

# DPPL – S.RPI

## DOKUMEN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

### Sistem Reccomender Penangkapan Ikan Berbasis Web

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 9

Benediktus Kevin Mulia      J3D217194

Daffa Muhammad Rahman    J3D217188


Zul'ivan Abdillah Zein        J3D217186

Program Studi Teknik Komputer

Sekolah Vokasi

Institut Pertanian Bogor

2019

	<b>Teknik Komputer Sekolah Vokasi Institut Pertanian Bogor</b>		<b>Nomor Dokumen</b>	<b>Halaman</b>
			<b><i>DPPL – S.RPI</i></b>	<b><i>1/19</i></b>
			<i>Revisi</i> <i>1</i>	<i>Tgl: 29/10/19</i>

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	hal 1, hal 4, hal 5, hal 6, hal 10, hal 12
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
hal 1	Tanggal pembuatan		
hal 4	daftar isi		
hal 5	pendahuluan, tujuan penulisan dokumen, definisi dan istilah, aturan penamaan dan penomoran, referensi, ikhtisar dokumen, dan nomor halaman		
hal 6	nomor halaman		
hal 10	nomor halaman, spesifikasi antarmuka		
hal 12	perancangan prosedural		

## Daftar Isi

Daftar Isi	4
Daftar Tabel	4
Daftar Gambar	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2 Lingkup Masalah	5
1.3 Definisi dan Istilah	5
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran	5
1.5 Referensi	6
1.6 Ikhtisar Dokumen	6
2 Rancangan Lingkungan Implementasi	6
3 Perancangan Data	6
3.1 Daftar Tabel	7
3.2 Struktur Tabel	7
3.3 Skema Relasi	9
4 Perancangan arsitektural	9
4.1 Struktur Program yang diperoleh	9
4.2 Dekomposisi Fungsional Modul	10
5 Perancangan Antarmuka	11
5.1 Aturan Perancangan Antarmuka	11
5.2 Daftar Antarmuka Pemakai	11
5.3 Spesifikasi Antarmuka	11
6 Perancangan Prosedural	16
7 Matriks Keterunutan	19

## Daftar Tabel

1 Sistem Minimum	6
2 Daftar Tabel dalam Sistem Reccomender Penangkapan Ikan	7
3 Tabel user dalam S.RPI	7
4 Tabel Lokasi dalam S.RPI	8
5 Tabel Sensor dalam S.RPI	8
6 Modul S.RPI	10

## Daftar Gambar

1 ERD	9
2 Halaman Login	12
3 Halaman Register	13
4 Halaman Home	14
5 Halaman daftar User	15
6 Halaman Cek Hasil	16

# 1. Pendahuluan

Dokumen ini berisi Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk S.RPI (Sistem *Recommender* Penangkapan Ikan). Untuk penamaan dokumen ini selanjutnya akan digunakan istilah DPPL.

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini ditujukan untuk memberikan informasi kepada nelayan dalam pencarian lokasi yang dimungkinkan adanya keberadaan ikan yang banyak serta memenuhi tugas mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak. Dokumen ini juga bertujuan untuk dijadikan sebagai bahan acuan bagi dua pihak terkait, antara pengembang dan pengguna (nelayan). Untuk pengembang, dokumen ini digunakan sebagai acuan dalam pembuatan perangkat lunak, sedangkan untuk nelayan, dokumen ini digunakan untuk mencatat semua deskripsi yang dibutuhkan oleh nelayan sebagai pengguna perancangan perangkat lunak ini.

## 1.2 Lingkup Masalah

Adanya penangkapan ikan yang dilakukan oleh nelayan menghasilkan hasil yang tidak terlalu banyak, dan biasanya nelayan tidak mendapatkan ikan karena tidak mengetahui kondisi dari laut apakah memiliki ikan yang banyak atau hanya beberapa ikan. Maka dari itu agar mengetahui ada / tidak ada nya ikan di laut diperlukan pemasangan alat yang berfungsi untuk merekomendasikan penangkapan ikan berbasis web yang nantinya jika adanya ikan akan termonitoring di halaman webnya sebagai tanda bahwa adanya atau tidak adanya ikan. RPI dibuat untuk memonitoring / merekomendasikan.

## 1.3 Definisi dan Istilah

- DPPL adalah Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak, atau dalam Bahasa Inggrisnya sering juga disebut *Software Design Description* (SDD), dan merupakan deskripsi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- S.RPI adalah akronim dari aplikasi Sistem Recommender Penangkapan Ikan
- DPPL- S.RPI-xx merupakan kode yang digunakan untuk menunjukkan fitur ataupun kebutuhan pada S.RPI dan xx merupakan nomor kebutuhan.
- HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sintaks bahasa yang digunakan dalam www (world wide web)
- ERD adalah *Entity Relationship Diagram*, diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.

## 1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Aturan penamaan dan penomoran pada perangkat lunak ini adalah:

- S.RPI\_[xx], adalah kode yang digunakan untuk aturan penamaan bagi nama-nama tabel yang terdapat pada S.RPI, dengan xx adalah serangkaian huruf dari nama tabel yang bersangkutan.
- S.RPI\_fungsi\_[xx], adalah kode yang digunakan untuk aturan penamaan bagi fungsi-fungsi yang terdapat pada S.RPI, dengan xx adalah serangkaian huruf dari nama fungsi yang bersangkutan.
- S.RPI\_file\_[xx], adalah kode yang digunakan untuk aturan penamaan bagi *file-file* yang dibuat pada saat pengembangan S.RPI, dengan xx adalah serangkaian huruf dari nama *file* yang bersangkutan.

Teknik Komputer SV IPB	DPPL – S.RPI	Halaman 5 dari 19
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB.		

## 1.5 Referensi

- Soares JDCL. 2017. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak Penerapan Metode Sistem Rekomendasi Hibrida Pada Sistem Pemandu Lokasi Wisata DI Timor-Leste (M-Guide). Yogyakarta(ID): Program Studi Magister Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Hartono, Jogiyo, 2005, “Analisa dan Desain Sistem Informasi”, Yogyakarta, Andi Offset.
- Sutabri, Tata, 2005, “Analisa Sistem Informasi”, Yogyakarta, Andi Offset.
- Rulianto Kurniawan. Membangun Situs dengan PHP. Maxikom. Maret 2018.
- Andy Setiawan, S.Kom. Pemrograman HTML. YRAMA WIDYA. September 2004
- Satzinger JW, Jackson RB, Burd SD. 2010. Systems Analysis & Design In A Changing World 5<sup>th</sup> Edition. Canada (CAN): Nelson Education, Ltd.
- SKPL – S.RPI, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak S.RPI. Program Studi Teknik Komputer Sekolah Vokasi, Institut Pertanian Bogor.

## 1.6 Ikhtisar Dokumen

Dokumen DPPL ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan tentang dokumen DPPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi diagram dan spesifikasi kelas, komponen sistem dan arsitektur sistem dari S.RPI yang telah dispesifikasikan pada dokumen SKPL. Bagian ketiga berisi deskripsi rinci masing-masing kelas.

## 2 Rancangan Lingkungan Implementasi

S.RPI akan dikembangkan pada lingkungan dengan spesifikasi dengan Tabel 1:

Tabel 1 Sistem Minimum

Komponen	Minimum	Digunakan
Sistem Operasi	Microsoft® Windows XP/7/8/10	Microsoft® Windows 7
Prosesor	Intel core i3	Intel core i5
RAM	2048MB RAM	4096MB RAM
Bahasa Pemrograman	PHP, JavaScript, dan HTML/CSS	PHP 7.2 dan HTML 5.0
Peramban	Google Chrome	Version 77.0.3865.120
DBMS	PHPMyAdmin server	MySQL
Tools	Atom, Notepad++, Photoshop CS6	

*Tool* untuk DBMS adalah MySQL karena tampilan yang baik, mendukung pengoperasian MySQL seperti melihat, menghapus ataupun menyalin *database*, dapat mengeksekusi perintah SQL, memberikan *bookmark* terhadap SQL-statement ataupun mengatur pengguna MySQL dan hak aksesnya, mengatur *stored procedures* dan *triggers* impor dari CSV dan SQL, serta ekspor data kedalam berbagai format seperti CSV, SQL, XML, dan lain sebagainya. Untuk Arsitektur Jaringan yang akan digunakan pada S.RPI sebagai berikut:

## 3 Perancangan Data

Perancangan Data ini berisi dari Daftar Tabel, Struktur Tabel dan Skema Relasi. Daftar Tabel dari pengembangan aplikasi berbasis data ini berisi dari tabel: user, lokasi, dan sensor.

### 3.1 Daftar Tabel

Berikut ini terdapat daftar dari tabel yang digunakan sebagai media penyimpanan data (Data Storage) → Sembilan untuk basis data yang dipergunakan oleh perangkat lunak. Contoh daftar tabel adalah sebagai berikut:

Tabel 2 Daftar Tabel dalam S.RPI

NamaTabel	Primary key	Data Store	Deskripsi isi
User	id_user, email, username	Db_sembilan	Tabel ini berisi dari segala data <i>user</i> (nelayan) seperti: id_user, nama user, email, <i>username</i> dan password
Sensor	id_lokasi	Db_sembilan	Tabel sensor ini berisi dari nilai sensor yang dihasilkan, yaitu : sensor suhu, sensor kecepatan arus air, dan id_lokasi
Lokasi	id_lokasi	Db Sembilan	Tabel lokasi ini berisi dari id_lokasi dan titik lokasi yang digunakan sebagai tempat rekomendasi.

### 3.2 Struktur Tabel

Berikut ini akan dijelaskan struktur-struktur tabel dari daftar tabel yang sudah dijelaskan pada bab 3.1 adalah:

Identifikasi>Nama : user

DeskripsiIsi : Tabel ini berisi dari data-data dari *user*, user disini adalah : nelayan, data tersebut adalah: id\_user , nama user, email, username dan password

Jenis : tabel data induk

Volume : 4 Jumlah data minimum

Primary Key : id\_user, email, username

Constraint Integrity : -

Tabel 3 Tabel user dalam S.RPI

Id Field	Deskripsi	Tipe & length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_user	Id_user ini berfungsi untuk menandai user, dan id_user ini primary key	VARCHAR(10)	NO	Autoincrement	PK
nm_user	Nm_user ini berfungsi untuk menampung data tentang nama <i>user</i> tersebut.	VARCHAR(50)	NO	NULL	
email	Email ini menampung data tentang <i>email</i> dari <i>user</i> tersebut	VARCHAR(50)	NO	NULL	PK
Username	Username ini adalah untuk menyimpan data tentang <i>username</i> yang akan digunakan setiap <i>login</i> , dan termasuk <i>primary key</i> .	VARCHAR(16)	NO	NULL	PK
Password	Password ini adalah data	VARCHAR(16)	NO	NULL	

	<i>password user</i> setiap ingin <i>login</i> .				
--	---	--	--	--	--

Catatan : kolom “Boleh NULL” berisi “NO” artinya tidak boleh kosong, berisi “YES” artinya boleh NULL

Identifikasi>Nama : lokasi

DeskripsiIsi : Tabel ini berisi dari data-data dari lokasi, data tersebut adalah: id\_lokasi dan titik\_lokasi.

Jenis : tabel data induk

Volume : 2 Jumlah data minimum

Primary Key : id\_lokasi

Constraint Integrity : nama tabel yang berelasi dengan tabel sensor

Tabel 4 Tabel Lokasi dalam S.RPI

<b>Id Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Tipe&amp; length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
id_lokasi	Id_lokasi ini berfungsi untuk menandai lokasi yang cocok untuk tempat ikan, dan id_lokasi ini primary key	INT(1)	NO	Autoincrement	PK
titik_lokasi	titik_lokasi ini berfungsi untuk menampung data tentang titik_lokasi	VARCHAR(50)	NO	NULL	

Catatan : kolom “Boleh NULL” berisi “NO” artinya tidak boleh kosong, berisi “YES” artinya boleh NULL

Identifikasi>Nama : sensor

DeskripsiIsi : Tabel ini berisi dari data-data dari sensor, data tersebut adalah: id\_lokasi , suhu dan kec\_arus.

Jenis : tabel data induk

Volume : 3 Jumlah data minimum

Primary Key : id\_lokasi

Constraint Integrity : nama tabel yang berelasi dengan tabel lokasi

Tabel 5 Tabel Sensor dalam S.RPI

<b>Id Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Tipe&amp; length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
id_lokasi	Id_lokasi ini berfungsi untuk menandai lokasi yang cocok untuk tempat ikan, dan id_lokasi ini primary key	INT(5)	NO	Autoincrement	FK dari tabel lokasi
Suhu	Suhu ini berfungsi untuk menampung hasil data dari sensor suhu.	INT(5)	NO	NULL	

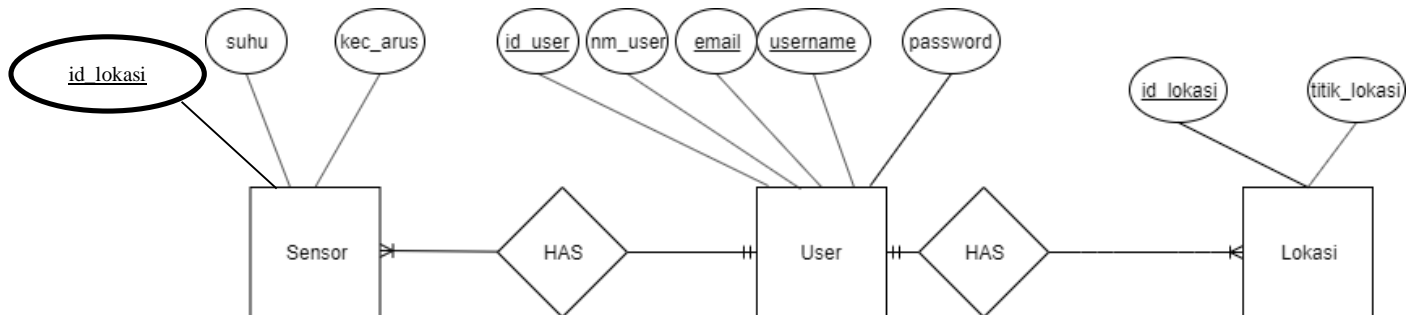


kec_arus	Kecepatan arus ini berfungsi untuk menampung hasil data dari sensor kecepatan arus	INT(5)	NO	NULL	
----------	--	--------	----	------	--

Catatan : kolom “Boleh NULL” berisi “NO” artinya tidak boleh kosong, berisi “YES” artinya boleh NULL

### 3.3 Skema Relasi

#### ERD



Gambar 1 ERD

#### Skema Relasi

##### Tbl\_user

<u>id_user</u>	Nm_user	<u>Email</u>	<u>username</u>	password
----------------	---------	--------------	-----------------	----------

##### Tbl\_lokasi

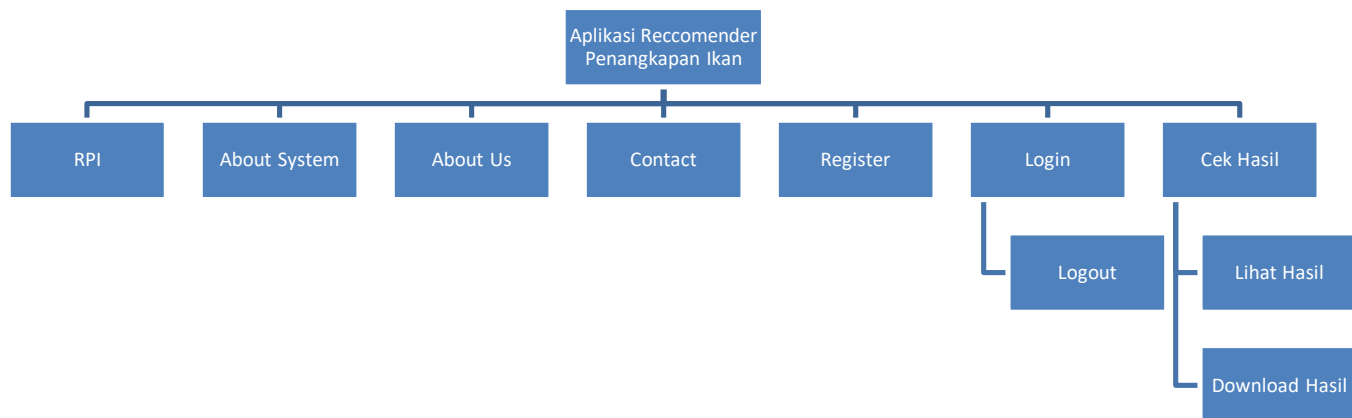
<u>id_lokasi</u>	Titik_lokasi
------------------	--------------

##### Tbl\_Sensor

Suhu	Kec_arus	id_lokasi
------	----------	-----------

## 4 Perancangan arsitektural

### 4.1 Struktur Program yang diperoleh



## 4.2 Dekomposisi Fungsional Modul

Tabel 6 Modul S.RPI

No DPPL	Fungsi/proses	Data Input	Data Output	Keterangan
DPPL-S.RPI-01	Login	Username, password	Validasi benar : tampil halaman utama Validasi salah : Tampil warning	Fungsi login ini dapat dilakukan kepada semua user yang sudah terdaftar / sudah register
DDPL-S.RPI-02	Register	Nama user, email, username, dan password	Pesan data sudah didaftarkan, tampil Halaman Login	Fungsi Register ini dapat dilakukan oleh semua pengguna yang ingin menggunakan S.RPI
DPPL-S.RPI-03	Logout	Button logout	Validasi benar: Tampil ke beranda	Fungsi Logout ini dilakukan jika setelah selesai login
DPPL-S.RPI-04	Menampilkan informasi / halaman rekomendasi penangkapan ikan	Data hasil pembacaan sensor dan titik lokasi yang dibaca sensor	Hasil Rekomendasi Penangkapan Ikan dalam bentuk pdf dan tabel	Fungsi ini untuk menampilkan informasi.

## 5 Perancangan Antarmuka

### 5.1 Aturan Perancangan Antarmuka.

Penamaan :

Layout001-S.RPI → antarmuka tersebut terkait dengan fungsional DPPL-S.RPI-01 layout pertama

Layout002-S.RPI → antarmuka tersebut terkait dengan fungsional DPPL-S.RPI-02 layout kedua

Layout003-S.RPI → antarmuka tersebut terkait dengan fungsional DPPL-S.RPI-03 layout ketiga

### 5.2 Daftar Antarmuka Pemakai

Berisi daftar antarmuka pemakai yang digunakan oleh perangkat lunak.

Tuliskan Daftar Layout yg terkait dg fungsional sistem

No	Nama Layout	Kode Perancangan Fungsional	Nama Fungsi
1	Layout001-S.RPI	DPPL-S.RPI-01	Login
2	Layout002-S.RPI	DPPL-S.RPI-02	Registrasi
3	Layout003-S.RPI	DPPL-S.RPI-03	Logout
4	Layout004-S.RPI	DPPL-S.RPI-04	Home
5	Layout005-S.RPI	DPPL-S.RPI-05	DataPengguna
6	Layout006-S.RPI	DPPL-S.RPI-06	Hasil

### 5.3 Spesifikasi Antarmuka

#### 1. Login

a. Nama Pengguna : Nelayan

b. Nama Modul/Fungsi : Login

i. Data Input : username dan password

ii. Data Output : Validasi benar : tampil halaman home

Validasi salah : tampil halaman verifikasi

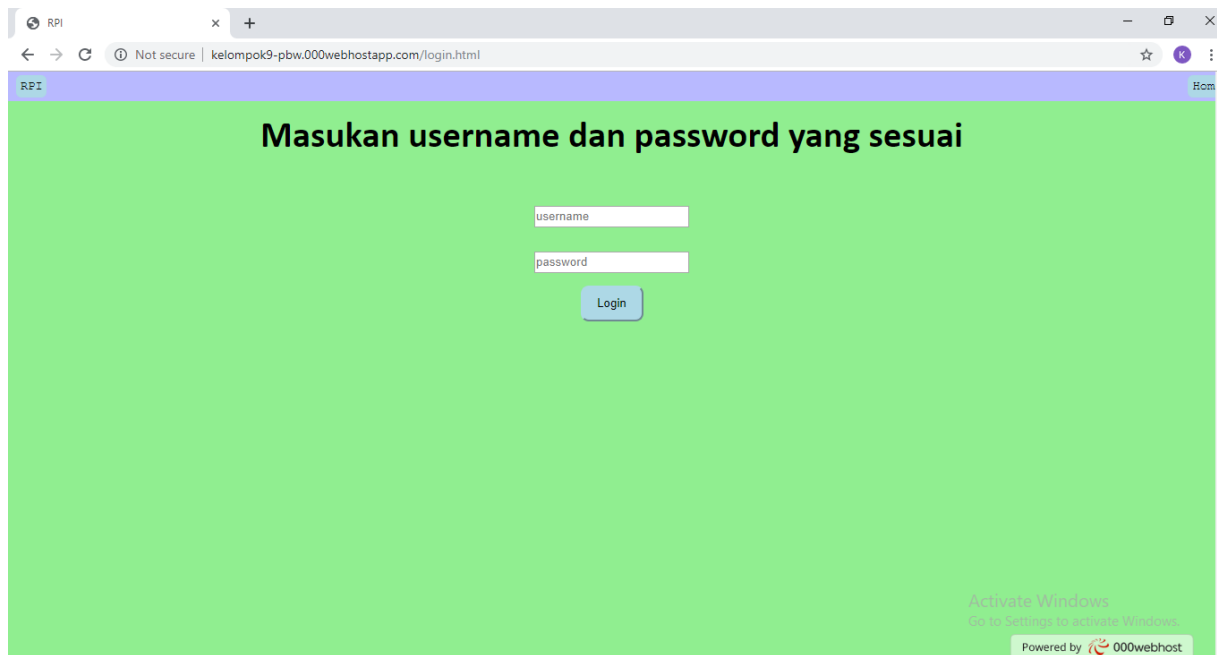
c. Deskripsi :

Pada spesifikasi User terdapat 6 komponen objek yang digunakan. Pertama label, terdapat 1 label yang digunakan sebagai menu login yaitu "Masukkan username dan password yang sesuai", selanjutnya menggunakan 3 tombol yaitu login, home, dan RPI. Dan terakhir 2 text box sebagai kolom untuk input username dan password.

Komponen layout halaman User sebagai berikut:

Nama Komponen	Jumlah Komponen	Keterangan
Label	1	Masukkan username dan password yang sesuai
textbox	2	Kolom username dan password
Tombol	3	Tombol Login, Home dan RPI

d. Spesifikasi Login User



Gambar 2 Halaman Login

e. Spesifikasi Objek Pada Layar

Id_Objek	Jenis	Keterangan
Home	Button	Untuk Masuk ke halaman beranda
RPI	Button	Untuk Masuk ke halaman Bantuan
Login	Button	Ketika di klik maka akan diarahkan ke menu admin
Textbox	Textbox	Isi Teks yang akan divalidasi untuk proses login

f. Spesifikasi Layar Pesan

Pada halaman ini tidak terdapat layar pesan

g. Spesifikasi report

Pada halaman ini tidak terdapat spesifikasi report

2. Register

- a. Nama Pengguna : Nelayan
- b. Nama Modul/Fungsi : Register
  - i. Data Input : id user, nama user, email, username, password
  - ii. Data Output : ke halaman tambah\_user
- c. Deskripsi :
  - i. Pada spesifikasi Register terdapat 10 komponen objek yang digunakan. Pertama label, terdapat 1 label yang digunakan sebagai menu register yaitu "Form Data User yang Baru", selanjutnya menggunakan 3 tombol yaitu login, home, dan RPI. Dan terakhir 5 text box sebagai kolom untuk input id user, nama user, email, username dan password.

Komponen layout halaman Register sebagai berikut:

Nama Komponen	Jumlah Komponen	Keterangan
Label	1	Masukkan username dan password yang sesuai

<i>textbox</i>	5	<i>Kolom id user, namauser,email,username, dan password</i>
<i>Tombol</i>	4	<i>Tombol Login, Home, RPI dan Register</i>

d. *Spesifikasi Register User*

Gambar 3 Halaman Register

e. *Spesifikasi Objek Pada Layar*

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Home	Button	Untuk Masuk ke halaman beranda
RPI	Button	Untuk Masuk ke halaman Bantuan
Register	Button	Ketika di klik maka akan diarahkan ke menu register berhasil
Textbox	Textbox	Isi Teks yang akan divalidasi untuk proses register

f. *Spesifikasi Layar Pesan*

*Pada halaman ini tidak terdapat layar pesan*

g. *Spesifikasi report*

*Pada halaman ini tidak terdapat spesifikasi report*

3. *Home*

a. *Nama Pengguna : Nelayan, Admin*

b. *Nama Modul/Fungsi : Home*

i. *Data Input : Halaman ini tidak terdapat input*

ii. *Data Output : Halaman ini tidak terdapat output*

c. *Deskripsi :*

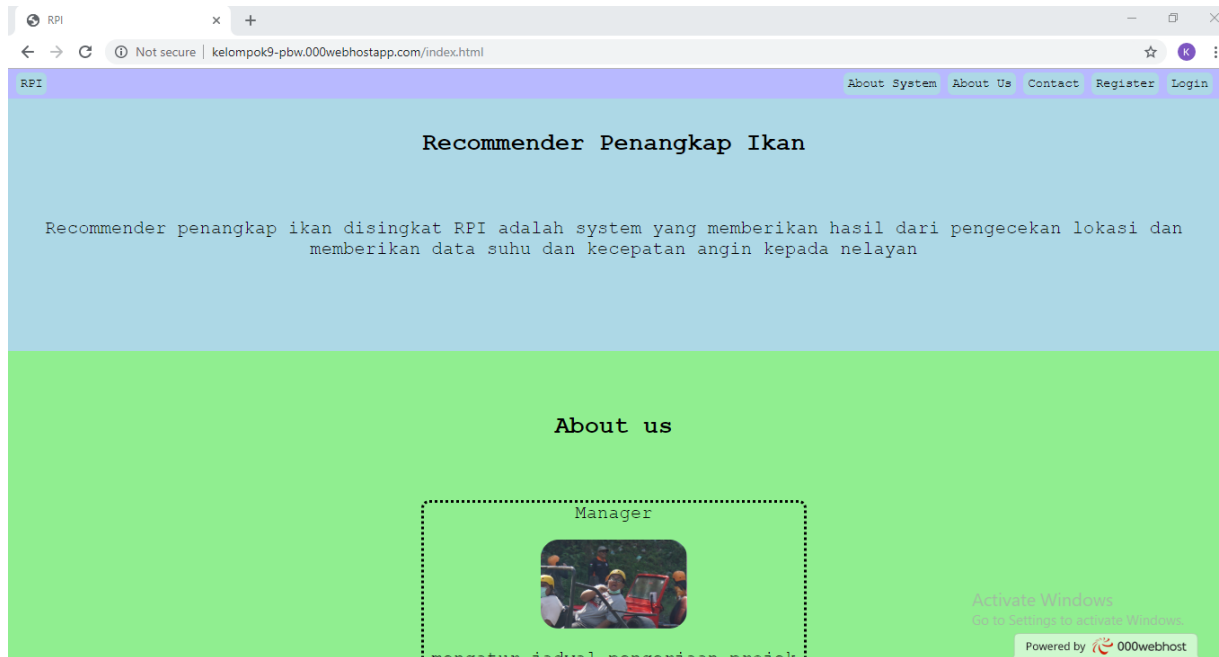
*Pada spesifikasi Home terdapat 19 komponen objek yang digunakan. Pertama label, terdapat 3 label yang digunakan sebagai menu yang ada pada beberapa section di home yaitu "Recommender Penangkap*

Ikan”, ”About Us”, dan ”Contact” selanjutnya menggunakan 6 tombol yaitu About System, home, login, register dan RPI. Dan terakhir 7 text box sebagai keterangan pada masing – masing section yang ada..

Komponen layout halaman Home sebagai berikut:

Nama Komponen	Jumlah Komponen	Keterangan
Label	3	Rekomender Penangkap Ikan, About Us, Contact
Button	6	About System, About us, contact, Register, login dan RPI
Image	3	Foto about us
Text	7	Penjelasan pada masing – masing label

#### d. Spesifikasi Home



Gambar 4 Halaman Home

#### e. Spesifikasi Objek Pada Layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Home	Button	Untuk Masuk ke halaman beranda
RPI	Button	Untuk Masuk ke halaman Bantuan
Register	Button	Ketika di klik maka akan diarahkan ke menu register berhasil
Textbox	Textbox	Isi Teks yang akan divalidasi untuk proses register

#### f. Spesifikasi Layar Pesan

Pada halaman ini tidak terdapat layar pesan

#### g. Spesifikasi report

Pada halaman ini tidak terdapat spesifikasi report

#### 4. Data Pengguna

- Nama Pengguna : Nelayan, Admin
- Nama Modul/Fungsi : Home

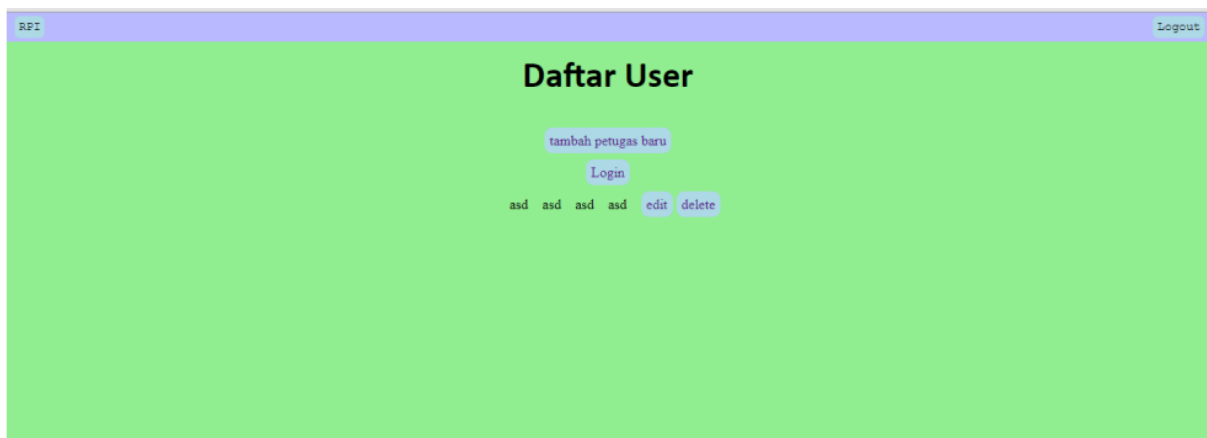
Teknik Komputer SV IPB	DPPL – S.RPI	Halaman 14 dari 19
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB.		

- i. *Data Input* : Halaman ini tidak input
- ii. *Data Output* : User yang telah ditambahkan
- c. *Deskripsi* :  
 Pada spesifikasi Daftar User terdapat 8 komponen objek yang digunakan. Pertama label, terdapat 2 label yang digunakan sebagai menu yaitu "Daftar User dan keterangan dari user yang telah di tambahkan. Dan terakhir 6 button yaitu RPI, Logout, edit, delete, tambah petugas baru, dan Login.

Komponen layout halaman Daftar User sebagai berikut:

Nama Komponen	Jumlah Komponen	Keterangan
Label	2	Menu dan Keterangan user yang ada
Button	6	RPI,logout,edit,delete,tambah petugas baru dan login

d. *Spesifikasi Daftar User*



Gambar 5 Halaman daftar User

e. *Spesifikasi Objek Pada Layar*

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Logout	Button	Untuk Masuk ke halaman beranda
RPI	Button	Untuk Masuk ke halaman Bantuan
Tambahpetugasbaru	Button	Untuk masuk ke halaman register
Login	Button	Untuk masuk ke halaman login
Edit	Button	Untuk mengedit data user
Delete	Button	Untuk menghapus data user
DataUser	Text	Isi datauser yang telah ditambahkan

f. *Spesifikasi Layar Pesan*

Pada halaman ini tidak terdapat layar pesan

g. *Spesifikasi report*

Pada halaman ini tidak terdapat spesifikasi report

5. *Hasil*

- a. *Nama Pengguna* : Nelayan, Admin
- b. *Nama Modul/Fungsi* : Hasil
  - i. *Data Input* : Halaman ini tidak memiliki Input
  - ii. *Data Output* : Tabel List Lokasi

Teknik Komputer SV IPB	DPPL – S.RPI	Halaman 15 dari 19
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB.		

c. Deskripsi :

Pada spesifikasi Home terdapat 4 komponen objek yang digunakan. Pertama label, terdapat 1 label yang digunakan sebagai menu yaitu "List Lokasi" selanjutnya menggunakan 2 Button yaitu RPI, dan Logout dan terakhir 1 Table yang berisi data List Lokasi.

Komponen layout halaman Hasil sebagai berikut:

Nama Komponen	Jumlah Komponen	Keterangan
Label	1	List Lokasi
Button	2	RPI dan Logout
Table	1	Tabel berisi Output

d. Spesifikasi Hasil



Gambar 6 Halaman Cek Hasil

e. Spesifikasi Objek Pada Layar

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Keterangan</b>
Logout	Button	Untuk Masuk ke halaman Login
RPI	Button	Untuk Masuk ke halaman Home
List Lokasi	Table	Tabel Berisi data List Lokasi

f. Spesifikasi Layar Pesan

Pada halaman ini tidak terdapat layar pesan

g. Spesifikasi report

Pada halaman ini tidak terdapat spesifikasi report

## 6 Perancangan Prosedural

1. Login

Kode Perancangan	DPPL-S.RPI-01
Input	username dan password
Output	Validasi benar masuk menu user Validasi salah masuk ke halaman validasi
Initial State	

Teknik Komputer SV IPB	DPPL – S.RPI	Halaman 16 dari 19
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Teknik Komputer Sekolah Vokasi IPB.		



Final State	
Pengguna	Nelayan
Alur Proses	Flowchart / activity diagram
Pseudocode / Algoritma	If X>Y Query1 Else Query 2
Spesifikasi Query	Query 1 : INSERT INTO.....  Query 2: UPDATE...

## 2. Registrasi

Kode Perancangan	DPPL-S.RPI-02
Input	<i>id user, nama user, email, username, password</i>
Output	Halaman tambah_user
Initial State	
Final State	
Pengguna	Nelayan
Alur Proses	Flowchart / activity diagram
Pseudocode / Algoritma	If X>Y Query1 Else Query 2
Spesifikasi Query	Query 1 : INSERT INTO.....  Query 2: UPDATE...

## 3. Home

Kode Perancangan	DPPL-S.RPI-04
Input	Halaman ini tidak memiliki input
Output	Halaman ini tidak memiliki output
Initial State	

Final State	
Pengguna	Admin, Nelayan
Alur Proses	Flowchart / activity diagram
Pseudocode / Algoritma	If X>Y Query1 Else Query 2
Spesifikasi Query	Query 1 : INSERT INTO.....  Query 2: UPDATE...
Pseudocode / Algoritma	If X>Y Query1 Else Query 2
Spesifikasi Query	Query 1 : INSERT INTO.....  Query 2: UPDATE...

#### 4. Data Pengguna

Kode Perancangan	DPPL-S.RPI-05
Input	Halaman ini Tidak memiliki input
Output	Daftar data User (Nelayan)
Initial State	
Final State	
Pengguna	Admin, Nelayan
Alur Proses	Flowchart / activity diagram
Pseudocode / Algoritma	If X>Y Query1 Else Query 2

Spesifikasi Query	Query 1 : INSERT INTO.....  Query 2: UPDATE...
-------------------	--

## 5. Hasil

Kode Perancangan	DPPL-S.RPI-06
Input	Halaman ini tidak memiliki Input
Output	Tabel List Lokasi
Initial State	
Final State	
Pengguna	Nelayan
Alur Proses	Flowchart / activity diagram
Pseudocode / Algoritma	If $X > Y$ Query1 Else Query 2
Spesifikasi Query	Query 1 : INSERT INTO.....  Query 2: UPDATE...

## 7 Matriks Keteruntutan

No	No SKPL	Fungsionalitas	DPPL
1	SKPL-S.RPI-01	Menampilkan Halaman Login	DPPL-S.RPI-01
2	SKPL-S.RPI-02	Menampilkan halaman register	DPPL-S.RPI-02
3	SKPL-S.RPI-03	Melakukan Logout	DPPL-S.RPI-03
4	SKPL-S.RPI-04	Menampilkan informasi/halaman rekomendasi penangkapan ikan	DPPL-S.RPI-04
5	SKPL-S.RPI-05	Melihat Data Diri Pengguna	DPPL-S.RPI-05
6	SKPL-S.RPI-06	Hasil	DPPL-S.RPI-06