

Base de datos II

## **Data API**

Para probar y ejecutar nuestra API de datos, necesitaremos la aplicación **Postman**.

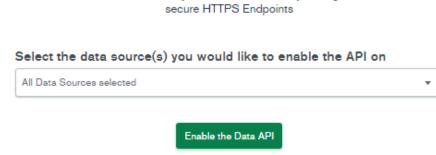
Seleccionen el clúster o los clústeres en los que desean trabajar. A continuación, hagan clic en el botón **Enable the Data API** de datos para activar la funcionalidad.

## Data API

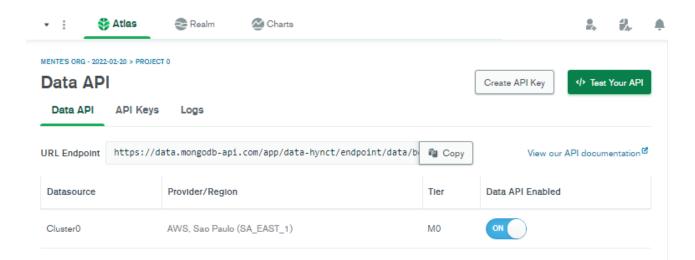


## **Enable the Data API**

Access the data in your collection over fully managed and



Luego, aparecerá una pantalla en la que se confirmará qué clústeres han habilitado para la API de datos. En nuestro ejemplo, sólo se muestra un clúster, ya que sólo tenemos un clúster creado.



Copien la URL del **Endpoint** y peguen en un block de notas. Esta dirección se utilizará para acceder a los datos.

Para cada clúster que creen, se mostrará una dirección similar. Lo que cambia es sólo un código, que es único para cada grupo. En nuestro ejemplo, es data-hynct. Localícenlo en la URL. Este código es único y sólo sirve para este ejemplo. Miren su punto final. Observen que su código es diferente.

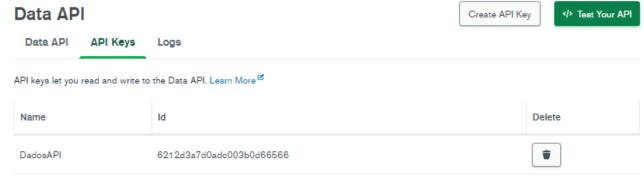
**Endpoint** es un término inglés que puede traducirse literalmente como "puntos finales". En los protocolos de comunicación, por ejemplo, endpoint se refiere a los terminales de conexión entre una API y el cliente.

Hagan clic en **Create API Key**, ingresen un nombre único para la nueva clave y hagan clic en **Generate API Key** (Generar clave de API).

Copien la clave mostrada en el mismo archivo donde anotaron el punto final, ya que no podrán volver a verlo completo en Atlas.

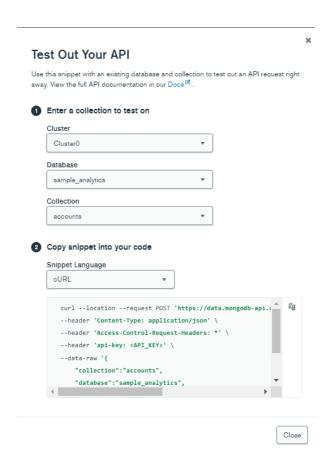
Hagan clic en el botón **Close** para cerrar el pop-up.

Después, hagan clic en la opción **API Keys** y observen la diferencia de la clave que recién anotaron.



Ahora estamos listos para llamar a la API de datos.

Toda la autenticación se realiza con una clave API que proporciona permiso de lectura y escritura para todas las bases de datos y sus colecciones en el clúster o clústeres seleccionados. Para probar la API, hagan clic en el botón **Test Your API**. Después, seleccionen los datos a probar.



Copien el código presentado y péguenlo junto al punto final. Luego, inicien la aplicación **POSTMAN**. Hablaremos más sobre este tema en los siguientes contenidos.