# Pruebas de usabilidad

**Digital**House>



## ¿Qué es una prueba de usabilidad?

Es una **técnica** usada en el diseño centrado en el usuario. Permite **medir** y relevar la **experiencia** que tiene una persona cuando interactúa con un producto o servicio.

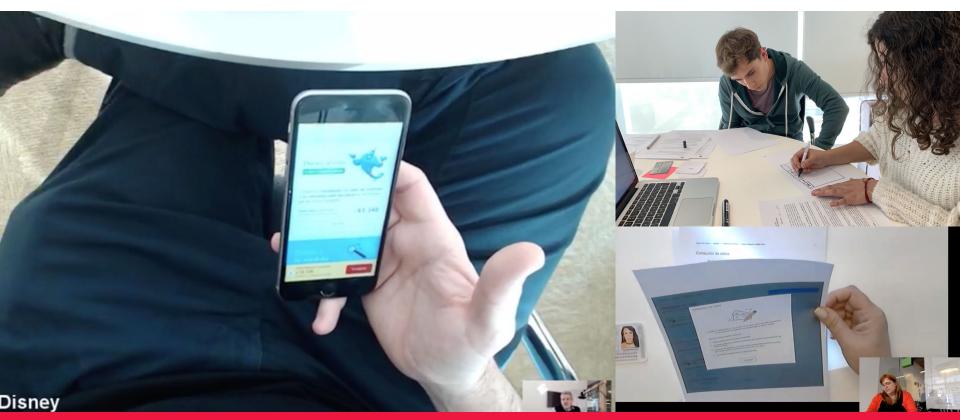
## ¿Qué <u>no</u> es una prueba de usabilidad?

- Un focus group.
- Un control de calidad.
- Una prueba mejor que una evaluación heurística.
- Un proceso de cocreación.
- Un freno a la innovación.

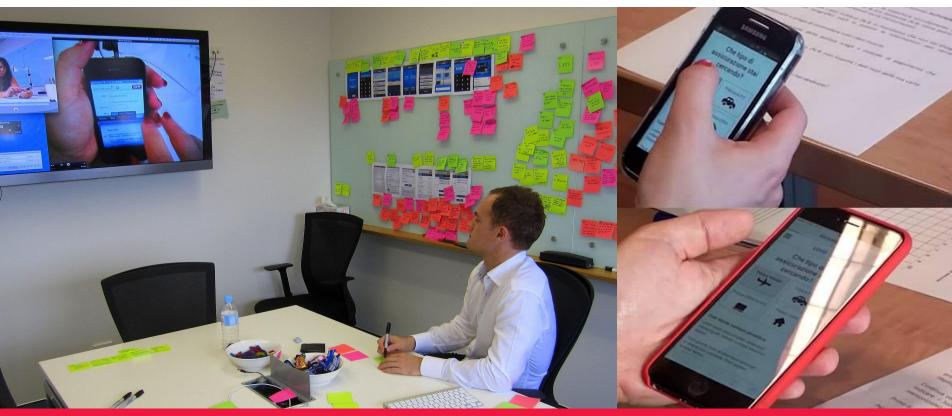
#### Pueden ser presenciales...



#### Pueden ser presenciales...



#### O a distancia...



En algunos casos, es necesario hacerlas en el contexto real de uso...

#### Mercado Pago: primeras pruebas de pago con QR.



#### Despegar: pruebas cualitativas de satisfacción.



### **Digital**House>