

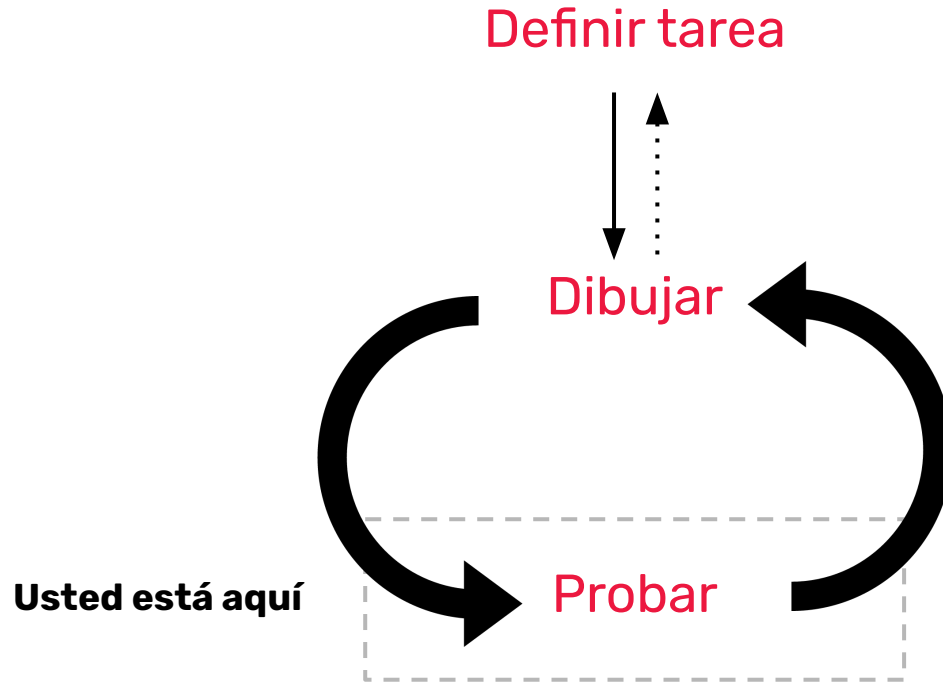
Ciclo iterativo

DigitalHouse>



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree



Ximetips

*¿Cómo hacer un
prototipo en papel y
probarlo con usuarios?*



Prototipado en baja



1. Definir tareas

2. Dibujar pantallas

3. Probar con usuarios

4. Iterar

1. Definir tareas

Cuál es la pregunta (propósito)

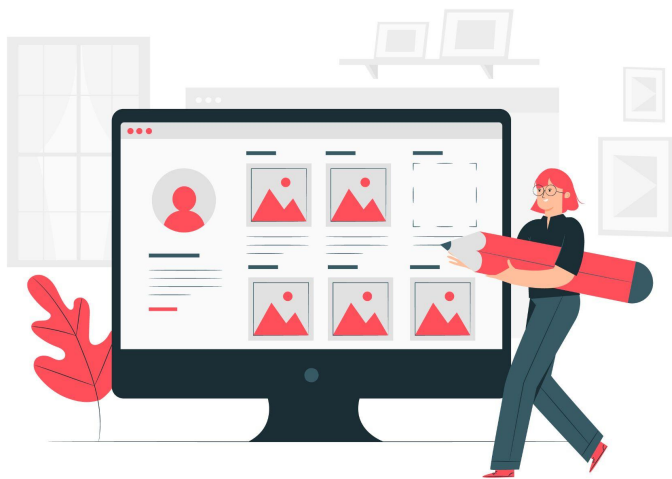
¿Logran comprar regalos pagando online y con envío a domicilio?

Cómo definimos la tarea

“Se acerca el cumpleaños de tu mejor amiga y querés regalarle un desayuno a domicilio. Usando esta web, podés elegir y comprar el regalo ideal para sorprenderla.”

Fuente: <https://www.nngroup.com/articles/task-scenarios-usability-testing/>

Prototipado en baja



1. Definir tareas

2. Dibujar pantallas

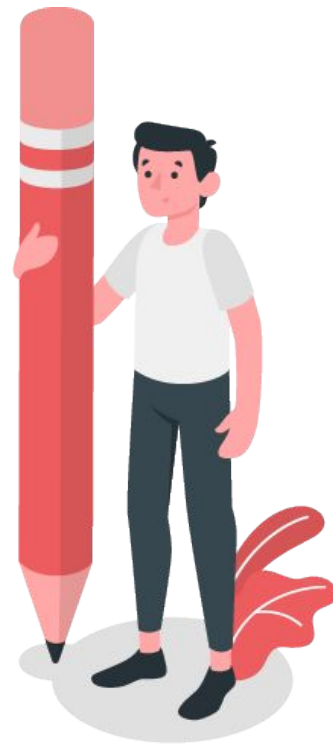
3. Probar con usuarios

4. Iterar

2. Dibujar pantallas

Con lápiz y papel, dibujar a mano alzada, de manera rápida y clara.

Solo lo necesario, dibujar solo aquellas pantallas que aportan a la prueba.



Fuente: <https://www.nngroup.com/articles/task-scenarios-usability-testing/>

Prototipado en baja



1. Definir tareas
2. Dibujar pantallas
3. Probar con usuarios
4. Iterar

3. Probar con usuarios

Rol de moderador

Explica la mecánica del test al usuario. Le da consignas. Lo anima a pensar en voz alta y, si puede, también observa y toma notas.

Rol de sistema

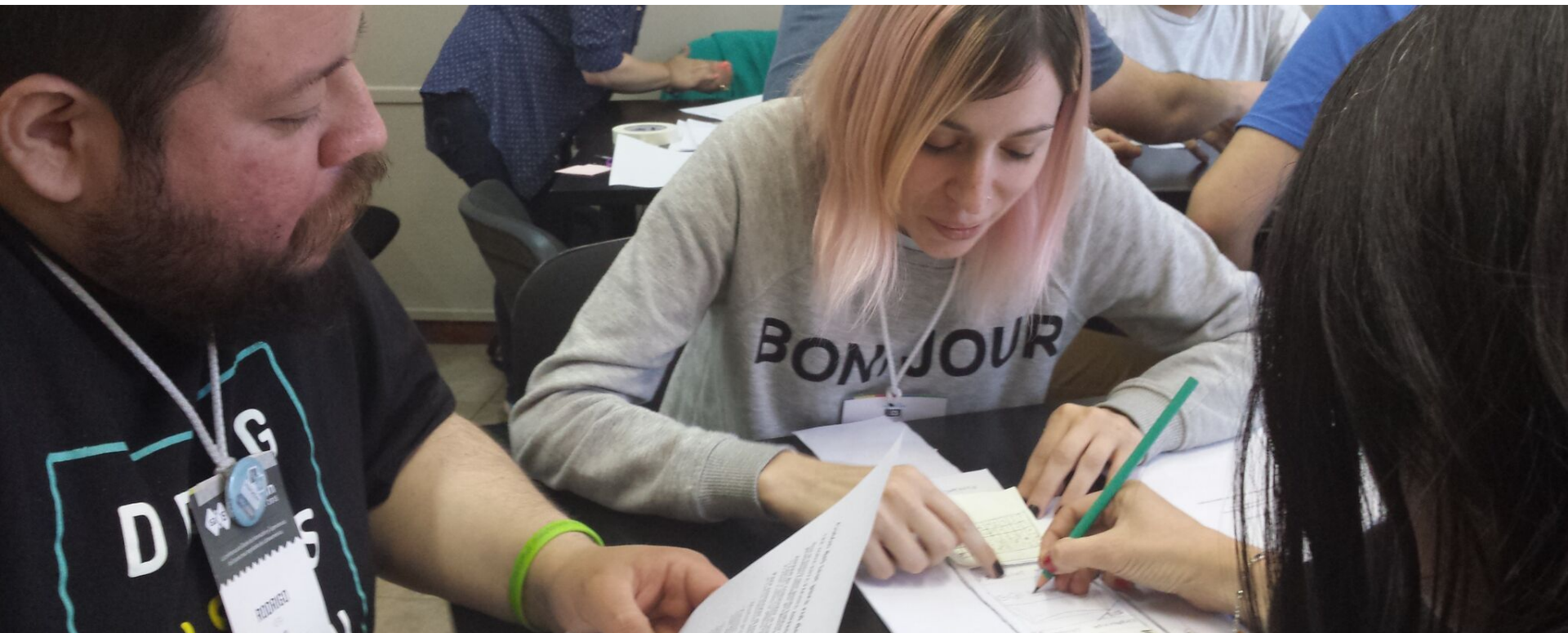
Cambia las pantallas en respuesta a clics y tipesos.

Usuario

Usa pantallas para cumplir la tarea. Se expresa en voz alta.

Fuente: <https://www.nngroup.com/articles/task-scenarios-usability-testing/>

Así se ve una prueba con usuarios:



Método Think aloud

Task-Centered User Interface Design: A Practical Introduction, Clayton Lewis (1982).

Invitar al usuario a **expresar verbalmente** cada una de sus acciones y pensamientos mientras utiliza la interfaz.

Fuente: [User Testing in Data Visualisation](#)



Prototipado en baja



1. Definir tareas
2. Dibujar pantallas
3. Probar con usuarios
4. Iterar

4. Iterar

Luego de dos o tres usuarios, surgirán patrones de problemas.

Una vez identificados los problemas, modificar las pantallas que los causaron.

Volver a testear según presupuesto y tiempos; hasta que ya no aparezcan problemas graves con cinco usuarios.



Ximetips

Ojalá que te sirvan.
¡Éxitos con tu prototipo!

Si te surge alguna duda, comentala
con tus profes y compañeros en
Discord.



DigitalHouse>