

Testing II

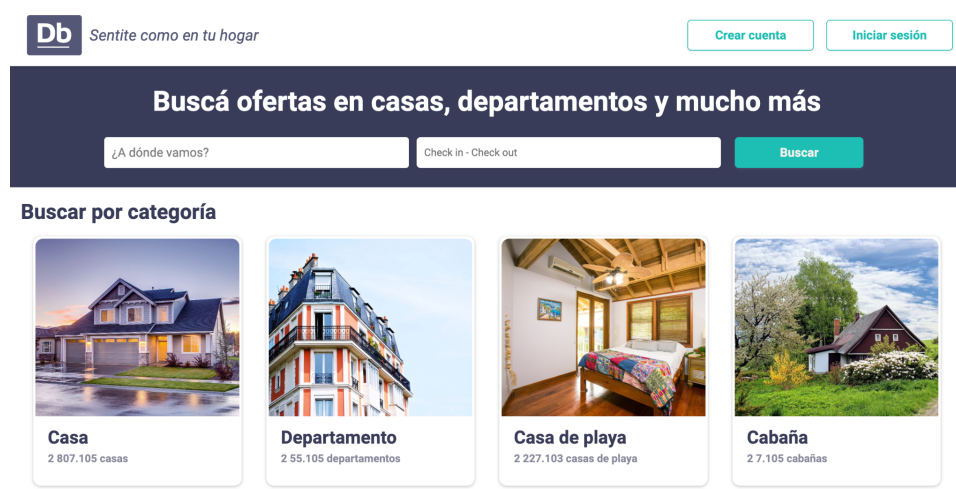
Mesa de trabajo: Patrones de diseño y elementos de un framework de automatización

Nivel de dificultad: Medio

Consigna

1. Continuamos trabajando con la aplicación [Digital Booking](#). Para la página de búsqueda realizar un diagrama de clases aplicando primero el patrón Page Object y luego otro diagrama aplicando el patrón Screenplay.

Comparar los 2 diagramas y responder: ¿cuál de los 2 patrones creen que es el más adecuado para esta pantalla? ¿Por qué?



2. Uno de los principales elementos de los frameworks de automatización son los **Locators**. Existen varios métodos para realizar la identificación de los elementos HTML. Detallen algunos de ellos y brinden un ejemplo dentro de la anterior pantalla de search de la aplicación Digital Booking.