

TEEN TITANS

OSCAR STORM, LASSE MIKKELSEN, DANIEL BENJOVITZ

<https://github.com/benjovitz>

<https://github.com/ZygoteDeLux>

<https://github.com/LasseDall>

<https://github.com/benjovitz/delfinen>



Svømmeklubben Delfin projekt

User Stories

Som kunde vil jeg gerne have et administrativt system til håndterings af medlemsoplysninger, kontingenter og svømmeresultater

Som kunde vil jeg kunne registrere nye medlemmer via deres stamoplysninger, aktivitetsform og hvilken svømmere de er.

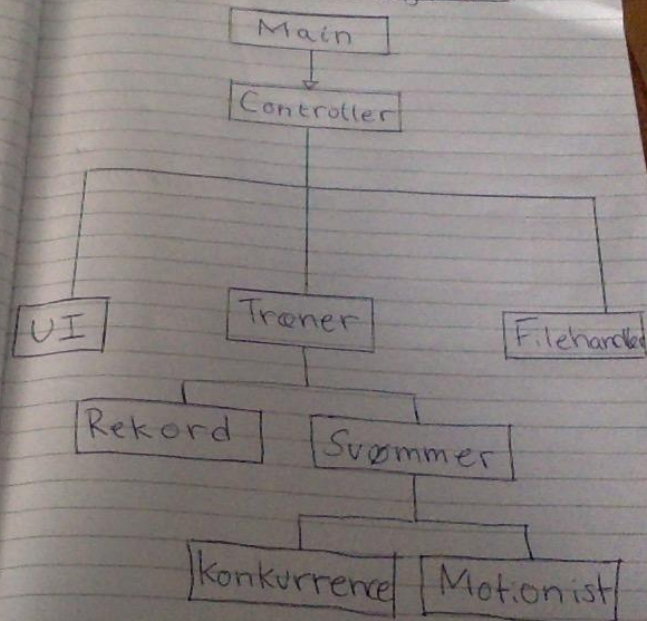
Som kunde vil jeg gerne have et system til håndtering af kontingentbetaling

Som kunde kunne jeg godt tænke mig at registrere kontingentbetaling via alder, passivt medlemskab og restance

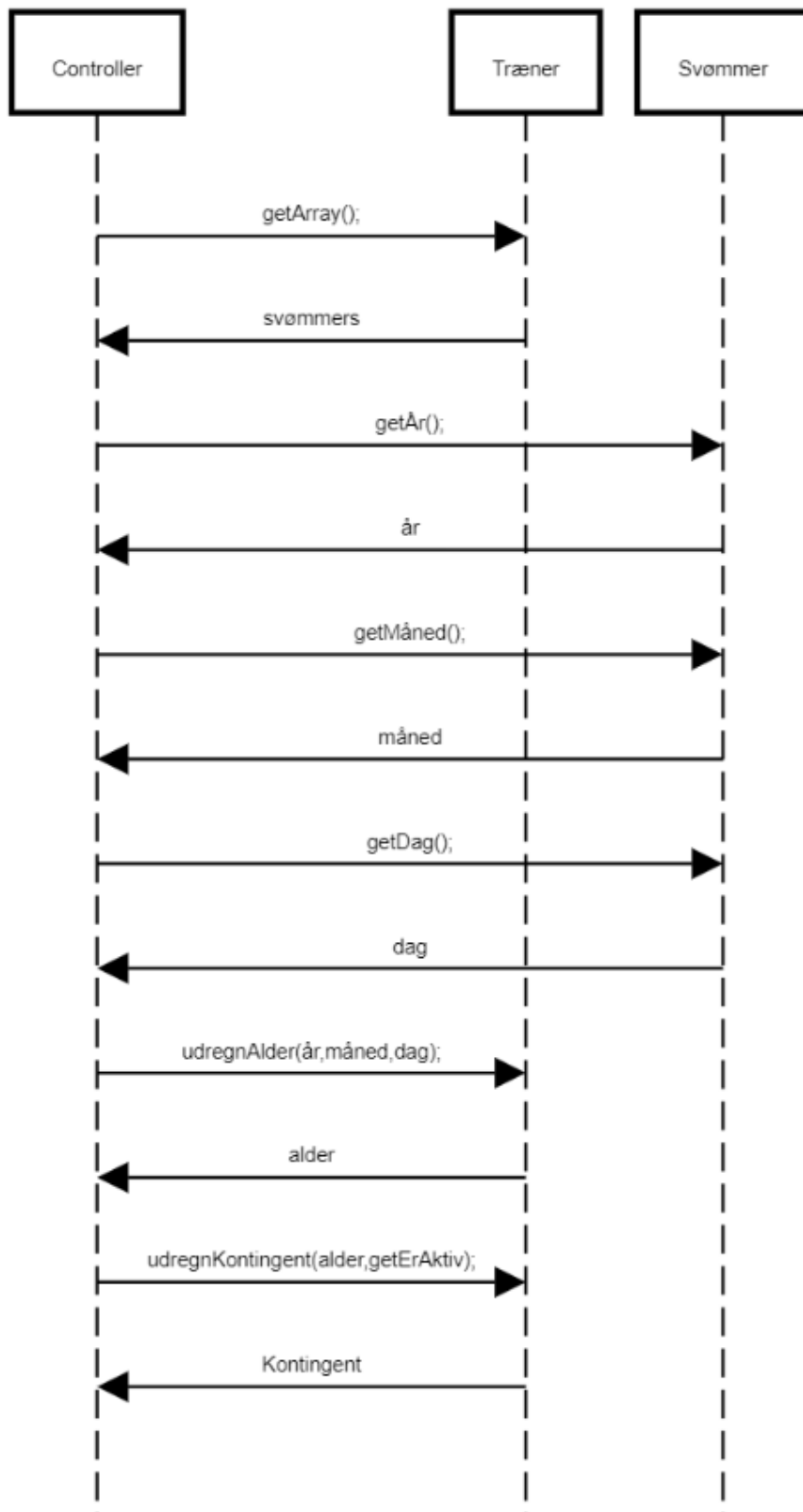
Som kunde har jeg brug for at kunne indskrive medlemmers bedste svømme resultat dvs. tid, placering og stævne.

Som kunde vil jeg gerne se klubbens top 5 svømmere inden hver disciplin fordelt på junior og seniorsvømmere.

Delfin klassediagram



Restance



Interessentanalyse

I dette projekt har vi identificeret følgende interessenter: Ledelsen af Delfinen Svømmeklub, bestyrelsesforpersonen, foreningens kassér, klubbens trænere samt vores programmeringsteam.

Ledelsen

Ledelsen af svømmeklubben identificere vi som den vigtigste interessent i projektet, da det er dem, der finansiere og styrer projektet, samt er product owner. Derfor er ledelsen ressourcepersoner, da de både er den interessent, der har størst indflydelse på projektet, og i nogen grad påvirkes af projektet, da dette vil have betydning for hele klubstrukturen. Derfor er det også ledelsen, som vi, som programmør team holder tættest kontakt med, og løbende opdaterer med systemudviklingen. Vi ønsker hele tiden at holde dem opdateret og sparre med dem omkring, hvordan projektet skrider frem, hvad vi arbejder på nu, og den kommende sprint-periode. På denne måde ønsker vi, at der er fuld gennemsigtighed og fleksibilitet, således at ledelsen har fuld bestemmelse og overblik over projektet fra start til slut.

Bestyrelsesforpersonen

Bestyrelsesforpersonen er også en vigtig interessent, da han i høj grad påvirkes af projektet, da dennes arbejdsgang påvirkes direkte af programmet. Forpersonen har ikke den samme grad af indflydelse som ledelsen, men vi ønsker ligeledes, at holde denne underrettet og give denne en vis indflydelse på den del af programmet, som fortrinsvis vil blive anvendt af forpersonen. Vi identificere forpersonen som ressourceperson ligesom ledelsen, dog en smule tættere på at være gidsel, da graden af indflydelse er mindre.

Foreningens kassér

Foreningens kassér er en næsten lige så vigtig interessent som forpersonen, og minder på de fleste punkter en del om denne som interessent. Kasséren bliver i høj grad påvirket af projektet og har i nogen grad indflydelse på projektet. Det fremgår også af opgavebeskrivelsen, at kasséren har konkrete ønsker til programmet, hvilket bekræfter, at kasséren har en vis indflydelse. Vi ønsker på samme måde som med forpersonen, at holde kasséren underrettet samt give denne mulighed for indflydelse på den del af programmet, som fortrinsvis vil blive anvendt af kasséren. Vi identificere formanden som ressourceperson ligesom forpersonen.

Trænere

Klubbens trænere er også vigtige interessenter, da de i høj grad vil blive påvirket af projektet. Dog har de ikke den samme grad af indflydelse som de ovenstående, dels fordi der er flere

trænere, og fordi de ikke nødvendigvis har bestyrelsesposter. Derfor identificerer vi klubbens trænere som gidsler. Dog ønsker vi som programmeringsteam, at lytte til trænerens ønsker i så stor udstrækning som muligt, så de potentielt kan bevæge sig tættere på at være ressourcepersoner.

Fælles for alle ovenstående interessenter er, at de ønsker et funktionelt program, som gør arbejdsopgaverne nemmere og mere overskuelige i hverdagen. Bestyrelsen fordi det kan forbedre klubstrukturen og øge muligheden for at ekspandere. Forperson, kassér og trænere fordi det helt konkret vil lette og overskueliggøre dele af deres arbejdsopgaver.

Programmør team

Som programmørteam får vi naturligt en stor indflydelse på outputtet af projektet, da det netop skabes af os. Dog har det ingen indflydelse på længere sigt for programmørteamet, hvorfor vi kan identificeres som grå eminencer. Dog søger vi blandt andet gennem scrum og jævnlige møder med product owner at give så meget indflydelse fra os som muligt, og dermed overdrage indflydelsen til de øvrige interessenter. Det kan være en farlig placering at være grå eminence, da der ikke nødvendigvis er stor motivation for et godt outcome, men her er fremtidig forretning og ry også en faktor, da vi naturligvis altid ønsker tilfredse kunder. Derfor vil vi bestræbe os på, at overgive så meget indflydelse som muligt til øvrige interessenter for at kunne agere primært vejledende over for disse.

Risiko analyse

A	B	C	D	E	F
hva kan gå galt	konsekvens 1-5	sandsynlighed 1-5	risikotal	forbyggende	
Hack i database	5	1	5	lave login system	