

Hand off: Buenas prácticas

DigitalHouse>



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Apóyate en un sistema de diseño

Un sistema de diseño es una colección de documentos, artículos, bloques de código, screenshots, guías de diseño, componentes y hasta filosofías de diseño que sustentan la práctica del mismo dentro de una compañía. Diseñar siguiendo determinados protocolos facilita la colaboración y, también, hace más eficiente el trabajo de los diseñadores UX/UI.



No especifiques en exceso ni “sobreprotejas” tu trabajo

Diseñadores y desarrolladores abordan las cosas desde diferentes puntos de vista, lo que significa que a menudo hay mucho ida y vuelta para aclarar elementos como especificaciones y cambios. Debemos evitar que los equipos de desarrollo hagan un trabajo redundante que conduce a inconsistencias y, en consecuencia, retrasa el tiempo de lanzamiento al mercado.



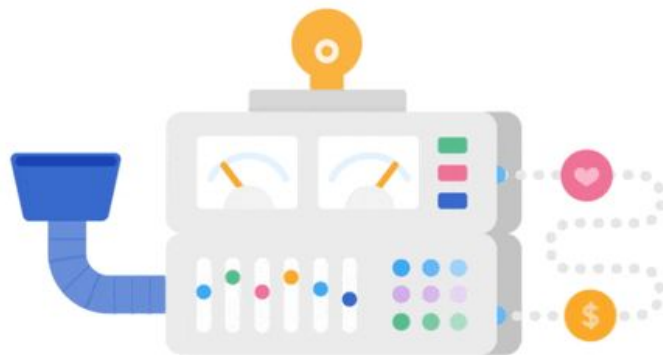
No olvides tener en cuenta todos los estados de un diseño

Otro error común es no tener en cuenta todos los estados de un diseño. No solo las interacciones, sino también elementos como los estados de éxito y fracaso para una interacción. Todos estos estados necesitan diseños y UX copy. Si no se suministran, el desarrollador generalmente tendrá que inventar algo para poder seguir trabajando.



Pensar en crear un design system

Una gran idea es crear tu propio sistema de diseño para mejorar la eficiencia y ofrecer experiencias consistentes. Si lo hacés, no olvides agregar indicaciones de uso y cualquier otra ayuda que consideres importante.



Colabora, no entregues

Si bien handoff significa traspaso, no debemos pensarlo como el diseño que se entrega al desarrollador y ahora es su responsabilidad darle vida al producto. Siempre es mejor que los diseñadores y desarrolladores se comuniquen durante todas las fases de diseño y desarrollo.



DigitalHouse>