

## Especialización en Back End II

# Mesa de trabajo

- Ejercitación grupal
- Nivel de complejidad: medio 🔥🔥

## Clientes y Usuarios con Keycloak

### Consigna

La juguetería "**Juguetic**" desea implementar un sistema de autenticación y autorización basado en **Keycloak** para sus empleados y clientes. La juguetería tiene dos tiendas físicas ubicadas en diferentes ciudades y una tienda online. Teniendo en cuenta esto, realizar:

- 1. Creación de Reinos:**
  - a. Crear un reino llamado "juguetic" para la juguetería.
- 2. Creación de Clientes.** Suponiendo que Juguetic tendrá **3 aplicaciones cliente distintas** (dos clientes distintos para las sucursales físicas y uno para la tienda online):
  - a. Crear dos clientes para las tiendas físicas llamados "juguetic-tienda1" y "juguetic-tienda2".
  - b. Crear un cliente para la tienda en línea llamado "juguetic-online".
- 3. Creación de Usuarios:**
  - a. Crear un usuario administrador llamado "admin"
  - b. Crear usuarios vendedores llamado "vendedor1" y "vendedor2" para las dos sucursales físicas.
  - c. Crear un usuario llamado "cliente" para representar los futuros clientes online de la sucursal virtual.
- 4. Asignación de Passwords:**
  - a. Asignar contraseñas a cada uno de los usuarios siguiendo el protocolo que tengan al menos:

- i.** una letra minúscula
    - ii.** una letra mayúscula
    - iii.** un número
    - iv.** un símbolo
    - v.** al menos 8 caracteres
  - b.** Permitir que tanto vendedores como clientes puedan cambiar su contraseña por defecto al iniciar sesión por primera vez.
- 5.** Como paso final, exportar todas las configuraciones en un archivo JSON e intercambiar con otros compañeros de grupo.
- 6.** Intentar importar las configuraciones de reinos de otros compañeros y encontrar las similitudes o diferencias que pudieran haber.