# Introducción al diseño visual

**Digital**House>



Diseñar implica organizar diferentes elementos gráficos en un espacio determinado. Por eso, hablamos de organizaciones formales.





#### **Organizaciones formales**

Son un conjunto de **elementos relacionados** entre sí a partir de leyes o principios definidos con una **intención** determinada.

1.1

## **Organizaciones formales**

Relaciones entre elementos

#### Layout y grilla

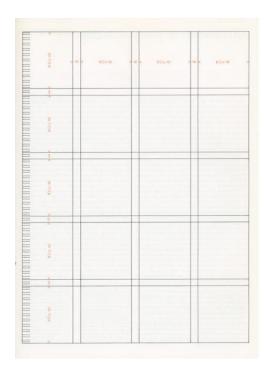
Principios de la Gestalt

#### ¿Qué es "layout"?

Es un término difícil de explicar y traducir. Pero según nuestro amigo Google, se refiere a **disposición**. Y para organizar un layout nada mejor que una **grilla**.







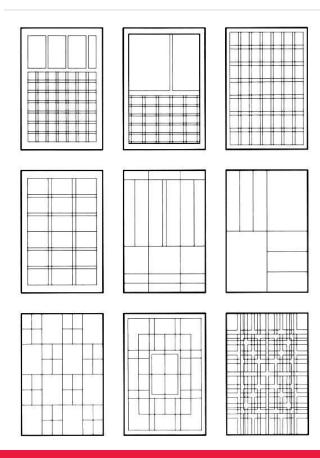
#### Ejemplo de grilla

#### ¿Qué es una grilla?

Es un elemento ordenador "invisible" que aporta la estructura para sostener visualmente cualquier diseño, funciona como el esqueleto de cualquier layout.

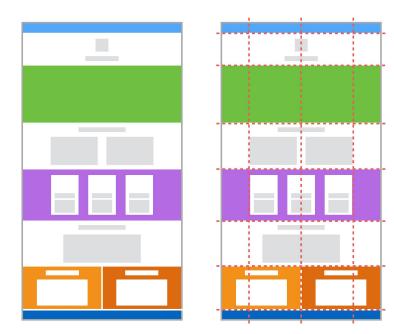
Este es un clásico ejemplo de grilla o retícula, de origen tipográfico (Müller-Brockman).

De una manera similar a lo que ocurre en una página impresa, la grilla permite organizar el diseño en pantalla logrando, entre otras cosas, **consistencia** a lo largo de toda la experiencia.



#### ¿Y esto cómo se ve en la web?

En este ejemplo podemos ver una grilla que ayuda a ordenar el layout de una web.



### **Digital**House>