

Diseño UI

Parte 1: Usabilidad verbal

DigitalHouse>



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

¿Qué le pedimos al usuario cuando navega una interfaz visual?

Procesar información en la interfaz.

1. Interpretar palabras → Usabilidad verbal
2. Comprender componentes de interacción → *Affordances*
3. Interpretar imágenes → Comunicación visual

Usabilidad verbal

Es la propiedad que posee el lenguaje verbal de evidenciar la comprensión del uso del componente.

Encontrar Resultados

Hmm...**[Piensa]** Debe ser un buscador **[clic]**.



Usabilidad verbal

Es la propiedad del lenguaje verbal de evidenciar la comprensión del uso del componente.

Buscar



¿Buscar? Sí, eso es lo que quiero. **[Clic]**



“El Actualizador de Adobe debe actualizarse a sí mismo antes de poder buscar nuevas actualizaciones. ¿Desea actualizar el Actualizador de Adobe ahora?”

Parece imposible este texto, ¿no?

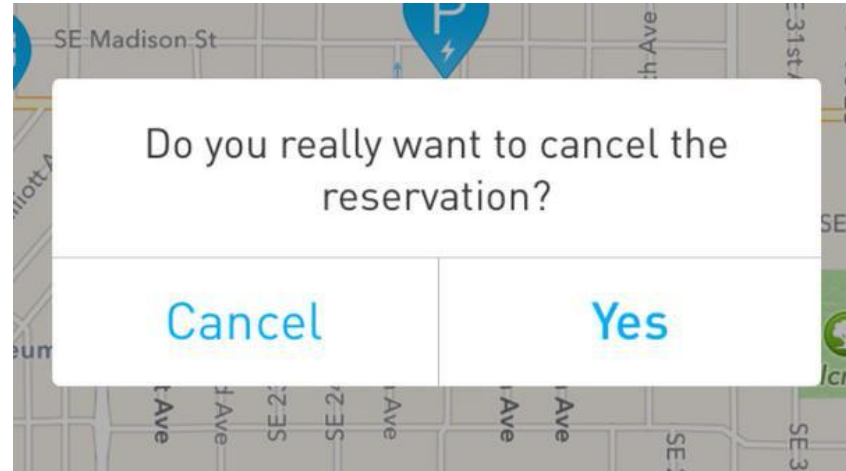
Do you really want to cancel the reservation?

Cancel

Yes

¿De verdad querés
cancelar tu reserva?
Cancelar / Sí

Imaginá la cantidad de
reservas que se perdieron
por una mala elección de
palabras en las opciones.



DigitalHouse>