE AGILE SCRUM



LA MÉTHODE AGILE SCRUM



LA MÉTHODE AGILE SCRUM



LA MÉTHODE AGILE SCRUM

- Le Product Owner définit le périmètre du projet et compile les fonctionnalités voulues par les utilisateurs sous forme de User Stories
- Le Product Backlog regroupe les éléments à développer pour réaliser la User Story
- Le développement est itératif – par Sprints de 2-4 semaines
- Un Sprint :
 - Débute par un Sprint Planning Meeting
 - Des Scrums (mêlées) chaque jour (réunions courtes)
 - Se termine par un Sprint Meeting Review
- Les changements / nouveaux développements sont intégrés au Product Backlog

SCRUM





