

Punto de partida

En esta clase vamos a ver cómo agrupar las pruebas en función de un propósito específico. La agrupación de las mismas permite organizar los casos de pruebas en distintos planes de ejecución de pruebas. De la misma manera que en testing manual, cuando automatizamos las pruebas, es una buena práctica armar estos juegos o conjuntos de pruebas.

Armado de suites

Para empezar, recordemos la definición formal de un conjunto de pruebas y cuáles son los más comunes.

Test Suite es el conjunto de casos de prueba o scripts de prueba para ser ejecutados en un ciclo de ejecución específico” (ISTQB- Foundation Level)

Aunque cada equipo puede agrupar los casos de prueba según lo convenido, existen 2 tipos de test suite genéricas que están presentes en la mayoría de los proyectos. Veamos cuáles son..

Test suite genéricas



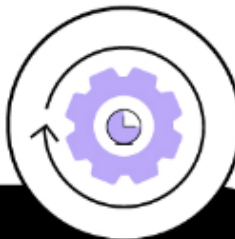
SMOKE Test suite



Combina una serie de SMOKE tests en un pequeño conjunto de pruebas para que cuando la aplicación esté lista para entregarse a entornos de prueba o preproducción, se pueda saber en cuestión de minutos si las principales funcionalidades de la aplicación, sin entrar en detalle, están andando según lo esperado. Es decir, si la última versión de su aplicación está lista para que se comience a utilizar en un ciclo / sprint para un mayor control de calidad y revisión.

Las pruebas SMOKE también se utilizan en situaciones de emergencia o cuando los equipos quieren lanzar un parche a sus aplicaciones de producción. Aunque esta última práctica no se recomienda.

El gran beneficio de ejecutar regularmente un smoke test suite es el poder saber en forma temprana si se va a seguir trabajando con el release actual o se descarta.



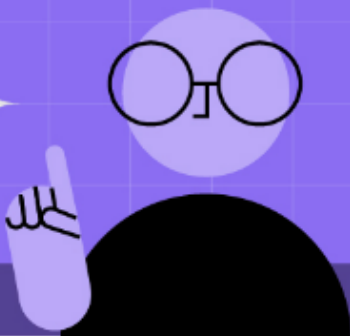
REGRESSION Test Suite



Combina una serie de pruebas de regresión en un conjunto de pruebas, las cuales consisten en volver a ejecutar pruebas funcionales y no funcionales para garantizar que el software desarrollado y probado previamente siga funcionando después del cambio.

Se sigue un enfoque de prueba total, brinda la certeza de que los cambios realizados en el software no han afectado la funcionalidad existente, la cual debe permanecer inalterada.

Los cambios que pueden requerir pruebas de regresión incluyen el entorno de software, la corrección de errores, los cambios de configuración e incluso la sustitución de componentes electrónicos.



Es frecuente que la automatización de pruebas esté ligada a las pruebas de regresión debido a que estas son las que más tardan en ejecutarse: son pruebas estables y tienden a crecer con cada defecto encontrado. Sin embargo, contar con una suite de smoke test automatizada que se ejecuta rápidamente va a ahorrar tiempos en el proyecto y traer el feedback temprano de cada release.